

《开源软件设计与开发》课程总结

姓名：谭泽纯 学号：51194507012

一、开源理解

①共享和开源有助于自己更娴熟地掌握相关知识。学习一样东西的最好方式就是去将它教授给其他人。这是因为要想将一种知识教授给其他人，需要你自己对这种知识有更加深刻的理解和认识。事实上，一位工程师之所以能被大家尊称为资深工程师就是因为他们能够帮助身边的每一个人变得更加优秀，而让周围的人变得更优秀的唯一的方法就是去给大家教授知识。

②共享和开源共享有助于提高自己的项目质量。你家里一般在什么时候是最干净整洁的？应该是每次家里来客人之前你精心打扫之后的家最干净整洁的。将自己的代码开源的一个最意想不到的益处之一在于，在准备代码开源的时候，你会确保即将开源的代码是高质量的，因为你知道一旦开源，就会有“客人”看，这和家里来客人之前你都精心打扫一番是一个道理。在开源之前，你会花更多的时间去清理代码、增加测试项目、编写所需要的文档，争取让准备开源的项目以最好的面貌展示在大家面前。如果你准备写一篇博客或是准备就自己的工作给大家做分享，上面这个道理同样适用。开源一个项目有助于让项目的质量变得更高。

③开源和共享能够让你免费利用大家的智慧与劳动。每当有人使用了你的开源代码并报告了一个 bug 之后，就等于他们为你免费做了一次 QA。每当有人在你的开源项目里提交了一个补丁之后，就等于他们在为你免费开发软件。

④开源与共享是推销自己的最好方式。在找工作的时候，你不用通过盲目地满世界投递简历的方式让招聘公司注意到你，你通过共享很多公司认为有价值的内容的方式来吸引那些潜在的招聘公司的注意。通过共享让其他公司的工程师曾读过你写的博客，他们便会将你视为专家，也就会更想去招聘你。你共享过的内容将成为你的简历的一个永久的组成部分。

⑤开源和共享能够让你获得对项目的拥有权。作为一位开发者，如果你已经投入了上千个小时的时间在一个项目上，那么你就会变得非常依赖这个项目。它就像你的孩子一样。如果这个项目是公司专有的项目，这时如果你从这家公司离职，这就好像你经历了一次离婚一样，你失去了对这个孩子的监护权，这是非常痛苦的一件事。如果你经历了多次这样的事情，这就会让你很难再有足够的激情在一个不真正属于你自己的项目上投入太多精力。然而，如果你更多的和大家分享你的工作，发布有关自己工作成果的博客或论文，最好是开源你的项目，这样的话这个项目将一辈子都属于你。这个开源项目将成为你工具箱里的一个永久的组成部分，不管你去哪里，你都可以随身带着它，你可以和更多的人分享它，你也会为在这个开源项目上工作感到自豪的。

换句话说，开源项目能让工作变得更加有趣，更有满足感。在这个大家甚至会为争抢优秀的开发者打烂头的年代，让工作变得更有趣可以成为你招聘的一个巨大优势。

二、开源贡献

①一开始做了一个，因为不会 go 语言，所以做的非常慢，等我做完后发现这个项目已经结束了，相当于没有做，所以就放弃了。

②尝试参与了 TiDB 的开源项目，学习相关语言，完成一份任务，不过因为种种原因暂时放弃了计划，最终提交失败。非常遗憾这一个学期没有完成任何一个项目，以后我要吸取教训总结经验，合理分配自己的时间，不能再出现做却没做完的情况。

Take less memory if their fields were sorted #13925

 Open rleungx opened this issue 26 days ago · 1 comment



rleungx commented 26 days ago

Member + 😊 ...

1. What did you do?

```
golangci-lint run --disable-all -E maligned
```

2. What did you expect to see?

- No output

3. What did you see instead?

```
+ buf, err := b.bufAllocator.get(types.EInt, n)
+ if err != nil {
+     return err
+ }
+ defer b.bufAllocator.put(buf)
+
+ if err := b.args[1].VecEvalInt(b.ctx, input, buf); err != nil {
+     return err
+ }
+
+ x := result.Uint64s()
+ y := buf.Uint64s()
+ result.MergeNulls(buf)
+ var res uint64
+ for i := 0; i < n; i++ {
+     if result.IsNull(i) {
+         continue
+     }
+
+     res = x[i] * y[i]
+     if x[i] != 0 && res/x[i] != y[i] {
+         return types.ErrOverflow.GenWithStackByArgs("BIGINT UNSIGNED", fmt.Sprintf("(%s * %s)", b.args[0].String(), b.args[1].String()))
+     }
+     x[i] = res
+ }
+ return nil
}
```

三、课程反馈

①上课感觉没必要一开始就讲那些“假大空”的东西，学生完全没有接触过这些内容，老师就算把它夸得天花乱坠的，也提不起兴趣。不如直接准备一个小任务，比如老师自己开发一个特别小的程序，准备很多需要学生帮忙的任务。让学生课后完成各自的任務。一个学期之后学生明明感觉只做了一点点东西，但由于众人拾柴火焰高的原因，却完成了一个很棒的大项目。我感觉这样的体验要比单纯的讲 PPT 好得多，更能体验到开源魅力。

②可以上半学期学生一起完成一个老师自己开发的，很简单的开源项目，这个过程既让学生熟悉 github 的操作，又能感受开源魅力。下半学期老师在找那些大佬们来介绍自己的开源项目。这个流程个人感觉要比上来就讲一堆高大上的开源项目要好得多。