# 开源设计与开发

#### 51195100039 应泽林

#### 目录

开	源设计与开发	1
	开源理解	
	开源贡献	
	课程反馈	
	参考文献	
• •		•••

#### 1. 开源理解

你是自私的还是无私的?我想大多数人都是某一程度下的自私的吧,因为需要考虑到自己的利益和得失,这是很现实的事情。我喜欢从很多事情中受益,换句话说,境界还不够高。例如,为什么要开源? 我的第一个想法是,开源可以吸引更多的人来帮助发现错误,帮助编写代码以及帮助提高质量,所有这些最终都将返回到自己的项目中,这相当于以另一种方式获得收益。以开源为例,我认为没有真正的无私之心,或多或少大家都应该有自己的自私性。

在不那么遥远的过去,大概十年多以前,互联网精神代表着自由,平等和共享。 Wikipedia, CC 协议,FTP 服务器,P2P(不是臭名昭著的财务管理模型),包括开源软件, 都是那个时代的产品。但是在当今的移动互联网浪潮中,主流思想已经变成商业化,消费主 义,版权和信息壁垒。

那么现在,开源精神还存在吗?

Oracle 开源了吗?Bilibili 开源了吗?之前有听别人说,真正厉害牛逼的产品,都是闭源的,当时不以为然,因为我看TIDB、dubbo 这些很厉害的产品也都是开源的,并没有闭源啊!那么到底是要开源还是闭源呢?

其实决定开源还是闭源,主要取决于一家公司的商业模式,如果涉及到的技术是关于公司的核心竞争力的,我觉得很少有公司愿意将这些技术开源,而如果涉及到的技术跟公司的核心竞争力关系不大,即使别人抄了你的代码,但抄不走你的技术团队和你的开源社区,这些是比技术本身更加宝贵的财富。

开源对你的项目带来的帮助也是比较显著的,总的来说可以分为三点来谈:

- 1. 建立社区:可以这么说,如果没有开源社区,苹果,谷歌,Facebook 都不会是现在这样。如果没有 Linux,现在互联网的格局简直无法想象。为了让更多人能够使用优秀的产品,需要有人来愿意把自己的产品免费给他人使用。很多开源社区的贡献者都是为了建立,维持这样一个互助互利的社区而不断努力的。
- 2. 帮助他人:开源一个很美妙的地方就是,别人不用花时间解决一样的问题。当你看到你的一个大问题已经有人做了开源项目的时候,你一定感觉如释重负。同样,有人感谢你的开源项目帮他们解决了一个大问题,真的是种很美妙的成就感。
- **3**. 结识朋友:开源社区中经常能遇到很多志同道合的好朋友。你帮我改代码,我帮你加功能,说不定两个人就认识成了好朋友。

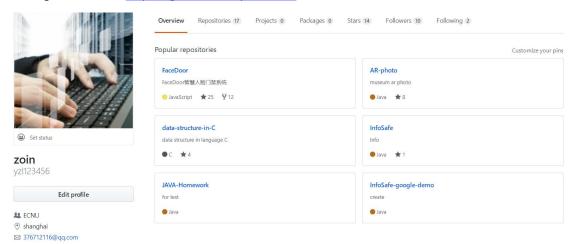
那么,开源有没有坏处呢?

开源其实并不是怕别人抄了你的代码,实际上是怕别人抄了你的代码然后跟你处于竞争对手的关系,威胁到你的利益,这才是开源可能带来的风险。这也是很大程度上为什么商业公司的一些产品不开源的原因,因为涉及到商业机密,也就是利益所在。

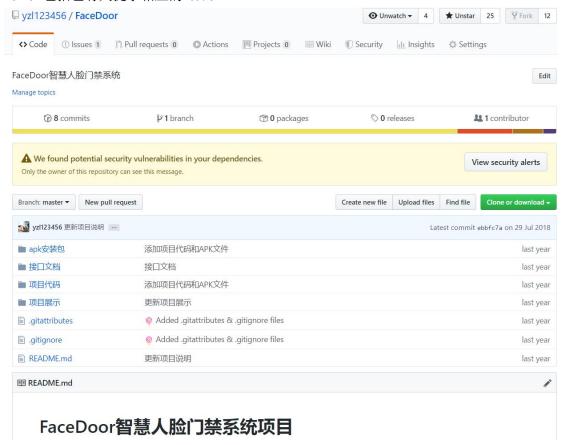
开源和闭源都有利有弊,需要自己去权衡,或者更可能是需要公司去权衡,但对于大部分的场景下,开源所带来的帮助会比闭源多,开源也会是未来的大趋势,闭门造车不是长久的发展之计,唯有大家齐心协力,才能够做出更好的技术,构建更好的社区!

### 2. 开源贡献

我的 github 地址: https://github.com/yzl123456

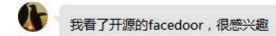


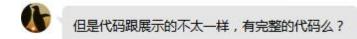
我一共开源了 17 个 project,自己开源的 project 一共收获了几十个 Star 以及十多个 followers,就拿其中的 FaceDoor 项目为例,该项目一共收获了 25 个 Star,以及被 12 个人 Fork,包括也有人提了相应的 issue。



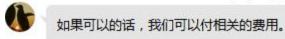
因为 github 主页留了自己的 qq 邮箱,所以经常会有人(大概十多个了)来和我探讨该项目的相关问题。就比如前几天就有人和我探讨该项目的相关问题。







2019/12/24 星期二 13:33:26



总的来说,自己开源的项目能够帮助到别人,避免了重复造轮子的问题,内心还是比较有成就感的。而且在社区里也认识了不少好朋友,自己从别人的项目中交流学习,借鉴别人的代码来用,同时也开源自己写的相关代码给社区里的人学习交流使用。这其实就是社区帮助了我,我也在社区中作出了微薄的贡献,是个互惠共赢的关系。

## 3. 课程反馈

- 1. 课堂比较枯燥,不够生动形象,有几次其实老师就只是在念 ppt
- 2. 请外面的技术大牛来讲没错,但希望找演讲经验丰富的, 找个只会念 ppt 的大牛会很枯燥
- 3. 有几次讲得实在太差导致后面的课基本就没有人听了
- 4. 布置实践作业的时候,应该事先就了解同学的技术栈,而不是过了好几节课,这样才方便具体的下发对应的实践任务,否则只是凭空设想,难以具体实施

### 4. 参考文献

https://github.com/yzl123456