

Node.js 押题

Node.js 的 EventLoop 是什么? 浏览器里的微任务和任务是什么? express.js 和 koa.js 的区别是什么?



- → 扫码购买《前端押题》视频课程
- ♥ 让您面试无忧
- ☺ 绝对物超所值

Node.js 的 EventLoop 是什么?

背景知识

Event Loop、计时器、nextTick - 掘金

JavaScript 是单线程的,有了 event loop 的加持,Node.js 才可以非阻塞地执行 I/O 操作,把这些操作尽量转移给操作系统来执行。 我们知道大部分现代操作系统都是多线程的,这些操作系统可以在后台执行多个操

https://juejin.cn/post/6844903582538399752

Node.js 将各种函数 (也叫任务或回调) 分成至少 6 类,按先后顺序调用,因此将时间分为六个阶段:

- 1. timers 阶段 (setTimeout)
- 2. I/O callbacks 该阶段不用管
- 3. idle, prepare 该阶段不用管
- 4. poll 轮询阶段, 停留时间最长, 可以随时离开。
 - a. 主要用来处理 I/O 事件,该阶段中 Node 会不停询问操作系统有没有文件数据、网络数据等
 - b. 如果 Node 发现有 timer 快到时间了或者有 setImmediate 任务,就会主动离开 poll 阶段
- 5. check 阶段, 主要处理 setImmediate 任务
- 6. close callback 该阶段不用管

Node.js 会不停的从 1 到 6 循环处理各种事件,这个过程叫做事件循环(Event Loop)。

nextTick

process.nextTick(fn)的 fn 会在什么时候执行呢?

在 Node.js 11 之前,会在每个阶段的<mark>末尾集中</mark>执行(俗称队尾执行)。

在 Node.js 11 之后,会在每个阶段的任务间隙执行(俗称插队执行)。

浏览器跟 Node.js 11 之后的情况类似。可以用 window.queueMicrotask 模拟 nextTick。

Promise

Promise.resolve(1).then(fn)的 fn 会在什么时候执行?

这要看 Promise 源码是如何实现的,一般都是用 process.nextTick(fn) 实现的,所以直接参考 nextTick。

async / await

这是 Promise 的语法糖,所以直接转为 Promise 写法即可。

面试题1:

```
setTimeout(() => {
    console.log('setTimeout')
})

setImmediate(() => {
    console.log('setImmediate')
})

// 在 Node.js 运行会输出什么?

// A setT setIm

// B setIm setT

// C 出错

// D A 或 B

// 在浏览器执行会怎样?
```

面试题2:

```
async function async1(){
                                       // 2
    console.log('1')
    async2().then(()=>{
     console.log('2')
   })
async function async2(){
    console.log('3')
                                       // 3
                                        // 1
console.log('4')
setTimeout(function(){
    console.log('5')
},0)
async1();
new Promise(function(resolve){
    console.log('6')
                                        // 4
    resolve();
}).then(function(){
    console.log('7')
})
                                           // 5
console.log('8')
//4 1 3 6 8 2 7 5
```

浏览器里的微任务和任务是什么?

浏览器中并不存在宏任务,宏任务(Macrotask)是 Node.js 发明的术语。

浏览器中只有任务(Task)和微任务(Microtask)。

- 1. 使用 script 标签、setTimeout 可以创建任务。
- 2. 使用 Promise#then、window.queueMicrotask、MutationObserver、Proxy 可以 创建微任务。

执行顺序是怎样的呢?

微任务会在任务间隙执行(俗称插队执行)。



注意,微任务不能插微任务的队,微任务只能插任务的队。

面试题:

为什么以下代码的返回结果是0123456而不是01...

Promise.resolve() // then0 .then(() =&qt; { console.log(0); return Promise.resolve(4); }) ...



知 https://www.zhihu.com/question/495934384



```
Promise.resolve()
  .then(() => {
      console.log(0);
      return Promise.resolve('4x');
  .then((res) => {console.log(res)})
Promise.resolve().then(() => {console.log(1);})
                  .then(() \Rightarrow {console.log(2);}, ()\Rightarrow{console.log(2.1)})
                  .then(() => {console.log(3);})
                  .then(() => {console.log(5);})
                  .then(() => {console.log(6);})
```

注意,多个 then 里面的回调并不会一次性插入等待队列中,而是执行完一个再插入 下一个。

express.js 和 koa.js 的区别是什么?

1. 中间件模型不同: express 的中间件模型为线型, 而 koa 的为U型(洋葱模型)。

- 2. 对异步的处理不同:express 通过回调函数处理异步,而 koa 通过generator 和 async/await 使用同步的写法来处理异步,后者更易维护,但彼时 Node.js 对 async 的兼容性和优化并不够好,所以没有流行起来。
- 3. 功能不同: express 包含路由、渲染等特性,而 koa 只有 http 模块。总得来说,express 功能多一点,写法烂一点,兼容性好一点,所以当时更流行。虽然现在 Node.js 已经对 await 支持得很好了,但是 koa 已经错过了风口。不过 express 和 koa 的作者都是 TJ 大神。