

OMNet++^{学习笔记}



Copyright © 2018 花满心时亦满楼 lollipop

该文档记录了作者从在设计一个无人机蜂群网络的时候，从初学 OMNeT++ 软件开始遇到的各种问题，苦于当初无处找到答案，只能上 google-group 提问题，阅读大量的网络仿真程序，慢慢的才对这个软件的各种接口使用和设置才熟悉，特此，在该文档下记录各种 OMNeT++ 的操作，来减少读者的开发和网络仿真的烦恼。

Cover design by 花满心时亦满楼 lollipop



目录

第一章	OMNeT++	5
1.1	OMNeT++ 简介	5
1.2	OMNeT++ 开源库	6
1.3	目录	7
第二章	OMNeT++ 安装	8
2.1	OMNeT++ 安装	8
2.1.1	安装准备	8
2.1.2	图文并茂	9
2.2	INET 库	9
2.2.1	INET 库的介绍	9
2.2.2	INET 库的安装	10
2.3	常规操作	11
2.3.1	导入工程	11
2.3.2	程序执行与调试	11
第三章	学习 OMNeT++Map	17
3.1	初入 OMNeT++	17

3.2	学习 map	17
3.3	个性化 IDE	17
第四章	OMNeT++ 编程接口	18
4.1	循规蹈矩	18
4.2	类说明	18
4.2.1	cModule	18
4.2.2	cPar	18
4.2.3	cGate	18
4.2.4	cTopology	18
4.2.5	cExpression	18
第五章	OMNeT++ 设计经验	19
5.1	经验之谈	19
5.2	设计技巧	19
	Literature	20

1. OMNeT++

1.1	OMNeT++ 简介	5
1.2	OMNeT++ 开源库	6
1.3	目录	7

OMNeT++ 是一个网络仿真工具，支持以太网、无线网等协议仿真，同时提供友好的仿真界面以及 3D 显示。

1.1 OMNeT++ 简介

OMNeT++，一个基于 eclipse 开发套件的开源网络仿真工具，目前主要在高校实验室进行一些网络仿真测试，对一些算法进行对比，它可以供使用者进行完成以下开发：

- C/C++ 开发;
- 网络仿真程序设计。

毫无疑问，基于 `eclipse` 的开发工具肯定能支持普通的 `C/C++` 工程。另外，在 `OMNeT++` 上网络仿真设计领域的优势在于，它是一个开源的项目，对大量的网络模型都提供代码支持。但是问题在于国内的确没有什么社区支持，出现问题只能自己解决，其实对于开源的项目大多存在这种问题，往往开源的项目，使用起来难度较大，开源项目往往比那些商业的软件开发难度较大，支持也较少，开源可不代表简单。
`OMNeT++` 对初学者能力要求高，它假定使用者对编程有一定了解的，对 eclipse 开发环境也是特别熟悉的，另外这是一个网络仿真的软件，需要你对计算机网络有足够的认识，它提供了大量现有各种网络的仿真例子，如果你对网络认识足够强，那么这个软件你用起来会感到特别顺手。

目前有大量的开源仿真库用于 OMNeT++ 环境，拥有丰富的外文资料，官方将其分为两类，包括 Supported Models 和 Contributed Models：

- Supported Models
模型库的开发处于激活状态，有开发者在维护，定期会推出新的版本。
- Contributed Models
完成后只推出过一次或几次版本，目前没有人在维护。

1.2 OMNeT++ 开源库

下面简单介绍一下几种常见的开源库。

- INET

由 Simucraft 公司主持开发，用于仿真有线及无线网络。

应用层协议：

- HTTP、FTP、Telnet、不同优先级的 Video、Ping

传输层协议：

- TCP、UDP、RTP (RealtimeTransport Protocol)

网络层协议：

- IPv4、IPv6、ICMP、ARP、MPLS、LDP、RSVP、OSPF、Mobile IPV6、AODV、DSDV、DSR

数据链路层协议：

- Ethernet、PPP、IEEE 802.11、FDDI、Token Ring

- 官网：<http://inet.omnetpp.org>

- INETMANET

由 Simucraft 公司主持开发，用于仿真无线、有线网络，在 INET 的基础上增加了大量的 MANET 协议，INETMANET= INET+MANET，在 INET 的基础上增加：

- 802.11a,g:Ieee80211aMac, Ieee80211gMac, Ieee80211aRadioModel, Ieee80211gRadioModel

- Ieee80211Mesh,Ieee80211MeshMgmt

- radiomodels: TwoRayModel, ShadowingModel, qamMode

- Ns2MotionMobility

- ARP:global ARP cache

- AODV,DSDV, DSR, DYMO, OLSR

- 官网：<http://inet.omnetpp.org>

- Mobility Framework

- 由 Simucraft 公司主持开发

- 是一个无线传感器仿真模型库

- 绝大多数协议已经被 INET 吸收

- 官网：<http://mobility-fw.sourceforge.net/hp/index.html>

- SensorSimulator

- 美国路易斯安娜州立大学开发

- 用于仿真无线传感器网络

- 官网：http://csc.lsu.edu/sensor_web/

- Castalia

- 澳大利亚国家信息技术中心（NICTA）开发

- 是一个基于 OMNeT++ 的侧重于无线网络的仿真器

- 基于实测数据的高级 channel/radio 模型
- Radio 详细的状态转移, 允许多传输功率电平
- 高度灵活的 physical process model
- 感应设备的噪声、偏差 (bias) 和功耗
- 节点时钟漂移, CPU 功耗
- 资源监控, 如超出功率限制 (如 CPU 或内存)
- 拥有大量可调参数的 mac 协议
- 用于设计优化和扩展
- 官网: <https://github.com/boulis/Castalia>
- OverSim
 - 德国德国卡尔斯鲁厄大学开发
 - 用于仿真点对点 (p-to-p) 协议, 如 chard, GIA 等
 - 官网: <http://www.oversim.org>

1.3 目录

本手册与现有的那两本书风格不同, 我希望读者通过此手册可以快速的上手 OMNeT++, 快速的掌握 OMNeT++ 提供的各种接口, 目前包括以下内容:

- OMNeT++ 的安装
- INET 库的安装 INET 库的基本使用
- OMNeT++ 个性化设置
- OMNeT++ 工程设计技巧
- cModule | cPar | cGate | cTopology 相关类使用
- 仿真结果分析
- 仿真错误记录

2. OMNeT++ 安装

2.1	OMNeT++ 安装	8
2.1.1	安装准备	8
2.1.2	图文并茂	9
2.2	INET 库	9
2.2.1	INET 库的介绍	9
2.2.2	INET 库的安装	10
2.3	常规操作	11
2.3.1	导入工程	11
2.3.2	程序执行与调试	11

OMNeT++ 可以直接从网上下载，网站地址是：<https://www.omnetpp.org>，但是国内直接从该网站下载，下载较慢，同时时常在安装下载过程中出现下载中断的情况，导致前功尽弃，下载成功较难。

2.1 OMNeT++ 安装

2.1.1 安装准备

由于 OMNeT++ 支持多个操作系统环境的安装，包括 MacOS、linux 和 Windows，在这里只描述 Windows 环境下的安装。软件的安装说明肯定在软件的安装文件有说明，我们没有必要每次安装一个软件的时候都去百度一下软件安装的过程，作者的观点是对于一些破解较难，安装复杂的软件安装可以写写 blog，记录记录。我们可以在 OMNeT++ 的安装包下发现 readme 文件和 doc 目录下的 installguide，去看看吧，总会发现我们的安装执行步骤，掌握这种办法，断网了也能安装、无论过多久还能记得安装过程。好了，废话不多说了。

下面是几个你在安装过程中可能会用到的命令：

- ./configure
在 PC 机上第一次安装的时候，需要根据配置文件配置一下具体我们需要的软件的功能：静态编译程序、依赖库路径、其他什么文件路径
- make
在 PC 机上第一次安装的时候，需要根据配置文件配置一下具体我们需要的软件的功能：静态编译程序、依赖库路径、其他什么文件路径
- make clean
清除前面安装过程中产生的中间二进制文件，这个命令主要用于重新安装软件的过程中，如果遇到 make 出错的问题，可以选择这个命令清除到二进制文件，然后在使用 make 命令编译安装（因为有些时候下载的安装包不是原始文件）。

名称	修改日期	类型	大小
api	2018/4/18 16:05	文件夹	
etc	2018/4/18 16:05	文件夹	
manual	2018/4/18 16:05	文件夹	
nedxml-api	2018/4/18 16:05	文件夹	
parsim-api	2018/4/18 16:05	文件夹	
tictoc-tutorial	2018/4/18 16:05	文件夹	
visual-changelog	2018/4/18 16:05	文件夹	
3rdparty.txt	2017/9/29 11:56	文本文档	9 KB
API-changes.txt	2017/9/29 11:56	文本文档	91 KB
IDE-Changes.txt	2017/9/29 11:56	文本文档	48 KB
IDE-CustomizationGuide.pdf	2017/9/29 11:55	Adobe Acrobat ...	525 KB
IDE-DevelopersGuide.pdf	2017/9/29 11:55	Adobe Acrobat ...	510 KB
IDE-Overview.pdf	2017/9/29 11:55	Adobe Acrobat ...	667 KB
index.html	2017/9/29 11:55	Chrome HTML D...	102 KB
InstallGuide.pdf	2017/9/29 11:55	Adobe Acrobat ...	799 KB
License.txt	2017/9/29 11:56	文本文档	13 KB
Readme-IDE.txt	2017/9/29 11:56	文本文档	2 KB
SimulationManual.pdf	2017/9/29 11:55	Adobe Acrobat ...	2,667 KB
UserGuide.pdf	2017/9/29 11:55	Adobe Acrobat ...	6,135 KB

图 2.1: doc 目录

2.1.2 图文并茂

其实这一部分没有说明必要，姑且就当作者无聊，还是想写写，我的原则就是坚持把故事讲得透彻明白，有些时候，在阅读别人博客的时候，老是会有很多疑问，其实博主以为读者懂，但读者的专业背景不一样，导致可能很简单的问题，还得下边留个言..... 好了，我们还是回到本节的话题上。

以下三张图：

上图文件是 **OMNeT++** 团队提供给开发者的基本帮助文档，我在写这个文档的时候，自我觉得还没有把这些文档都翻开看一遍，查阅这些文档久了，就会慢慢觉得这些资料本身已经够用了..... 我会在后续的文档中，描述一下 **OMNeT++** 提供给我们的地图。

2.2 INET 库

2.2.1 INET 库的介绍

从一个初学者的角度，当安装 **OMNeT++** 后，大多数的情况下是需要安装 INET 库的，这个集成库包含了丰富的仿真模型，多数时候，读者如果设计一个网络仿真程序，有不想重新编写代码，这时候，可以在 INET 下寻找是否有满足要求的 example，包括的网络有：

- adhoc

- aodv
- ethernet
- ipv6

等等，上面列举出的只是其中经常用到的一小部分，但是这也存在读者的不同研究背景，可能其中涉及的还不算很全。目前，我对于 INET 的使用较浅薄，水平还停留在调用 INET 库中的 ned 文件中的节点类型，或者其他诸如移动模型的水平上。在该小节，我先为读者描述一下如何在 `OMNeT++` 下快速的使用 INET 库和目前我经常使用的技巧。

2.2.2 INET 库的安装

通常有两种方法安装 INET，在安装之前，首先需要到: [<https://inet.omnetpp.org/>]() 下载合适的版本，由于前面的 OMNeT++ 使用的 5.2 的版本，这里我们可以选择 inet-3.6.2，下载结束以后，将 inet 解压到 omnetpp 的安装路径下的 samples 文件下，此时 inet 文件的路径可能是: `xxx/omnetpp-5.2/samples/inet`

(解压 INET-3.6.2 文件后只有一个 inet 文件)。接下来，我们需要：

- 命令窗口安装 INET

一样的，在 `**INSTALL**` 下命令行安装方式下面就是使用 IDE 的安装方式，这个 IDE 的使用方式就是将 INET 库使用 `OMNeT++` 打开，当然此时库文件 inet 已经在 `**samples**` 文件下，我们需要做的就是打开 `OMNeT++ IDE`，然后导入整个 inet 工程。

Definition 2.1 If you are using the IDE:

3. Open the OMNeT++ IDE and choose the workspace where you have extracted the inet directory.

The extracted directory must be a subdirectory of the workspace dir.

4. Import the project using: File | Import | General | Existing projects into Workspace. Then select the workspace dir as the root directory, and be sure NOT to check the "Copy projects into workspace" box. Click Finish.

5. Open the project (if already not open) and wait until the indexer finishes. Now you can build the project by pressing CTRL-B (Project | Build all)

6. To run an example from the IDE open the example's directory in the Project Explorer view, find the corresponding omnetpp.ini file. Right click on it and select Run As / Simulation. This should create a Launch Configuration for this example. If the build was successful, you may try running the demo simulations. Change into examples/ and type `./rundemo`.

- OMNeT++ 窗口安装

一样的，在 `**INSTALL**` 下命令行安装方式下面就是使用 IDE 的安装方式，这个 IDE 的使用方式就是将 INET 库使用 `OMNeT++` 打开，当然此时库文件 inet 已

经在 `**samples**` 文件下，我们需要做的就是打开 **OMNeT++ IDE**，然后导入整个 `inet` 工程。

Definition 2.2 If you are using the IDE:

3. Open the OMNeT++ IDE and choose the workspace where you have extracted the `inet` directory. The extracted directory must be a subdirectory of the workspace dir.
4. Import the project using: File | Import | General | Existing projects into Workspace. Then select the workspace dir as the root directory, and be sure NOT to check the "Copy projects into workspace" box. Click Finish.
5. Open the project (if already not open) and wait until the indexer finishes. Now you can build the project by pressing CTRL-B (Project | Build all)
6. To run an example from the IDE open the example's directory in the Project Explorer view, find the corresponding `omnetpp.ini` file. Right click on it and select Run As / Simulation. This should create a Launch Configuration for this example. If the build was successful, you may try running the demo simulations. Change into `examples/` and type `./rundemo`.

根据上面的步骤，需要点击：File | Import | General | Existing projects into Workspace，导入 `inet` 整个工程文件，对整个工程进行编译即可。

2.3 常规操作

2.3.1 导入工程

其实我觉得还是有必要把这一小节的内容加入其中，考虑了一下，这个软件的有些操作还是不太一样，可能初学者自己去找需要花大量的时间。

在学习如何导入工程前，先观察一张图：

前面已经描述了相关过程，需要注意的是保证工程文件 `**` 不要放在有中文名的路径 `**` 下，如果包括的中文路径，在后期编译工程时，可能在 `**ned**` 文件下出现大量错误，无法识别 `**ned**` 文件路径。

2.3.2 程序执行与调试

导入了工程，如何执行程序 and 调试还是很重要的，尤其是对于 **OMNeT++** 工程，在 `**omnetpp**` 工程下有三种文件：`**ned`、`cpp` 和 `ini**`，下面是这三种文件的介绍：

- `ned`：网络拓扑描述文件、简单节点模型和复合节点模型；
- `cpp`：`cpp` 文件为描述简单节点编程，定义简单节点各种行为；
- `ini`：`ned` 文件中相关参数的配置，在 `ned` 文件中一般会设置诸如节点数量的变量，一般

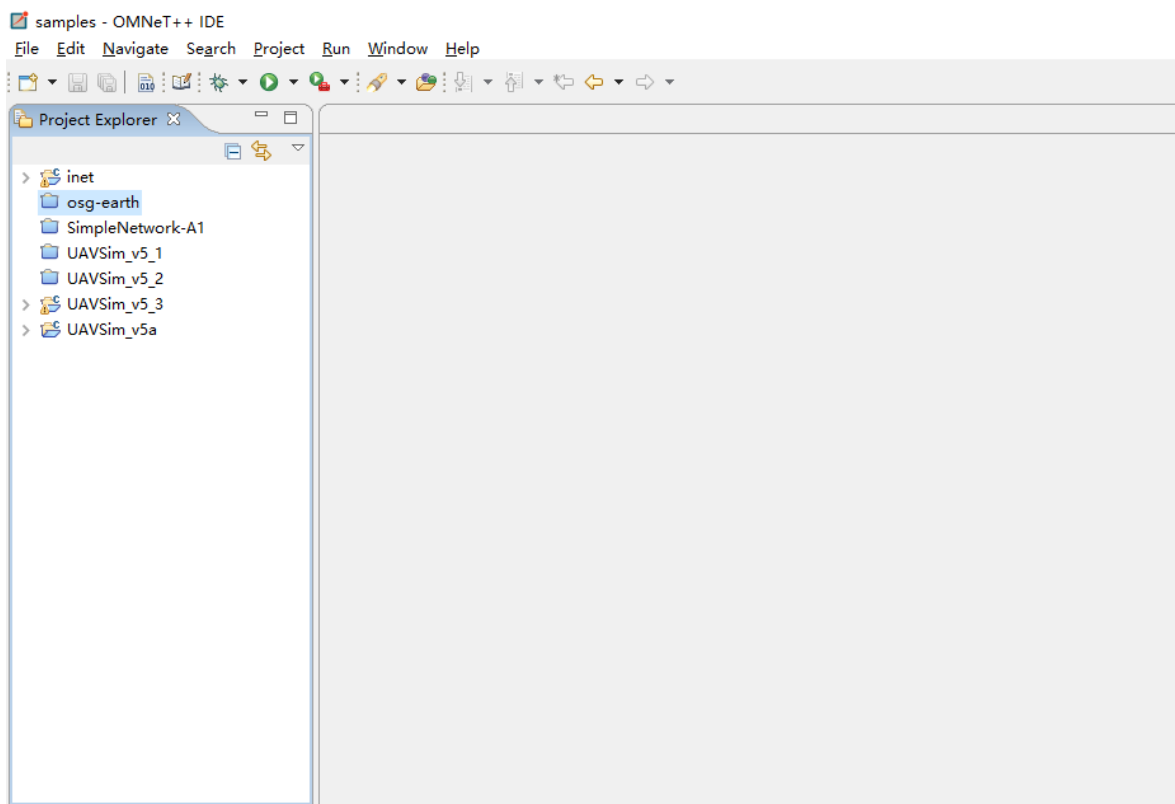


图 2.2: IDE 视图

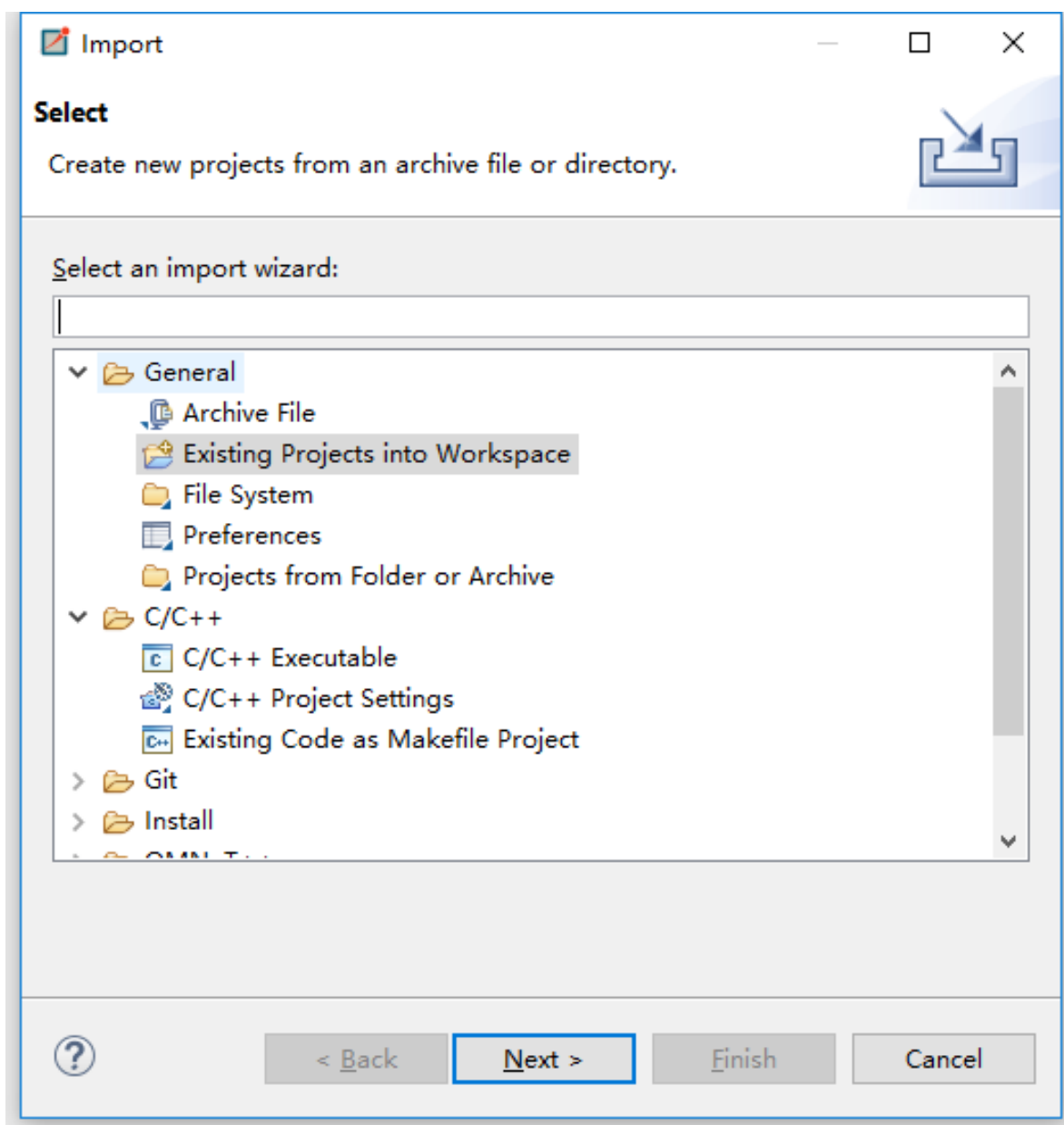


图 2.3: 点击 Import 后视图

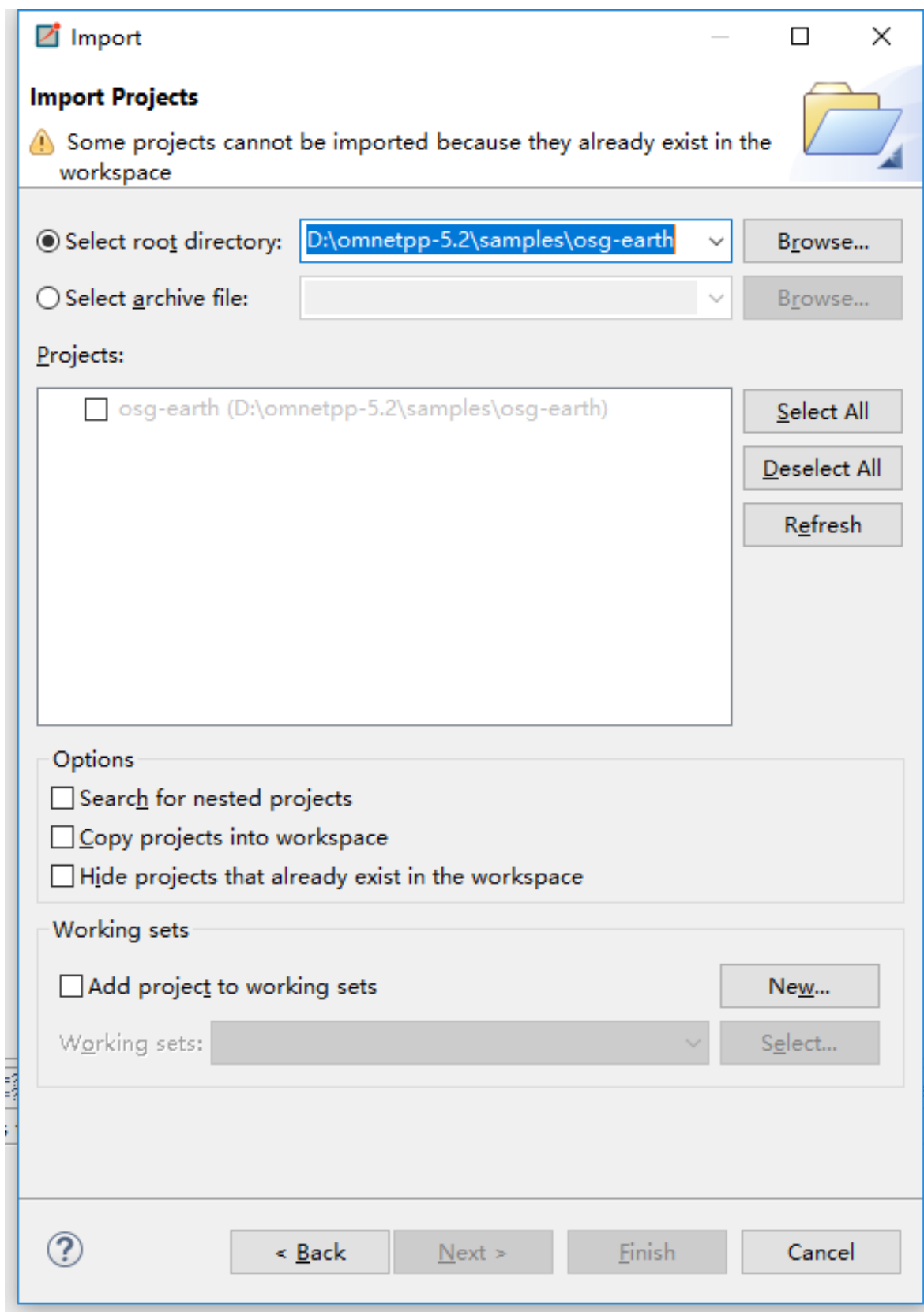


图 2.4: 点击 Existing Projects into Workspace 后视图

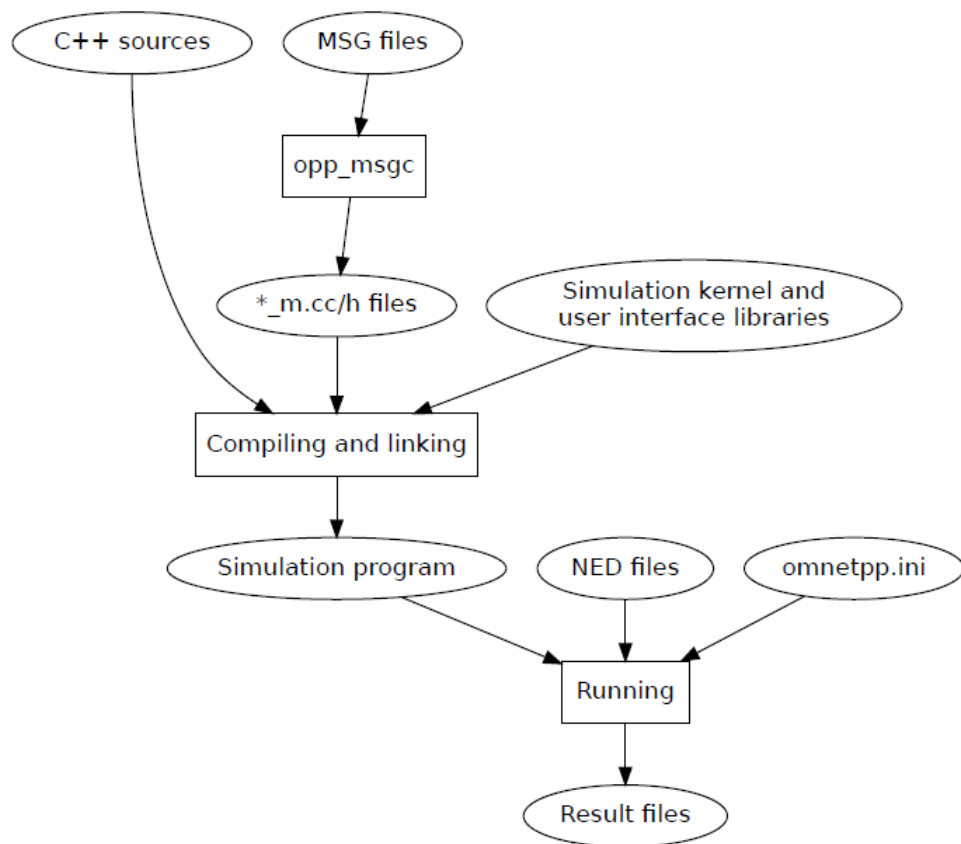


图 2.5: 编译与执行仿真流程

有默认值，但是为了修改方便，可以在 ini 文件里边直接配置修改；

- msg: 消息描述文件，会被 oppmsgc 转化成 *_m.cc 或者 h 文件。

为了更好的说明以上三种文件在一个工作里边关系，下面展示一张图：

这张图还是比较重要的，尤其是当你发现你的 ned 或者 ini 文件不启作用的时候，可以根据上面的仿真程序流程思考一下找到 bug 所在。再这张图中，可以看出 **Simulation program** 就是我们工程生成的可执行文件 **exe**，也许你会发现在我们执行程序的时候有两种选择：

- Local C/C++ Application
- OMNeT++ Simulation

这两种方式执行仿真程序有何不同了，结合 **图 2-4-4**，选择第一种执行方式其实就是执行的 **Simulation program**，但是这种执行方式运行的仿真程序没有加入 **ned** 文件和 **ini** 配置文件，因此就是模型节点参数没有配置好或者就没有配置。第二种执行方式就比较完整了，其模型加入了 **ned** 文件和 **ini** 配置文件。其他类似问题读者可自行揣测。

前面介绍这么多，还是直接进入主题，我们执行 OMNeT++ 工程大致有三种方式：

- 直接右击工程文件->**RUN as**->**Local C/C++ Application** 或者 **OMNeT++ Simulation**;
- 选中描述网络的 **ned** 文件，右击执行上面一样的操作;
- 选择配置网络参数的 **omnetppp.ini** 文件，右击执行上面一样的操作。

对于上面执行工程的后两种方式一般都是可以的，但是对于第一种方式来说，需要执行 **exe** 文件直接在工程目录下，不能在工程目录的子文件中，否则就只能选择后面两种执行方式。

关于 OMNeT++ 工程如何调试不再说明，其调试的方式与程序执行的方式相似，同时与其他程序的调试一样使用 **gdb** 调试，其中设置断点、单步调试或者进入函数内部等基本一样，以及添加观察变量。

3. 学习 OMNeT++Map

3.1	初入 OMNeT++	17
3.2	学习 map	17
3.3	个性化 IDE	17

欢迎来到第三章，本章主要介绍 **OMNeT++** 官方已经提供的学习资料有哪些，并以 **OMNeT++** 内一系列 **tictoc** 作为实例进行简单的设计说明，通过本章你可以快速的了解到如何学习 **OMNeT++**、掌握官方的学习资料和利用 **OMNeT++** 可以做哪些事情。

3.1 初入 OMNeT++

3.2 学习 map

3.3 个性化 IDE

4. OMNeT++ 编程接口

4.1	循规蹈矩	18
4.2	类说明	18
4.2.1	cModule	18
4.2.2	cPar	18
4.2.3	cGate	18
4.2.4	cTopology	18
4.2.5	cExpression	18

xx

4.1 循规蹈矩

4.2 类说明

- 4.2.1 cModule
- 4.2.2 cPar
- 4.2.3 cGate
- 4.2.4 cTopology
- 4.2.5 cExpression

5. OMNeT++ 设计经验

5.1	经验之谈	19
5.2	设计技巧	19

kkk

5.1 经验之谈

5.2 设计技巧
