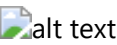


MineSweeper_Python

Overview



flow game : main menu -> select **play**-> select **option** -> play game -> after win/lose select (**Again** / **Quit**) + 'Again' -> mainmenu

Stuctures for gameplay

```
├─ main.py
├─ Scripts
│   ├── board.py
│   ├── game.py
│   ├── piece.py
│   └── Solver.py
├─ music
└─ images
```

Requirements

```
python -m pip install pygame
```

blabla thieeus j install do nhen

Boards

scheme	rows	cols	mines	
Basic	10	10	10	Choose
Normal	15	10	20	Choose
Hard	20	10	20	Choose

Features

1. Use

- Game check chính xác các ô có mìn
- Gắn được cờ khi ấn chuột phải
- Ô đang set mặc định (12x12) với 10% bom
- Cấu trúc tổ chức file : run file **main.py** để hiển thị màn hình
 - File **board.py** : khởi tạo bảng chơi, check game win

- File `game.py` : code UI (picture, music, stage etc)
- file `piece.py`: các thông số thay đổi khi chơi game
- file `solver.py`: di chuyển chuột

2. Need to code

- Multiple Screens on PyGame -> code `main menu` có 3 option
 - Play , Tutorial -> Quit
- Code menu `option` : có 3 mức basic, hard, normal (code giống dĩa ấn choose -> chuyển đến gameplay)

scheme	rows	cols	mines	
Basic	10	10	10	Choose
Normal	15	10	20	Choose
Hard	20	10	20	Choose

- Nhạc khi chơi game (general music & lose game)
- Sau khi làm xong Dung sẽ export ra application `auto-py-to-exe`

Material

- [Python/Pygame Minesweeper Tutorial](#) : Đây là hướng dẫn Dung tham khảo
- [Thuật toán MineSweeper](#)(lưu ý thuật toán xem mỗi link này được rồi nhiều nó loãng)
- [Pygame Tutorial for Beginners](#)
- Tìm hiểu self : [What is the purpose of the self parameter? Why is it needed?](#)
- [5 Tips To Organize Python Code](#)
- [HOW TO MAKE A MENU SCREEN IN PYGAME!](#)