[MySQL FAQ]系列 — 线上环境到底要不要开启query cache

适用场景:

Query Cache (查询缓存,以下简称QC) 存储SELECT语句及其产生的数据结果,特别适用于:频繁提交同一个语句,并且该表数据变化不是很频繁的 场景,例如一些静态页面,或者页面中的某块不经常发生变化的信息。QC有可能会从InnoDB Buffer Pool 或者MylSAM key buffer 里遠取结果。
InnoDB缓存池

由于QC需要缓存最新数据结果,因此表数据发生任何变化(INSERT、UPDATE、DELETE或其他可能产生数据变化的操作),<u>都会导致QC</u>被剧新。

根据MySQL官方的测试,QC的优劣分别是:

- 1、如果对一个表执行简单的查询,但每次查询都不一样的话<u>,打开0C后,</u>性能反而下降了13%左右。但通常<u>实际业务</u>中,通常不会只有这种请求,因此实际影响应该比这
- 2、<u>如果对一个只有一行数据的表</u>讲行查询,则可以**提升**238%,这个效果还是非常不错的。

读多写少

因此,如果是在一个<mark>更新频率非常低而具读查询频率非常高</mark>的场景下,<u>打开QC还是比较有优势的</u>,<u>其他场景下,则不建议使</u>用。而且,<u>QC一般也维持</u>在100MB以内就够了,没必要设置超过数百MB。

QC严格要求2次SQL请求要完全一样,包括SQL语句,连接的数据库、协议版本、字符集等因素都会影响,下面几个例子中的SQL会被认为是完全不一样而不会使用同一个QC内存块:

```
mysql> set names latin1; <u>SELECT</u> * <u>FROM</u> table_name;
mysql> set names latin1; <u>select</u> * from table_name;
mysql> set names <u>utf8</u>; select * from table_name;
编码不同
```

此外, QC也不适用干下面几个场景:

- 1、子查询或者外层查询;
- 2、<u>存储过程、存储函数、触发器</u>、event中调用的SQL,或者引用到这些结果的;
- 3、<u>包含一些特殊函数</u>时,例如: BENCHMARK()、<u>CURDATE()、CURRENT_TIMESTAMP()、NOW()、RAND()</u>、UUID()等等;
- 4、读取mysql、INFORMATION_SCHEMA、performance_schema 库数据的;
- 5、类似SELECT...LOCK IN SHARE MODE、<u>SELECT...FOR UPDATE</u>、SELECT...INTO OUTFILE/DUMPFILE、SELECT..<u>WHRE...IS NULL</u>等语句;
- 6、<u>SELECT</u>执行计划用到临时表(TEMPORARY TABLE);
- 7、未引用任何表的查询,例如 SELECT 1+1 这种;
- 8、产生了 warnings 的查询;
- 9、<u>SELECT语句里加了</u> <u>SQL NO CACHE</u> <u>关键字</u>;

更加奇葩的是,MySQL<u>在从QC中取回结果前,会先判断执行</u>SQL的<mark>用户是否有全部库、表的SELECT权限</mark>,<u>如果没有,则也不会使用</u>QC。

相比下面这个, 其实上面所说的都不重要。

更新频繁时, 性能肯定不会好

最为重要的是,在MySQL里QC是由一个全局锁在控制,每次更新QC的内存块都需要讲行锁定。

例如,<u>一次查询结果是20KB</u>,当前 <u>query_cache_min_res_unit</u> 值设置为 4KB(<u>默认值就是4KB</u>,可调整),那么<u>本次查询结果共需要分为**5**次写入</u>QC,<mark>每次都要锁定,可见其成本有多高</mark>。

我们可以通过 PROFILING 功能来查看 QC 相关的一些锁竞争,例如像下面这样的:

- Waiting for query cache lock
- Waiting on query cache mutex

或者,也可以通过<u>执行 SHOW PROCESSLIST 来看线程的状态</u>,例如:

- checking privileges on cached query 检查用户是否有权限读取OC中的结果集
- checking query cache for query 检查本次查询结果是否已经存储在QC中
- invalidating query cache entries 由于相关表数据已经修改了,因此<u>格OC</u>中的内存记录被标记为失效
- sending cached result to client 从QC中,将缓存后的结果返回给客户程序

如果可以频繁看到上述几种状态,那么说明当前QC基本存在比较重的竞争。

说了这么多废话,其实核心要点就一个:

如果线上环境中99%以上都是只读,很少有更新,再考虑开启QC吧,否则,就别开了。

关闭方法很简单,有两种:

query_cache_type = 0 和 query_cache_size = 0

- 1、<u>同时设置选项 query cache type = 0</u> 和 <u>query cache size = 0</u>;
- 2、如果用源码编译MySQL的话,<u>编译时增加参数</u> --without-query-cache 即可;

延伸阅读:

http://www.dbasquare.com/kb/how-query-cache-can-cause-performance-problems/

http://www.percona.com/blog/2012/09/05/write-contentions-on-the-query-cache/

http://dev.mysql.com/doc/refman/5.6/en/query-cache.html