

科技爱好者周刊#307: 不要看重 Product Hunt

原创 阮一峰 阮一峰的网络日志

这里记录每周值得分享的科技内容,周五发布。

本杂志 开源 [1] , 欢迎 投稿 [2] 。另有 《谁在招人》 [3] 服务,发布程序员招聘信息。合作请 邮件联系 [4] (yifeng.ruan@gmail.com [5])。

封面图



西双版纳的中国科学院热带植物园,萤火虫进入爆发期。 (via [6])

不要看重 Product Hunt

Product Hunt [7] 是一个美国网站,专门分享新产品。



它的首页有一张实时榜单,显示当天最受欢迎的新产品,排名来自访问者的投票。



很多开发者非常看重这个网站,会在上面发布自己的作品,并把它的 Logo 挂上自己的产品页面,显示得到了多少票。



上图显示,这个产品得到了651票。于是,你就可以宣传这件事,"我们的产品排名 Product Hunt 当天 (或者当周)第一。"



我一直对 Product Hunt 不以为然,觉得它的排名压根不重要。

本周,"黑客新闻"论坛上,正好有一位读者写了一篇文章 [8] ,跟我的看法一样,题目就叫《不要看重 Product Hunt》,说得非常好。

为什么 Product Hunt 排名不重要?

原因很简单,它的访问者不是你的真正客户。

它的大多数访问者都是产品经理、设计师或创始人。其实也不是真正的创始人,而是想成为创始人的人,因为前者太忙了,没空经常来看 Product Hunt 又出现了什么新产品。

你的真正客户不会访问 Product Hunt,他们不关心新产品的排名。程序员和开发者也不会来,而是去专门的程序员论坛或者编程网站。

产品经理和设计师,才是最关心新产品的人,因为他们想为自己的项目寻找想法和灵感,把握当前的趋势,捕捉风口出现的迹象。这种心态注定了,他们感兴趣的是产品的创意,而不是产品本身。

这样的人投票给你的产品,并不意味着看好这个产品,更不意味着成为你的客户,而是意味着 **他们非常可能抄袭你的想法**。

Pruduct Hunt 的投票,不等于客户的投票。就算你的产品得了1000票,如果投票者不使用它,那就不会转化成你的客户,因此毫无用处。

启动一个新产品的正确方式,不是去 Product Hunt 打榜,而是 找到你的真正客户,面对他们宣传,直接把产品信息传递给他们。

举例来说,你做了一个人力资源的 SaaS 产品,人力主管是你的用户。他们不会来 Product Hunt,所以你不应该在那里发布产品,而应该去 LinkedIn 找到的每一位人力主管的联系方式,发邮件给他们,说你可以为他们解决什么问题。



你也可以在社交平台上,针对目标用户投放广告,都会比 Product Hunt 的排名更有效果,因为真正的客户看到的机会更大。

总之, 你的目标客户在哪里, 就去哪里推广你的产品。

Product Hunt 的意义在于,可能会引起风险投资家的注意。另外,它提供了一个场所,让你展示营销材料。但是,就算成功拿到了投资,这也不重要。

决定公司命运的,不是你的投资者,而是你的客户。如果没有客户,公司最终还是活不下去。你最重要的任务是找到客户,越多越好,Product Hunt 对此帮助不大。

上周末,稀土开发者大会

上周末,"稀土开发者大会 2024"在北京顺利举行,很多读者朋友都去了吧。 现场非常热闹,1500多人到场,酒店的场地都挤满了,大家看看照片。



人气最旺的,莫过于外场的 AI 展区、"海洋航行"主题 IP 体验区、动手实验室 Code Lab,那里可以跟产品互动,现场动手玩。

下面告诉大家一个好消息, **5位主论坛嘉宾、12位出品人、70余位技术专家的所有演讲,已经全部上网了**。 大家进入 conf.juejin.cn ^[9] ,就可以查看所有演讲的录像。



公众号"掘金开发者社区"(上面二维码)还有视频片段,包括演讲金句和精彩时刻,欢迎关注。 **PPT 整理完成后,马上开放下载,也会在那里通知**。或者进入稀土掘金官网 juejin.cn ^[10],关注"稀土君"发文。

科技动态

1、环保奥运会 [11]

巴黎奥运会将于7月26日开幕。组委会宣布,这是一届环保的奥运会。

但是,它的环保措施让人有一种简陋的感觉,似乎更大的目的是为了省钱,毕竟巴黎市的财政并不宽裕。



首先,这次的奥运村不是专门新建的,而是现有楼房改建的(上图)。 阳台也是改建过程中添加的简易阳台(下图)。



室内就更简单了,床是纸板床(下图)。



甚至椅子(下图)也是纸板做的。



很多人最不习惯的地方大概是,所有房间都没有装空调,使用的是地热调温(即跟地下岩层进行热交换)。

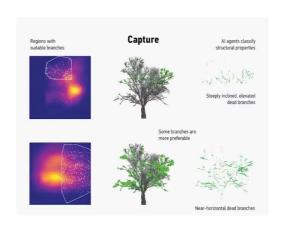
如果你还是觉得热(大概率如此),可以向组委会借用那种放在地板上的空调扇。

2、 人造树冠 [12]

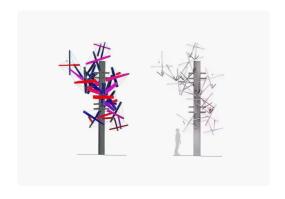
澳大利亚东南部,曾经有数百万平方公里的森林,如今只剩下不到5%。 很多大树消失了,或者变成了电线杆,对于栖息的鸟类是一场灾难。



一个澳大利亚研究团队,希望重建鸟类栖息地。他们使用人工智能,分析怎样的树冠最吸引鸟类。



然后根据分析结果,他们画出了设计图,在电线杆安装人造树冠。



我有点好奇,这种树冠造出来,会有鸟类喜欢住在里面吗?

3、饱腹苏打水 [13]

一家日本公司推出了一种"饱腹苏打水",只要喝下,就不饿了。



这种饮料会跟胃酸发生化学反应,变成果冻状,从而产生饱腹感,缓解饥饿。根据喝过的人说,它确实有效,可以坚持两个小时,然后你会重新感到饥饿。



一罐的容量是190毫升,售价为1.5美元(约11元人民币),不便宜。不过,它提醒我们,减肥可以吃果冻,既能产生饱腹感,而且热量低。

4、水下自行车 [14]

船只依靠螺旋桨推动前进,那么人类装上螺旋桨,不就能长距离游泳了吗?
一家法国公司真的发明了这样的装置,让你在水里踩螺旋桨,有点像水下自行车。



它固定在两腿之间,有两个踏板。你用力踩踏板,就会带动后面的螺旋桨,将你推动前进。



该公司表示,该装置配合水肺,可以让你在水中轻松长距离行进。



另外,它也可以逆向行进,只是倒车的话,你需要把它放在脑袋前面,双手转动踏板,姿势就会有点古怪。

文章

1、上海 MWC 参观记 [15] (中文)



上海最近举办了世界移动通信大会,本文介绍大会展出的 5.5G 通信和 AI 应用。

2、Git 的故事 [16] (繁体中文)



一篇长文,详细介绍 Git 诞生历史,也说到了 GitHub 的来历。

3、我在亚马逊 AWS 云 On Call [17] (中文)



从2020年到2021年,我在亚马逊(AWS 云)担任软件开发工程师(SDE)。有人说 SDE 代表"Someone Does Everything"(什么都做的人),这相当准确。(@DoctorLai ^[18] 投稿)

4、 CSS 锚点定位 [19] (英文)



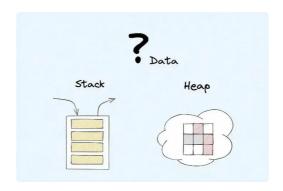
Chrome 125 引入了 CSS 锚点定位(Anchor Positioning),这种新语法使得元素之间相对定位变得异常容易。

5、 如何更改 Docker 的数据目录 [20] (英文)



如果 Docker 容器分配的空间不足,如何更改它的数据目录,将其移到其他位置?

6、内存的栈和堆的区别 [21] (英文)



本文解释了内存的基本知识,不涉及细节,只解说概念,说得挺好的。

7、 关于避雷的误解 [22] (英文)



本文提出野外避雷的很多建议都是错的,比如躲在大树下面,或者躲在山洞里,都不能减少雷击风险。

1、Magick.CSS ^[23]



- 一个最简化的 CSS 框架。
- 2、 Pulsar ^[24]



- 一个跨平台的文本编辑器,代码基础是现已结束的 Atom 编辑器。
- 3、Onefetch ^[25]



- 一个命令行工具,可以显示 Git 仓库的详细统计信息,比如代码行数、体积、贡献者等等。
- 4、 hashplate-cn ^[26]
- 一个字符串的哈希函数,生成结果为中国车牌格式,比如"渝G·VGUA1"。(@cunzaizhuyi ^[27] 投稿)
- 5、 PIKIMOV [28]



- 一个在线软件,用来制作 2D 和 3D 的视频动画,After Effects 的替代品。
- 6、流光卡片 [29]



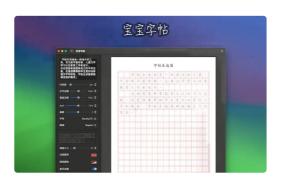
- 一个在线工具,生成文字分享的卡片图。 (@someone1128 [30] 投稿)
- 7、StarFlare [31]



- 一个 Web 应用程序,用来管理你在 GitHub 上给过 star 的项目。(@nieheyong ^[32] 投稿)
- 8、inWind Landing Page [33]



- 一个开源的落地页模板,适合作为产品主页。 (@huglemon [34] 投稿)
- 9、宝宝字帖 [35]



- 一个开源的 Mac 应用,用来生成字帖,练习书写。(@jaywcjlove [36] 投稿)
- 10、Live Earth Wallpaper [37]



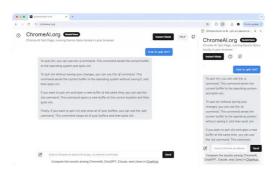
一个安卓 App,每半小时动态更新的卫星影像壁纸。(@GongShengyue [38] 投稿)

AI 相关

1、如何在 Stable Diffusion 生成逼真人像 [39] (英文)



- 一篇长文,详细介绍各个参数,用来在 Stable Diffusion 生成逼真人像。
- 2、ChromeAl.org [40]



一个测试 Chrome 浏览器内置的 Gemini Nano 模型的网站。(@debugtheworldbot [41] 投稿)

资源

1、CompuServe.com [42]



这个网站恐怕绝无仅有,还保留着20年前的样貌,并且每天在更新。它是供电话拨号上网用户使用的,一直保留到了现在。大家可以感受一下20年前的网站是什么样的。

2、 英文博客汇聚 [43]



该网站汇总每周的英文技术博客,并提供每篇文章的中文摘要。(@hochenggang [44] 投稿)

3、DictionaryByGPT4 [45]



一本 GPT4 生成的英语单词书,收入8000+常用单词,涵盖了词义、例句、词根词缀、变形、文化背景、记忆技巧和小故事。 (@Ceelog [46] 投稿)

4、 ImageSearch [47]



一个以图搜图的网站,聚合了百度和谷歌的结果。(@DBAAZzz [48] 投稿)

1、 贝勒尼基佛像 [49]

2022年,考古学家在埃及港口城市贝勒尼基,发现了一尊佛像。



考古学家认为,这是公元二世纪在埃及本地雕刻的。



这是一个重大发现,以前人们只知道,佛教最西传到了阿富汗,这尊佛像证明其实一直传到了古罗马帝国。

2、 德雷克海峡 [50]

德雷克海峡 (Drake Passage) 位于南美洲与南极洲之间,太平洋和大西洋在这里交汇。



南极大陆的干冷空气与美洲大陆湿暖的气流之间存在气压差,使得这里成为地球上最危险的海域,终年有八级以上大风,狂浪肆虐,无数水手丧生于此。

海峡一侧就是南美洲最南端的合恩角,在这里耸立着一块纪念碑。上面写着,纪念在此处死于海难的至少 10,000 名水手。



文摘

1、 如果地球再大一点,我们就无法探索太空 [51]

地球是一颗很罕见的星球,它的大小刚刚好。

如果地球再大一点,比如直径增大一倍,那么我们可能就无法离开地球,探索太空。



因为直径增大一倍,星球的质量可能会增大10倍左右,引力可能会强两倍以上,具体取决于行星的成分。 这时,额外的重力一方面有利于生命的形成,因为会产生更厚的大气层,保护地表生命免受有害宇宙射线的伤害。 另一方面,也将难以发射火箭离开地球。10倍重力的情况下,发射同样负载,火箭燃料需要增加三倍左右。



如果要发射45吨负载(相当于阿波罗登月任务),那么火箭重量将达到大约400,000吨,相当于大金字塔的大小。想象一下,把金字塔那样的庞然大物发射上天,这只在理论上是可能的,实际上很难做到。

因此,我们寻找外星生命的时候,如果发现重力很大的星球,它上面即使存在智慧生物,也很难飞离这颗星球。

我们反对浪费粮食,不仅仅因为它会浪费食物,还因为它会浪费大量劳动力和能源。

粮食生产需要田间机械和灌溉泵,需要肥料和杀虫剂,还需要用于制造这些农具的钢铁、铝和塑料。粮食生产过程中,还会发生土壤侵蚀、硝酸盐浸出、生物多样性丧失、抗生素耐药细菌的产生等等问题。只要你浪费粮食,这一切就都浪费掉了。

-- 瓦茨拉夫·斯密尔 (Vaclav Smil) ,加拿大著名能源科学家

2.

我们花费了地球上一半的工程努力,来为每个应用程序添加 AI 聊天机器人,而世界上一半的行业还没有弄清楚如何经常备份数据库。

推出 AI 产品的公司数量,远远超过了实际用例的数量。他们的大多数人只是骗子和炒作者。

-- 《如果你再提 AI,我就要发作了》 [52]

3.

日本公共交通非常发达,几乎每个角落都能到达。其中一个原因是,日本有很多个人的小型零售企业(夫妻店),他们需要发达的公共交通带来人流,政府不得不维持公交系统。

-- 《日本城市化的秘密》 [53]

4、

我知道许多开发者不喜欢前端,主要有两个原因。一是前端太受流行风潮的影响,二是前端开发者主要由年轻的/新入行的/自学的人员组成,他们"不断发现"新范式。

这使得前端技术极不稳定,你学不到真正长久的东西,一切都每过六个月到两年重复一次,这就像看着只活一天的 蜉蝣在争论长期的政治问题一样。

-- Hacker News 用户 [54]

5.

隐私可能是最近才出现的概念。我小时候住在一个3000人的小镇上,每个人都知道每个人在做什么。那时没有私人电话,邮政局长可以看到每个人收到的邮件。

工业化导致了巨型城市的出现,大量人口的聚集产生了隐私感,而科技的发展可能使得隐私再次丧失。

-- 文特·瑟夫 [55] (Vint Cerf) , TCP 协议的发明者之一

往年回顾

你的旅程不会停在 Day 1 (2023 #260) 为什么软件变得复杂 (2022 #210) 中年码农的困境 (2021 #160) 如果不能去美国上市 (2020 #110)

(完)

References

- [1] 开源: https://github.com/ruanyf/weekly
- [2] 投稿: https://github.com/ruanyf/weekly/issues
- [3] 《谁在招人》: https://github.com/ruanyf/weekly/issues/4743
- [4] 邮件联系: mailto:yifeng.ruan@gmail.com
- [5] yifeng.ruan@gmail.com: mailto:yifeng.ruan@gmail.com
- [6] via: https://www.sohu.com/a/788850308_120815119
- [7] Product Hunt: https://www.producthunt.com/
- [8] 一篇文章 https://news.ycombinator.com/item?id=40844727
- [9] conf.juejin.cn: https://conf.juejin.cn/xdc2024/
- [10] juejin.cn: https://juejin.cn/
- [11] 环保奥运会: https://www.cnn.com/2024/06/25/style/paris-2024-olympic-village/index.html
- [12] 人造树冠 https://theconversation.com/what-makes-a-good-tree-we-used-ai-to-ask-birds-233281
- [13] 饱腹苏汀水: https://soranews24.com/2024/06/30/fighting-mild-hunger-with-a-japanese-soda-that-turns-into-jelly-in-the-stomach%e3%80%90taste-test%e3%80%91/
- [14] 水下自行车: https://newatlas.com/marine/seabike-swimming-propeller/
- [15] 上海 MWC 参观记 https://new.qq.com/rain/a/20240701A04VGO00
- [16] Git 的故事: https://blog.brachiosoft.com/posts/git/
- [17] 我在亚马逊 AWS 云 On Call: https://justyy.com/archives/65184
- [18] @DoctorLai: https://github.com/ruanyf/weekly/issues/4739
- [19] CSS 锚点定位: https://conyrylan.com/blog/flow-charts-with-css-anchor-positioning
- [20] 如何更改 Docker 的数据目录. https://linuxiac.com/how-to-change-docker-data-directory/
- [21] 内存的特殊中的区别: https://zacharylee.substack.com/p/memory-management-every-programmer
- [22] 关于避雷的误解: https://www.outsideonline.com/outdoor-adventure/hiking-and-backpacking/lightning-safety-facts-hikers/
- [23] Magick.CSS: https://css.winterveil.net/
- [24] Pulsar: https://pulsar-edit.dev/
- [25] Onefetch: https://github.com/o2sh/onefetch
- [26] hashplate-cn: https://github.com/cunzaizhuyi/hashplate-cn
- [27] @cunzaizhuyi: https://github.com/ruanyf/weekly/issues/4767
- [28] PIKIMOV: https://pikimov.com/
- [29] 流光卡片: https://fireflycard.shushiai.com/
- [30] @someone1128: https://github.com/ruanyf/weekly/issues/4737
- [31] StarFlare: https://starflare.app/
- [32] @nieheyong: https://github.com/ruanyf/weekly/issues/4732
- [33] inWind Landing Page: https://github.com/huglemon/inwind-landing-page
- [34] @huglemon: https://github.com/ruanyf/weekly/issues/4746
- [35] 宝宝字帖: https://github.com/jaywcjlove/copybook-generator
- [36] @jaywcjlove: https://github.com/ruanyf/weekly/issues/4755
- [37] Live Earth Wallpaper. https://play.google.com/store/apps/details?id=com.earth.wallpaper
- [38] @GongShengyue: https://github.com/ruanyf/weekly/issues/4758
- [39] 如何在 Stable Diffusion 生成逼真人像: https://stable-diffusion-art.com/realistic-people/
- [40] ChromeAl.org: https://chromeai.org/
- [41] @debugtheworldbot: https://github.com/ruanyf/weekly/issues/4765
- [42] CompuServe.com: https://www.compuserve.com/
- [43] 英文博客汇聚: https://infos.imhcg.cn/
- [44] @hochenggang: https://github.com/ruanyf/weekly/issues/4730
- [45] DictionaryByGPT4: https://github.com/Ceelog/DictionaryByGPT4
- [46] @Ceelog: https://github.com/ruanyf/weekly/issues/4734
- [47] ImageSearch: https://picfind.top/
- [48] @DBAAZzz: https://github.com/ruanyf/weekly/issues/4769
- [49] 贝勒尼基佛像: https://www.smithsonianmag.com/smart-news/buddha-statue-found-berenike-egypt-180982075/
- [50] 德雷克海峡: https://edition.cnn.com/travel/article/drake-passage-rough-sea-scn/index.html
- [51] 如果地球再大一点,我们就无法探索太空 https://www.popularmechanics.com/space/deep-space/a19893704/any-aliens-on-super-earths-would-have-a-tough-time-flying-to-space/
- [52] 《如果你再提 AI,我就要发作了》: https://ludic.mataroa.blog/blog/i-will-fucking-piledrive-you-if-you-mention-ai-

again/

- [53] 《日本城市化的秘密》: https://www.noahpinion.blog/p/secrets-of-japanese-urbanism-part
- [54] Hacker News 用户: https://news.ycombinator.com/item?id=37133035
- [55] 文特瑟夫: https://www.theverge.com/2013/11/20/5125922/vint-cerf-google-internet-evangelist-says-privacy-may-be-anomaly