

TP8 BPO

Les cartes de UNO

Dans IntelliJ, créer un nouveau projet Java.

Créer un package **cartes** et y déposer les classes **Carte**, **Couleur**, **PaquetDeCartes** et **FabriqueCartes** développées dans un TP précédent.

Déposer ce projet sur la forge (cf. documentation sur Arche). **Surtout ne suivez pas les indications données directement sur le site web gitlab de votre projet.**

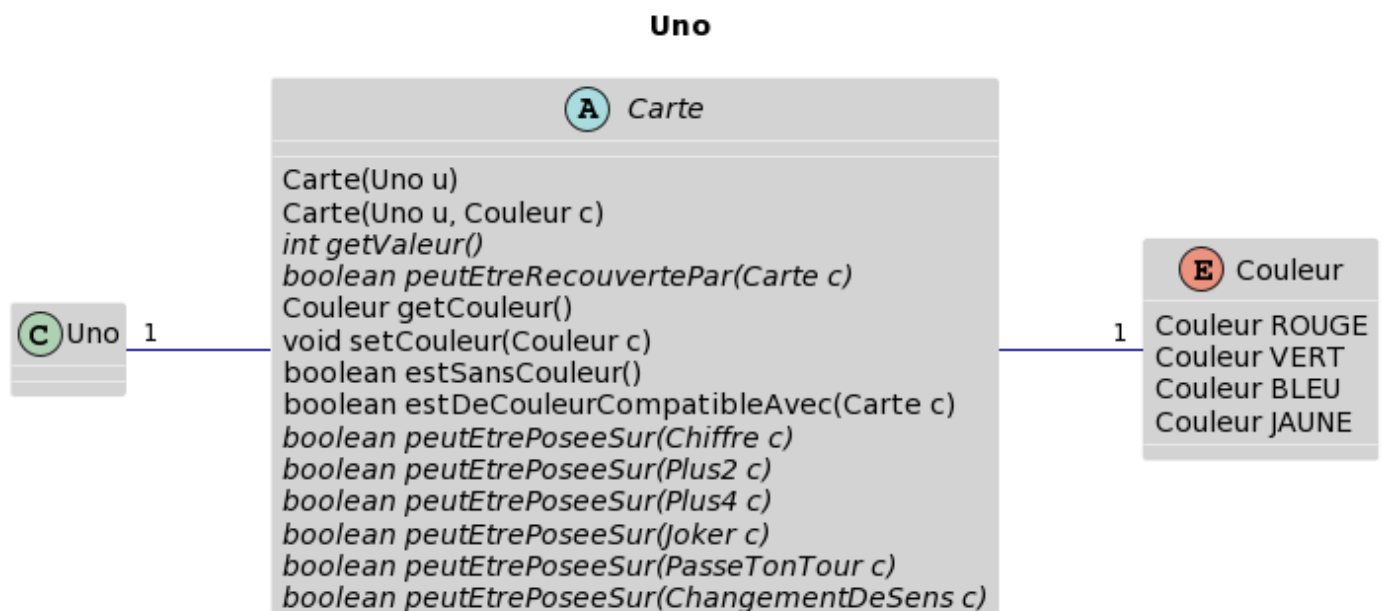
Ajouter une classe **Uno**, avec uniquement un constructeur vide.

Modifier la classe **Carte** pour qu'elle soit conforme au diagramme de classes ci-dessous. Développer les différentes sous-classes de cartes. Les différentes fonctions **peutEtrePoseeSur** sont abstraites dans **Carte**, donc définies dans les sous-classes, mais une fois que vous aurez compris le principe, vous pourrez sûrement factoriser. Il n'est pas indispensable de factoriser *a priori*.

Modifier la classe **FabriqueCartes** de sorte qu'elle fabrique un jeu complet de Uno ainsi que plusieurs petits jeux, en prévision des tests.

Comme d'habitude, les tests doivent être réalisés fonction par fonction au fur et à mesure de l'écriture. À partir de maintenant, les tests doivent être réalisés avec JUnit.

Garder une trace du diagramme de classes complet de l'application.



Penser à mettre le projet à jour régulièrement sur la forge gitlab. Les enseignants consulteront régulièrement les dépôts à partir de la fin de la séance de TP.