Université de Lorraine L2 info

## Algorithme et programmation TP sur les graphes

Ce TP est à rendre pour le 21/05 et sera noté. Le travail doit être individuel : vous avez le droit de vous aider, pas de vous copier.

Deux séances seront consacrées à ce TP : le TD de la semaine du 1/05 et le CM de la semaine du 15/05.

## Exercice 1 \_\_\_\_\_ Implémentation foireuse

Vous trouverez sur arche le fichier graphe\_V1.py avec un DFS.

- 1. Déclarez une variable G1 contenant le graphe de l'exercice 2 du TD2.
- 2. Faites un parcours en profondeur sur ce graphe et vérifiez qu'il correspond à celui de l'exercice du TD.
- 3. Écrivez et testez un parcours en largueur.
- 4. Cette implémentation est-elle optimale? Justifiez en commentaire à la fin de votre code votre réponse.

## Exercice 2 \_\_\_\_\_ Implémentation par matrices

Vous trouverez sur arche le code à trous graphe\_V2.py. Completez-le.

Cette implémentation est-elle optimale? Justifiez en commentaire à la fin de votre code votre réponse.

## Exercice 3 \_\_\_\_\_ Implémentation optimale

Dans un fichier graphe\_V3.py proposer un DFS optimal. Vous devrez :

- Implémenter les graphes avec des listes d'adjacences
- Implémenter les pile p et surtout n de façon optimale, sous forme de couleur par exemple.
- Le code des tests (le "main") ne doit pas changer, vous ne devez changer que les fonctions.