



Composants

martine.gautier@univ-lorraine.fr

Éléments d'une interface

☐ High
☒ Medium
☐ Low

Type your name
#####



简体中文
Your language

Make your choice:

Double Room **Twin Room** Family App Junior Suite Single Room

Approved: ☐ Normal ☒ Checked ☐ Undefined



<http://example.com/>  

Éléments d'une interface

Big Buck Bunny

A well-tempered rabbit finds his day spoiled by the rude actions of the... 09:56



Éléments d'une interface



Text

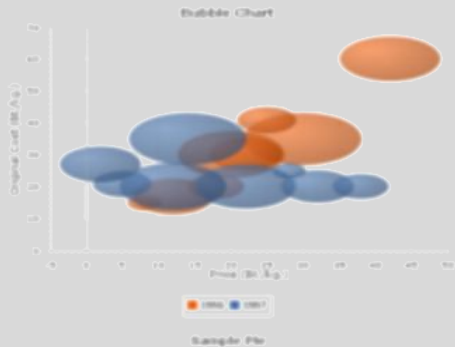
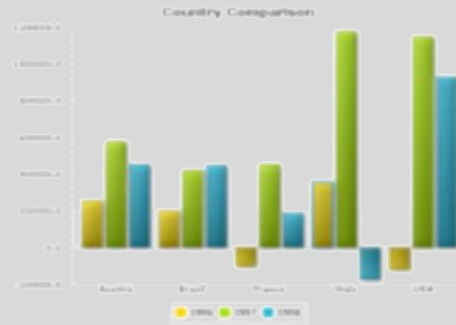
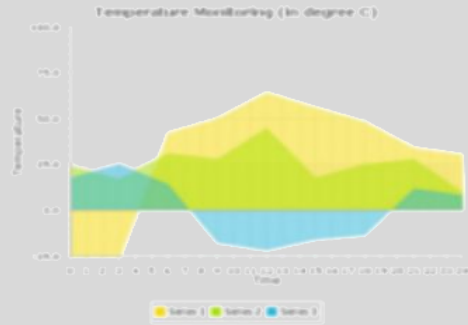
Site du zéro



Image



Éléments d'une interface



Éléments d'une interface

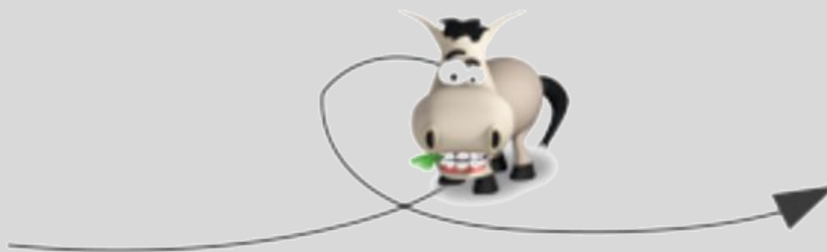


Éléments d'une interface



Éléments d'une interface

Déplacement le long
d'un chemin :



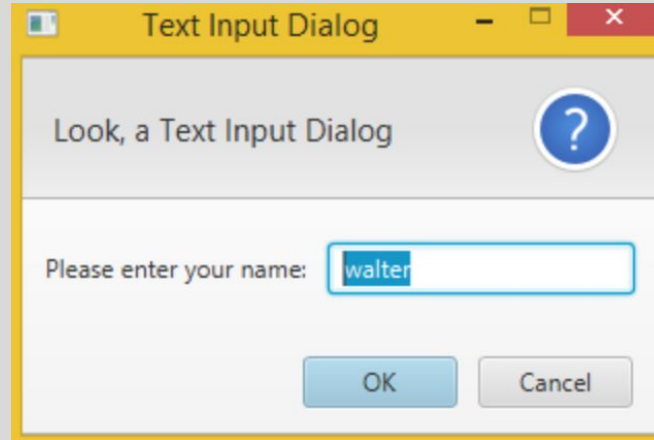
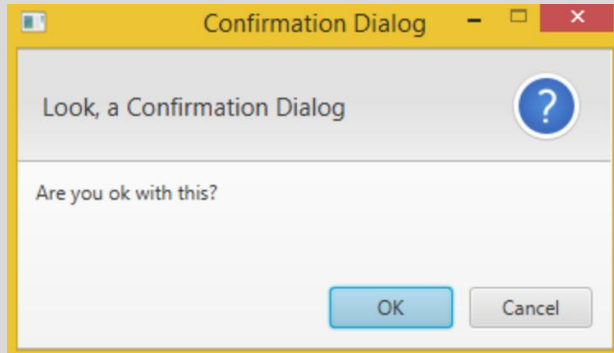
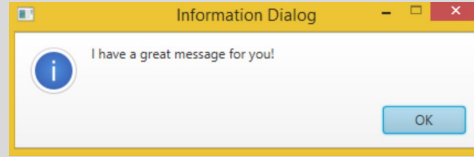
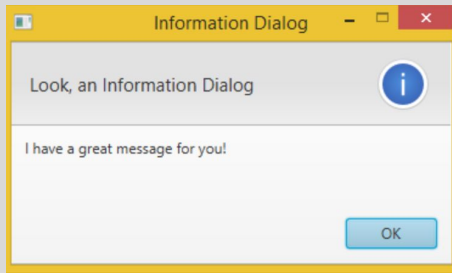
Rotation autour d'un
axe :



Changement de taille :



Éléments d'une interface



Boîtes de dialogue

Deux solutions :

1. Utiliser un panneau de type **Pane**

Placer des composants en fixant leur position (x,y)

```
Line trait = new Line(xDepart, yDepart, xArrivee, yArrivee);
```

```
Pane panneau = new Pane() ;
```

```
panneau.getChildren().add(trait);
```

2. Utiliser un panneau de type **HBox**, **VBox**, ... qui gère le placement

```
Button bouton = new Button("Je suis un bouton");
```

```
HBox panneau = new HBox() ;
```

```
panneau.getChildren().add(bouton);
```

Panneaux



VBox



TilePane



GridPane



BorderPane



HBox



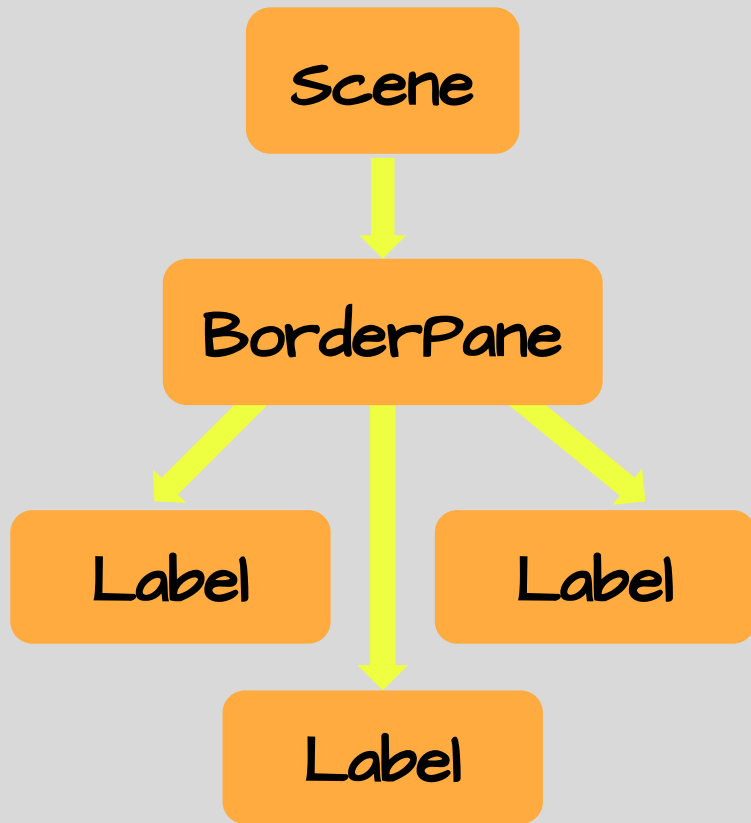
FlowPane



StackPane

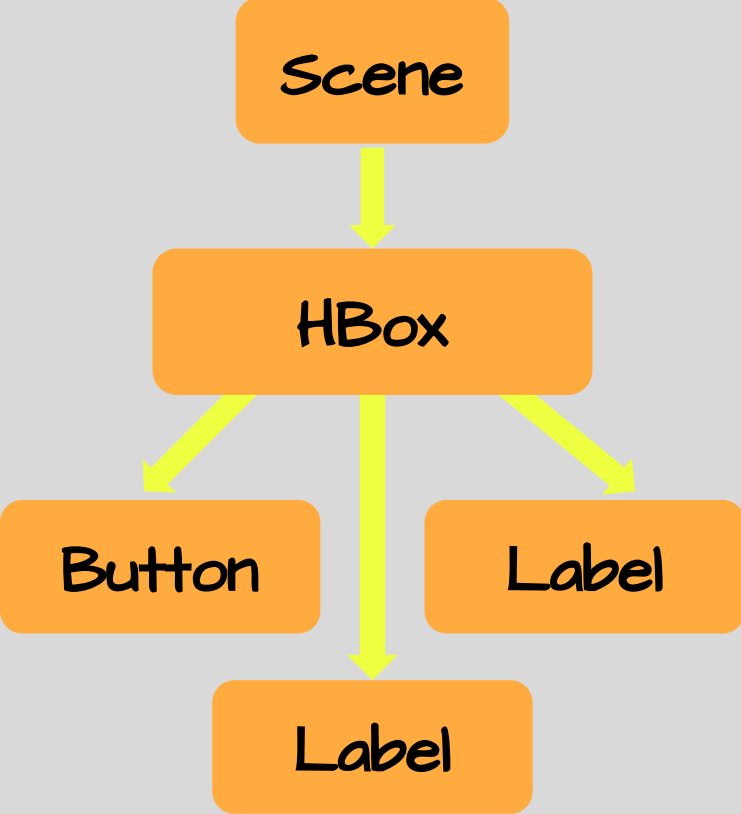


AnchorPane



```

BorderPane root = new BorderPane();
root.setCenter(new Label("centre"));
root.setLeft(new Label("gauche"));
root.setTop(new Label("haut"));
  
```



```
Button b1 = new Button("bouton") ;  
Label l1 = new Label("texte") ;  
Label l2 = new Label("autre") ;  
HBox box = new HBox();  
box.getChildren().addAll(b1, l1, l2) ;
```

```
// Pour faire joli ...  
Button bouton = new Button(“”) ;  
bouton.setText(“Bonjour”) ;  
bouton.setStyle(“-fx-font: 22 arial;  
                -fx-background-color: #00FFFF”) ;  
bouton.setMaxHeight(100);  
bouton.setMinWidth(80);
```

```
// Coller une image sur un bouton
```

```
// Nom de fichier absolu
```

```
Button bouton = new Button(“”) ;
```

```
Image image = new Image(“/users/.../pingouin.png”) ;
```

```
ImageView icon = new ImageView(image);
```

```
bouton.setGraphic(icon) ;
```

```
// Nom de fichier relatif
```

```
Image image = new Image(“pingouin.png”) ;
```

Relatif à quoi ?

- en ligne de commande : relatif au working directory
- dans IntelliJ : relatif au répertoire du package (dans **src**)
- dans un autre IDE : ???

Utiliser un chemin relatif ou absolu ?

- absolu : application impossible à transporter
- relatif : fonction de l'environnement de développement/d'exécution
ligne de commandes / IDE / archive Java

Alternative insensible à l'environnement de développement/d'exécution

```
image = new Image(getClass()  
                    .getResourceAsStream("/pingouin.png")) ;
```

Dans IntelliJ, le répertoire **src/ressources** est déclaré comme un répertoire de ressources, dans le menu Project Structures/Modules. Il contient le fichier **pingouin.png**.

Pour fixer la dimension de l'image

```
image = new Image(getClass()  
    .getResourceAsStream("/pingouin.png"),  
    48, 48,    // hauteur, largeur  
    true,     // ratio conservé  
    true) ;   // smooth
```