

Mathématiques discrètes 2 - graphes

Cours 2 - représentation des graphes

N. de Rugy-Altherre

1

- Théorie spectrale des matrices

Polynôme

- Un polynôme à une variable est une fonction mathématique utilisant :
 - Une variable formelle (X)
 - Des constantes réelles
 - Les opérations $+$, $-$, \times
- Le degré d'un polynôme est la plus grande puissance de X
- Un polynôme P à une variable X s'évalue en $v \in \mathbb{R}$ en remplaçant sa variable par la valeur d'évaluation et en effectuant les calculs. Le résultat est un réel noté $P(v)$
- Une racine r est un réel tel que $P(r) = 0$

Exemple : $P(X) = (X + 1)(X - 2)$ est de degré 2 et a deux racines 2 et -1 .

Théorème fondamental de l'algèbre

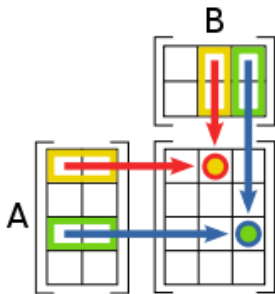
Un polynôme de degré n admet au plus n racines.

Produit

Produit

Soit A une matrice $m \times n$ et B une matrice $n \times p$, alors la matrice produit $C = A \times B$ est de taille (m, p) telle que

$$\forall i \in [1, m] \forall j \in [1, p], (C)_{i,j} = \sum_{k=1}^n a_{i,k} b_{k,j}$$



$$c_{12} = \sum_{r=1}^2 a_{1r} b_{r2} = a_{11} b_{12} + a_{12} b_{22}$$

$$c_{33} = \sum_{r=1}^2 a_{3r} b_{r3} = a_{31} b_{13} + a_{32} b_{23}$$

Produit

Propriété du produit

Le produit matriciel est

- Associatif : $A \times (B \times C) = (A \times B) \times C$
- Distributif par rapport à l'addition :
$$A \times (B + C) = A \times B + A \times C$$
- Il n'est pas commutatif : $\exists A \exists B, A \times B \neq B \times A$

Déterminant

Définitions

- Une permutation σ à n élément est une bijection de $[1, n]$ dans $[1, n]$ (une réorganisation des éléments).
- Notons Θ_n l'ensemble des permutations à n éléments.
- La signature $\epsilon(\sigma)$ d'une permutation est la parité du nombre de paires (i, j) inversées, c'est à dire telle que $i < j$ et $\sigma(i) > \sigma(j)$.

Déterminant

Soit A une matrice carrée de taille $n \times n$.

$$\det(A) = \sum_{\sigma \in \Theta_n} \epsilon(\sigma) \prod_{j=1}^n A_{\sigma(j), j}$$

Déterminant

Déterminant 2 et 3

$$\det \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{pmatrix} = x_1 y_2 - x_2 y_1$$

$$\det \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{pmatrix} = x_1 y_2 z_3 + x_2 y_3 z_1 + y_1 z_2 x_3 - x_3 y_2 z_1 - x_2 y_1 z_3 - y_3 z_2 x_1$$

(règle de Sarrus)

Calculus

Distribution par rapport à une ligne

Soit A une matrice $n \times n$ et $(i, j) \in [1, n]^n$. La matrice $A_{i,j}$ de taille $n - 1 \times n - 1$ est la matrice A où on a enlevé la ligne i et la colonne j .

Alors le développement d'une matrice par rapport à une ligne i est :

$$\det(A) = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{i,j} \det(A_{i,j})$$

Exemple d'un développement par rapport à la première ligne :

$$\det \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{pmatrix} = x_1 \det \begin{pmatrix} y_2 & y_3 \\ z_2 & z_3 \end{pmatrix} - x_2 \det \begin{pmatrix} y_1 & y_3 \\ z_1 & z_3 \end{pmatrix} + x_3 \det \begin{pmatrix} y_1 & y_2 \\ z_1 & z_2 \end{pmatrix}$$

Inverse

Définitions

- La matrice identité est une matrice carrée avec des 1 partout sauf sur diagonale.

$$Id_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Soit A une matrice $n \times n$. Son inverse est une matrice B de taille $n \times n$ telle que

$$A \times B = B \times A = Id_n$$

Théorème

Une matrice carrée A est inversible si et seulement si $\det(A) \neq 0$.

Spectre

Définitions

Soit A une matrice carrée $n \times n$

- Le polynôme minimal $p_A(X)$ est le déterminant de la matrice $XI_n - A$. Par exemple si $n = 3$, c'est le polynôme de

$$\begin{pmatrix} X - x_1 & -x_2 & -x_3 \\ -y_1 & X - y_2 & -y_3 \\ -z_1 & -z_2 & X - z_3 \end{pmatrix}$$

- Les valeurs propres de A sont les racines de ce polynômes.
- Le spectre d'une matrice est l'ensemble de ses valeurs propre.

1 Introduction

- Théorie spectale des matrices

Spectre d'une matrice

Définition

- Une permutation à n éléments est une fonction bijective de $[1, n]$ dans $[1, n]$. Notons S_n l'ensemble des permutations à n éléments.
- La signature $\epsilon(\sigma)$ d'une permutation σ à n éléments vaut 1 si le nombre de changement est pair, -1 sinon.
- Soit A une matrice. Le déterminant de A est :

$$\det(A) = |A| = \sum_{\sigma \in S_n} \epsilon(\sigma) \prod_{j=1}^n A_{\sigma(j), j}$$

Spectre d'une matrice

Définition

- Une permutation à n éléments est une fonction bijective de $[1, n]$ dans $[1, n]$. Notons S_n l'ensemble des permutations à n éléments.
- La signature $\epsilon(\sigma)$ d'une permutation σ à n éléments vaut 1 si le nombre de changement est pair, -1 sinon.
- Soit A une matrice. Le déterminant de A est :

$$\det(A) = |A| = \sum_{\sigma \in S_n} \epsilon(\sigma) \prod_{j=1}^n A_{\sigma(j), j}$$

$$\det \begin{pmatrix} x & x' \\ y & y' \end{pmatrix} = xy' - yx'$$

Spectre d'une matrice

Définition

- Une permutation à n éléments est une fonction bijective de $[1, n]$ dans $[1, n]$. Notons S_n l'ensemble des permutations à n éléments.
- La signature $\epsilon(\sigma)$ d'une permutation σ à n éléments vaut 1 si le nombre de changement est pair, -1 sinon.
- Soit A une matrice. Le déterminant de A est :

$$\det(A) = |A| = \sum_{\sigma \in S_n} \epsilon(\sigma) \prod_{j=1}^n A_{\sigma(j),j}$$

$$\det \begin{pmatrix} x & x' & x'' \\ y & y' & y'' \\ z & z' & z'' \end{pmatrix} = x \det \begin{pmatrix} y' & y'' \\ z' & z'' \end{pmatrix} - x' \det \begin{pmatrix} y & y'' \\ z & z'' \end{pmatrix} + x'' \det \begin{pmatrix} y & y' \\ z & z' \end{pmatrix}$$

Spectre d'une matrice

Définition

- Une permutation à n éléments est une fonction bijective de $[1, n]$ dans $[1, n]$. Notons S_n l'ensemble des permutations à n éléments.
- La signature $\epsilon(\sigma)$ d'une permutation σ à n éléments vaut 1 si le nombre de changement est pair, -1 sinon.
- Soit A une matrice. Le déterminant de A est :

$$\det(A) = |A| = \sum_{\sigma \in S_n} \epsilon(\sigma) \prod_{j=1}^n A_{\sigma(j), j}$$

La complexité du calcul du déterminant d'une matrice de taille $n \times n$ est de $\mathcal{O}(n^3)$ ou moins (la meilleure est actuellement de $\mathcal{O}(n^{2.373})$)

Polynômes et racines

Valeurs propres