#### Isomorphisme

Soient G = (V, E) et G' = (V', E') graphes simples non-orientés.

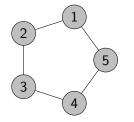
### Graphes isomorphes

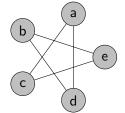
G et G' sont *isomorphes ssi* il existe une bijection  $f: V \rightarrow V'$ 

$$\forall u, v \in V \quad \{u, v\} \in E \Leftrightarrow \{f(u), f(v)\} \in E'$$

Notation :  $G \cong G'$  cas orienté similaire

### Exemple





V	1	2	3	4	5
f(v)	а	С	e	b	d

#### Coloration

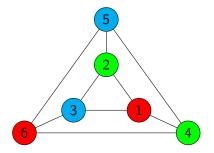
Soit G = (V, E) un graphe simple non-orienté.

#### Coloration

*G* est *k-coloriable* s'il existe une fonction  $c: V \to [1, k]$  telle que

$$\forall \{u,v\} \in E \quad c(u) \neq c(v)$$

### Exemple 1



3-coloriable avec c telle que :

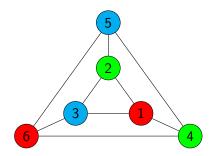
v	1	2	3	4	5	6
c(v)	1	2	3	2	3	1

Coloration

#### Nombre chromatique

Le *nombre chromatique* de G, noté  $\chi(G)$ , est le plus petit k tel que G est k-coloriable

### Exemple 1



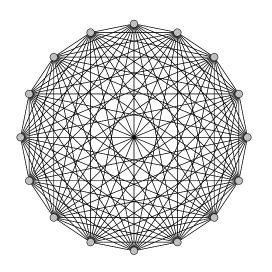
3-coloriable donc  $\chi(G) \leq 3$ 

pas 2-coloriable donc  $\chi(G) > 2$ 

d'où 
$$\chi(G) = 3$$

Coloration

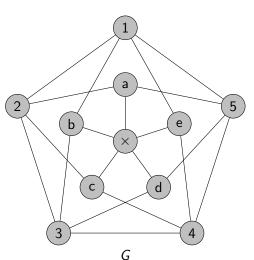
### Exemple 2



$$\chi(\textit{K}_{16})=16$$

Coloration

# Exemple 3 : graphe de Grötzsch

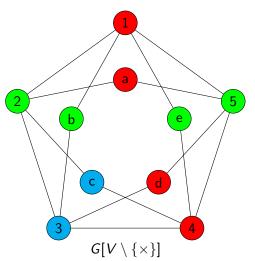


plus petit graphe sans triangle où  $\chi(G) = 4$ 

- $\chi(G[V \setminus \{v\}]) = 3$  pour tout  $v \in V$
- $\chi(G) = 4$

Coloration

### Exemple 3 : graphe de Grötzsch

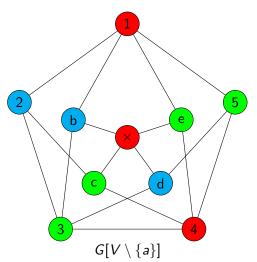


- ▶ 3-coloriable donc  $\chi(G[V \setminus \{\times\}]) \leq 3$
- ▶ pas 2-coloriable car  $G[\{1,2,3,4,5\}] \cong C_5$

$$\mathsf{donc}\ \chi(\mathit{G}[\mathit{V}\setminus\{\times\}])=3$$

Coloration

### Exemple 3 : graphe de Grötzsch

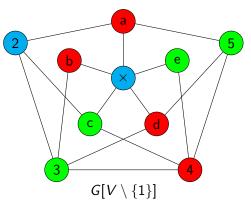


- ▶ 3-coloriable donc  $\chi(G[V \setminus \{a\}]) \leq 3$
- ▶ pas 2-coloriable car  $G[\{1,2,3,4,5\}] \cong C_5$

$$\mathsf{donc}\ \chi(\mathit{G}[\mathit{V}\setminus\{\mathit{a}\}])=3$$

Coloration

### Exemple 3 : graphe de Grötzsch

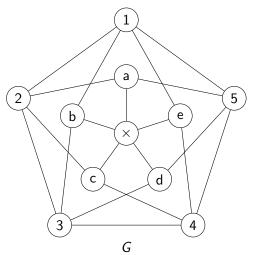


- ▶ 3-coloriable donc  $\chi(G[V \setminus \{1\}]) \leq 3$
- ▶ pas 2-coloriable car  $G[{a,2,3,4,5}] \cong C_5$

$$\mathsf{donc}\ \chi(\mathit{G}[\mathit{V}\setminus\{1\}])=3$$

Coloration

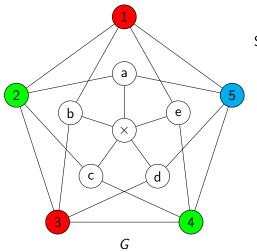
## Exemple 3 : graphe de Grötzsch



### Supposons G 3-coloriable :

Coloration

### Exemple 3 : graphe de Grötzsch

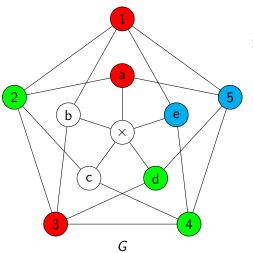


#### Supposons G 3-coloriable :

➤ 3-coloration unique du cycle (1, 2, 3, 4, 5, 1)

Coloration

### Exemple 3 : graphe de Grötzsch

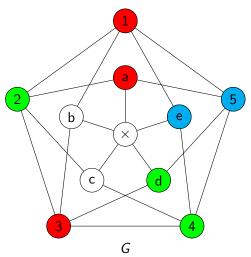


#### Supposons G 3-coloriable :

- ► 3-coloration unique du cycle (1, 2, 3, 4, 5, 1)
- coloration obligatoire de a, d, et e

Coloration

### Exemple 3 : graphe de Grötzsch

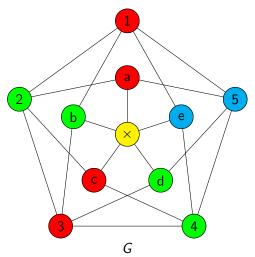


#### Supposons G 3-coloriable :

- ► 3-coloration unique du cycle (1, 2, 3, 4, 5, 1)
- coloration obligatoire de a, d, et e
- $ightharpoonup imes impossible à colorier donc <math>\chi(G) > 3$ .

Coloration

### Exemple 3 : graphe de Grötzsch



#### Supposons G 3-coloriable :

- ► 3-coloration unique du cycle (1, 2, 3, 4, 5, 1)
- coloration obligatoire de a, d, et e
- $ightharpoonup imes impossible à colorier donc <math>\chi(G) > 3$ .

Or G 4-coloriable, donc  $\chi(G) = 4$ 

Coloration

### Application en optimisation

Étant donnée une collection d'antennes téléphoniques, minimiser le nombre de fréquences d'émission à affecter à chaque antenne, sachant que deux antennes ayant une région d'accès commune doivent avoir une fréquence différente.

#### Modélisation et résolution

Utilisation d'un graphe simple non-orienté G = (V, E) où :

V: ensemble des antennes;

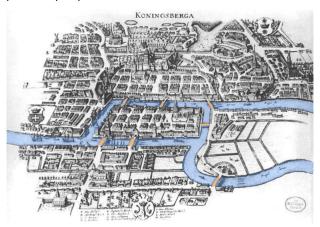
 $\{a_i, a_j\} \in E$  ssi  $a_i$  et  $a_j$  ont une région d'accès commune.

Le nombre minimal de fréquences nécessaires est  $\chi(G)$ .

Graphes eulériens

### Problème des sept ponts de Königsberg

Königsberg (aujourd'hui Kaliningrad) est construite autour de deux îles dont partent sept ponts. Existe-t-il une promenade circulaire passant par chaque pont exactement une fois?



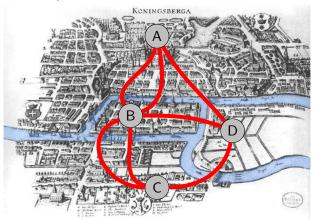
Graphes eulériens

#### Modélisation

Utilisation d'un graphe non-orienté G = (V, E) où :

V : les 4 rives accessibles;

*E*: les ponts entre rives.



#### Graphes eulériens

Soit G = (V, E) graphe simple non-orienté fini avec  $V \neq \emptyset$ .

#### **Définitions**

- ▶ un cycle eulérien de G est un cycle passant exactement une fois par chaque arête de G
- ▶ une chaîne eulérienne de G est une chaîne de G passant exactement une fois par chaque arête et qui n'est pas un cycle
- ► G est un graphe eulérien s'il admet un cycle eulérien

#### Propriétés

#### Si G connexe:

- 1. *G* admet un cycle eulérien *ssi* tout sommet est de degré pair strictement positif.
- 2. *G* admet une chaîne eulérienne *ssi* il y a exactement deux sommets de degré impair (les autres degrés étant pairs strictement positifs).

Graphes eulériens

### Propriétés

#### Si G connexe:

- G admet un cycle eulérien ssi tout sommet est de degré pair strictement positif.
- 2. *G* admet une chaîne eulérienne *ssi* il y a exactement deux sommets de degré impair (les autres degrés étant pairs strictement positifs).

#### Preuve

Déjà  $1\Rightarrow 2$  : supposons 1 vérifiée pour tout g.s.n-o connexe, et soit G=(V,E) un g.s.n-o connexe.

Soit  $c = (v_0, \ldots, v_k)$  une chaîne eulérienne de G. Posons  $G' := (V \cup \{s\}, E \cup \{\{s, v_0\}, \{v_k, s\}\})$ . Alors on a  $c' := (s, v_0, \ldots, v_k, s)$  un cycle eulérien de G' et donc (par 1) tout sommet  $v \in V$  est de degré pair dans G', i.e. il y a exactement deux sommets  $(v_0 \text{ et } v_k)$  de degré impair dans G.

#### Graphes eulériens

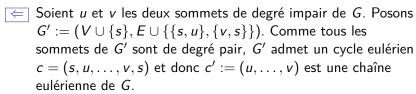
### Propriétés

#### Si G connexe:

- G admet un cycle eulérien ssi tout sommet est de degré pair strictement positif.
- 2. *G* admet une chaîne eulérienne *ssi* il y a exactement deux sommets de degré impair (les autres degrés étant pairs strictement positifs).

#### Preuve

Déjà  $1\Rightarrow 2$  : supposons 1 vérifiée pour tout g.s.n-o connexe, et soit G=(V,E) un g.s.n-o connexe.



#### Graphes eulériens

Soit G graphe simple non-orienté fini connexe non vide.

### Propriété

 ${\it G}$  admet un cycle eulérien  ${\it ssi}$  tout sommet est de degré pair strictement positif.

#### Preuve

Soit  $c = (v_0, v_1, \dots, v_k, v_0)$  un cycle eulérien de G et soit  $v \in V$ . Comme G connexe avec au moins 3 sommets (car C cycle), alors  $d_G(v) > 0$ , et V apparaît dans C aux positions croissantes  $I := \{i_1, \dots, i_p\}$ , d'où

$$N_G(v) = \{v_{i_1-1}, v_{i_1+1}, v_{i_2-1}, v_{i_2+1}, \dots, v_{i_p-1}, v_{i_p+1}\}$$

et donc  $d_G(v)$  est pair strictement positif.

#### Graphes eulériens

Soit *G* graphe simple non-orienté fini connexe non vide.

### Propriété

*G* admet un cycle eulérien *ssi* tout sommet est de degré pair strictement positif.

#### Preuve

- $\longleftarrow$  Par récurrence forte sur le nombre d'arêtes m = |E| :
- m=0,1,2. Cas impossibles car il y a un sommet u dans G avec  $d_G(u) \geq 2$ , donc au moins 2 autres sommets et 3 arêtes.
  - $m \geq 3$ . Comme tout sommet à un degré supérieur à 2 et qu'il y a au moins un sommet, on peut construire un cycle c de G. Soit C l'ensemble des arêtes de ce cycle. Posons  $H := (V, E \setminus C)$ . Chaque composante connexe  $H_i$  de H est ou bien réduite à un sommet isolé, ou bien n'a que des sommets de degré pair strictement positifs et admet donc un cycle eulérien  $c_i$  (par récurrence). Il suffit alors de « fusionner » les  $c_i$  dans c pour obtenir un cycle eulérien de G.

Graphes eulériens

#### Méthode de construction d'un cycle eulérien

La preuve donne la méthode suivante :

- 1. Construire un cycle quelconque c.
- 2. Supprimer les arêtes de c du graphe et les sommets isolés.
- 3. Résoudre récursivement le problème sur les composantes connexes.
- 4. Fusionner dans *c* les cycles eulériens des composantes connexes.

#### Exemple de fusion

$$c = (1, 2, 7, 4, 3, 1)$$
  $c_1 = (2, 3, 6, 2)$   $c_2 = (4, 5, 1, 7, 4)$ 

donne

$$c' = (1, 2, 3, 6, 2, 7, 4, 5, 1, 7, 4, 3, 1)$$

Graphes eulériens

#### Méthode de construction d'un cycle eulérien

La preuve donne la méthode suivante :

- 1. Construire un cycle quelconque c.
- 2. Supprimer les arêtes de c du graphe et les sommets isolés.
- Résoudre récursivement le problème sur les composantes connexes.
- 4. Fusionner dans *c* les cycles eulériens des composantes connexes.

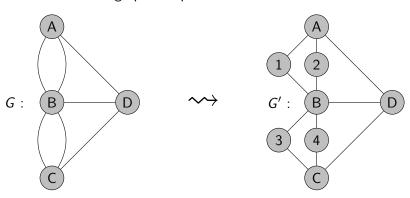
#### Méthode de construction d'une chaîne eulérienne

- 1. Ajouter une arête vers un nouveau sommet pour chaque sommet de degré impair.
- 2. Construire un cycle eulérien.
- 3. Supprimer du cycle eulérien le sommet ajouté.

Graphes eulériens

### Résolution du problème des sept ponts

Transformation en graphe simple :



Ni cycle ni chaîne eulérien dans G' car 4 sommets de degré impair, donc non plus dans G.