**DOCUMENTATION PROJET FEU D’ARTIFICE**

* **Main() :** Fonction contenant la logique principale du code. Permet l’affichage des éléments, leur évolution et l’interaction avec la fenêtre.
* **GererFirework() :** Fonction permettant d’actualiser l’affichage et la position des divisions du feu d’artifice en appelant la méthode firework.update. Cette fonction permet aussi de supprimer la division quand cette dernière touche le sol et d’ajouter les points au compteur de points ou quand un tir de la tourelle touche la division. De plus, cette fonction permet aussi à la tourelle de tiré.
* **FireworkFunction() :** Crée une liste contenant 8 instances de la classe Division en initialisant, pour chaque division, sont angle, sa position X et Y et la surface sur laquelle afficher la division.