|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cas de test** | Cas de test #1 | | | |
| **Nom du cas de test** | Tester une commande ayant un plat inconnu. | | | |
| **Auteur du cas de test** | Charles | | | |
| **Système ou sous-système** | Gestion des commandes | | | |
| **Courte description du cas de test** | Ce test nous permettra de vérifier la bonne gestion des commandes si une d’entre elles dans le fichier contient un plat invalide. | | | |
| **Jeu de données** | testErreurPlat.txt | | | |
| **Date d’exécution** | 2019-03-25 | | | |
| **Testeur** | Charles | | | |
|  |  | | | |
| **Préconditions**  Le logiciel est ouvert et est à son état initial. Le champ texte pour le nom du fichier est accessible et le bouton Lire également. | | | | |
| **Étapes** | **Actions** | **Réponses attendues** | **Succès/Échec** | **Commentaire** |
| 1 | On écrit le nom du fichier de commande dans le champ texte ‘Fichier :’ soit testErreurFacture.txt | Le nom du fichier testErreurFacture.txt est bien écrit dans le champ texte. | Succès |  |
| 2 | On clique sur le bouton ‘Lire’. | Le bouton ‘Produire’ est rendu accessible et une étiquette disant ‘Facture bien lue!’ s’affiche. | Succès |  |
| 3 | On clique sur le bouton ‘Produire’ | Le bouton ‘Produire’ devient inaccessible. L’étiquette change pour indiquer ‘Facture bien produite!’. Dans le grand champ de texte ‘Facture : ’ la facture suivante s’affiche :  ‘Erreur plat introuvé : Céline Repas\_Pouletxxxxx 1 1  Table 1  Céline 5.0$  Total : 5.74$’  De plus, un fichier sera créé avec les même données à l’intérieur (Facture-du-20180403-144956.txt) | Succès |  |
| 4. | On ouvre le fichier créé pour vérifier qu’il contient les bonne informations (Facture-du-20180403-144956.txt)  . | On retrouve la facture suivante dans le fichier : ‘Erreur plat introuvé : Céline Repas\_Pouletxxxxx 1 1  Table 1  Céline 5.0$  Total : 5.74$’ | Succès |  |
| **Les postconditions**  La facture reste affichée à l’écran et restera sauvegardée dans son fichier texte. Toutefois, elle ne restera affichée à l’écran que jusqu’à temps qu’un autre fichier de commande soit lu. | | | | |