

(https://robologs.net/)

INICIO ([HTTP://ROBOLOGS.NET](http://robologs.net)) | AUTORES ([HTTPS://ROBOLOGS.NET/AUTORES/](https://robologs.net/autores/)) | ¿ERES NUEVO? ([HTTPS://ROBOLOGS.NET/ERES-NUEVO/](https://robologs.net/eres-nuevo/)) |

TUTORIALES ([HTTPS://ROBOLOGS.NET/TUTORIALES/](https://robologs.net/tutoriales/)) | FRIDAY NIGHT PUZZLES ([HTTPS://ROBOLOGS.NET/FRIDAY-NIGHT-PUZZLES/](https://robologs.net/friday-night-puzzles/)) | CONTACTO ([HTTPS://ROBOLOGS.NET/CONTACTAR/](https://robologs.net/contactar/))

50 (<https://robologs.net/2015/10/29/tutorial-de-arduino-bluetooth-y-android-2-crear-una-app-con-mit-inventor/#comments>)

Tutorial de Arduino, Bluetooth y Android #2 – Crear una app con MIT inventor

Posted on October 29, 2015 (<https://robologs.net/2015/10/29/tutorial-de-arduino-bluetooth-y-android-2-crear-una-app-con-mit-inventor/>) by G14r3 (<https://robologs.net/author/676c617265/>)

COMENTARIOS RECIENTES

osmer on Detectar diferencias entre dos imágenes con OpenCV y Python (<https://robologs.net/2016/04/21/detectar-diferencias-entre-dos-imagenes-con-opencv-y-python/#comment-3014>)

Omar on Tutorial de Arduino, Bluetooth y Android #2 – Crear una app con MIT inventor (<https://robologs.net/2015/10/29/tutorial-de-arduino-bluetooth-y-android-2-crear-una-app-con-mit-inventor/#comment-2991>)

Adrian on Tutorial de Arduino y de radiofrecuencia con VirtualWire (<https://robologs.net/2015/02/10/tutorial-de-arduino-y-de-radiofrecuencia-con-virtualwire/#comment-2986>)

Juan on Tutorial de Arduino y de radiofrecuencia con VirtualWire (<https://robologs.net/2015/02/10/tutorial->



TUTORIAL DE ARDUINO, BLUETOOTH Y ANDROID #2 - CREAR UNA APP CON MIT INVENTOR



(http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/portada_android2.png)

Ir a la Parte #1 (<http://robologs.net/2015/10/05/tutorial-de-arduino-bluetooth-y-android-1-blink/>)

Ir a la Parte #3 (<http://robologs.net/2015/12/26/tutorial-de-arduino-bluetooth-y-android-3-robot-teledirigido-con-mit-inventor/>)

¡Buenas a todos! Si habéis seguido la primera parte del tutorial, ya sabéis cómo enviar órdenes de Android a Arduino con Bluetooth Terminal. Eso está muy bien, ¿pero qué os parecería poder crear nuestras propias aplicaciones para poder enviar órdenes pulsando botones? Así nos ahorraríamos de tener que escribir todos los comandos en la Terminal...

En esta guía vamos a programar una aplicación para Android con MIT App Inventor 2 (<http://ai2.appinventor.mit.edu>), un aplicativo web que nos permitirá construir aplicaciones rápidamente sin tener que programar. Controlaremos un LED al igual que en el tutorial anterior, pero construyéndonos una interfície a medida.

Y antes de empezar, la música del día... ¿os viene bien *Tanhäuser* (<https://www.youtube.com/watch?v=36g3-teFoSM>)?

¿Qué es MIT App Inventor?

MIT App Inventor es una aplicación web pensada para desarrollar Apps para móvil sin programar. Es muy útil para aprender a programar y para crear aplicaciones simples en poco tiempo.

El programa es muy simple. Hay dos ventanas: una en la que se crea el diseño de la aplicación (arrastrando elementos de un menú tales como botones, barras y colocándolos en la pantalla del móvil) y la segunda para programar mediante bloques. ¿Conocéis Scratch (<https://scratch.mit.edu/>) o Modkit (<http://www.modkit.com/>)? Pues la idea es muy parecida.

de-arduino-y-de-radiofrecuencia-con-virtualwire
/#comment-2985)

Tr4nsduc7or on EMG con Arduino y e-Health Sensor Platform – Parte I: Leer los electrodos
(<https://robologs.net/2016/02/11/emg-con-arduino-y-e-health-sensor-platform-parte-i-leer-los-electrodos>)
/#comment-2946)

Tr4nsduc7or on Tutorial de Arduino y MPU-6050
(<https://robologs.net/2014/10/15/tutorial-de-arduino-y-mpu-6050/#comment-2945>)

Mike Red Lion on Tutorial de Realidad Virtual con Arduino y Blender – Parte 1 (<https://robologs.net/2016/08/14/tutorial-de-realidad-virtual-con-arduino-y-blender-parte-1/#comment-2936>)

SÍGUENOS EN...



(<https://twitter.com/robologs>)



(<https://www.facebook.com/pages/Robologs/472214136223693?ref=hl>)

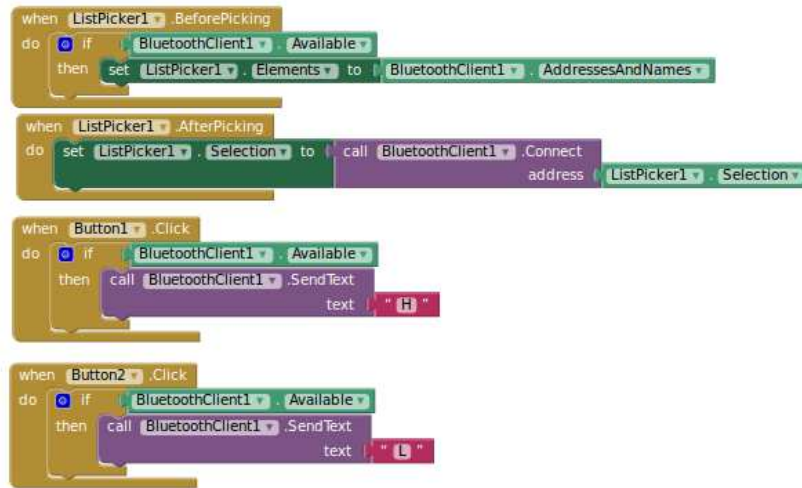


(<https://ello.co/robologs>)

ARCHIVOS

Select Month

CATEGORÍAS



Select Category

(<http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/ejemplo.png>)

Este será nuestro programa con bloques

Para utilizar MIT App Inventor sólo hay que tener una cuenta Google y entrar en su web (<http://ai2.appinventor.mit.edu>).

Empezamos...

Al igual que en el tutorial anterior, necesitamos:

- Una placa Arduino
- Un módulo Bluetooth HC 06
- Jumpers, protoboard
- Cable USB compatible con Arduino
- Teléfono Android

- Cable USB compatible con el teléfono

Sketch para Arduino

El programa para Arduino es el mismo que en el tutorial anterior:

```
1
2 void setup()
3 {
4   Serial.begin(9600); //Iniciar el serial
5   pinMode(13, OUTPUT); //Establecer el pin 13 como salida
6 }
7
8
9 void loop()
10 {
11   if(Serial.available()>=1)
12   {
13     char entrada = Serial.read(); //Leer un caracter
14
15     if(entrada == 'h' or entrada == 'H') //Si es 'H', encender el LED
16     {
17       digitalWrite(13, HIGH);
18       Serial.println("LED encendido");
19     }
20
21     else if(entrada == 'l' or entrada == 'L') //Si es 'L', apagar el LED
22     {
23       digitalWrite(13, LOW);
24       Serial.println("LED apagado");
25     }
26
27     else if(entrada == 'i' or entrada == 'I') //Si es 'I', mostrar un mensaje
28     {
29       Serial.println("Comandos: (i) - abrir esta listan (h)- encender
30     }
31   }
```

Y las conexiones entre el HC 06 y la placa:

Arduino 3.3v – HC06 VCC

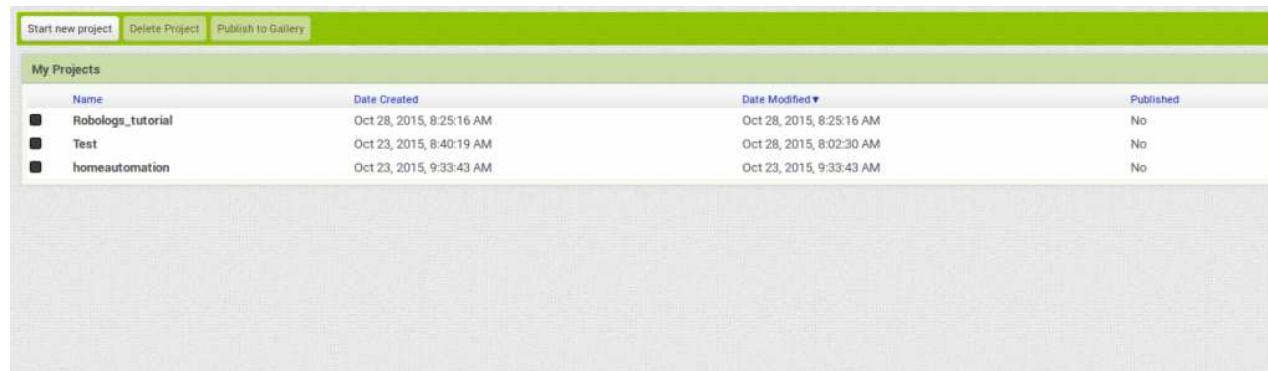
Arduino GND – HC06 GND

Arduino TX – HC06 RX

Arduino RX – HC06 TX

Diseño de la aplicación

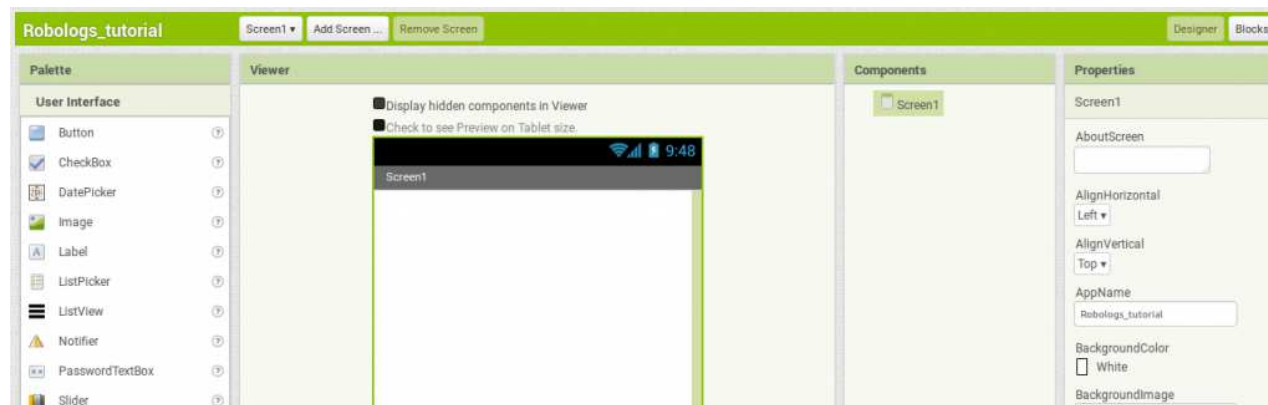
Al abrir MIT App Inventor por primera vez, veremos una página parecida a esta:

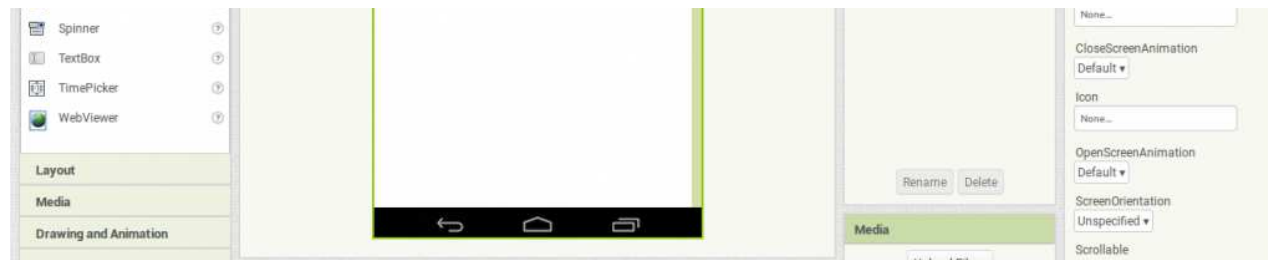


(<http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/principal.png>)

Aquí es dónde aparecen todos los proyectos en los que estamos trabajando. Pulsamos **Start New Project** y nos pedirá un nombre para nuestra aplicación. Lo he bautizado como Robologs_tutorial.

La página que nos aparece es dónde decidiremos el diseño de la aplicación: botones, colores, menús, imágenes...



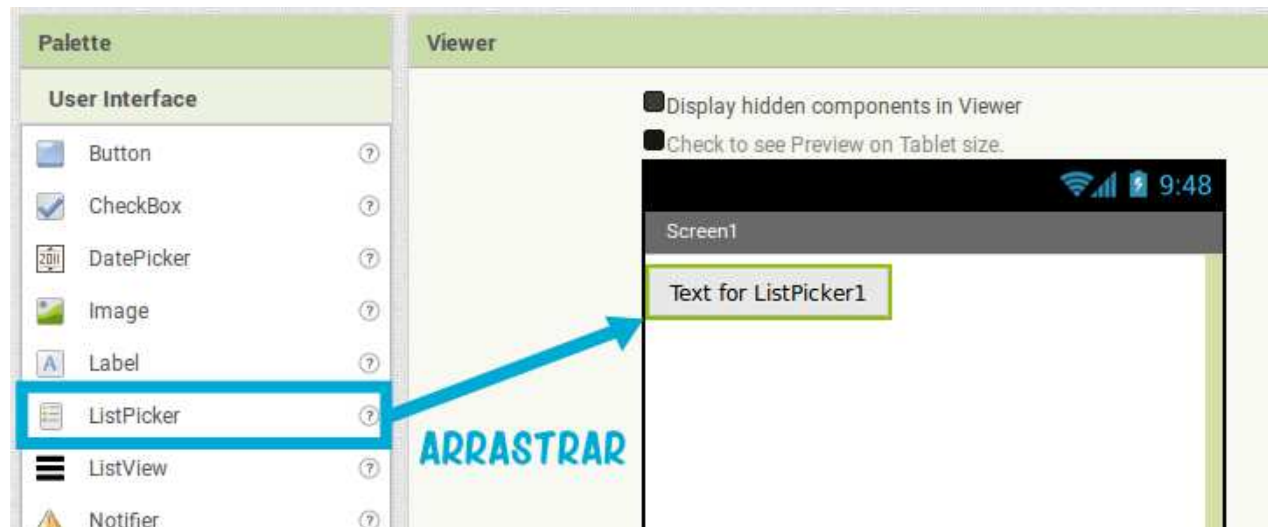


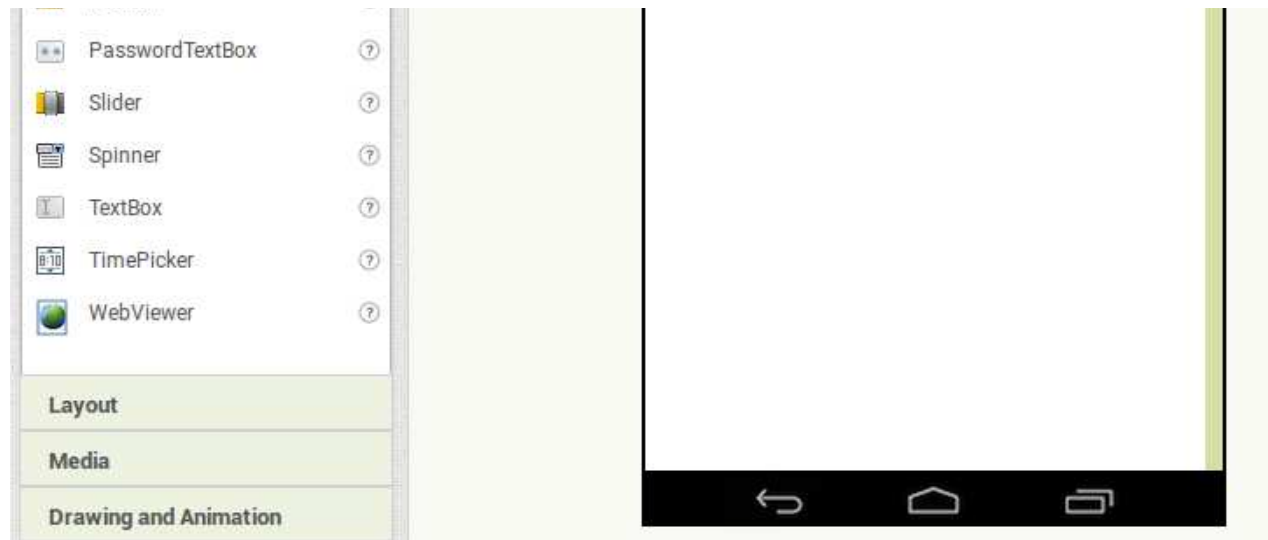
(<http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/designer.png>) A la izquierda, en el panel **Palette**, tenemos una paleta con elementos para añadir a nuestra aplicación. Hay desde botones y menús a navegadores, giroscopios y módulos Bluetooth.

El espacio que hay en el medio y que parece una pantalla de móvil se llama **Viewer** y es una previsualización de la aplicación. Ahora está en blanco, pero podemos añadir elementos de la paleta arrastrándolos hasta la zona en blanco.

A la derecha, en el panel **Components**, tenemos una lista con todos los elementos que hay colocados en la pantalla, así es fácil seleccionarlos. De momento sólo hay 'Screen 1', que es la pantalla. Si la seleccionamos veremos que a su derecha hay un panel llamado **Properties**, dónde se pueden cambiar todas las características de cada uno de los elementos de la lista.

Empezamos por ir a **Palette** y buscamos el elemento **List Picker**. Se trata de menú desplegable, que programaremos para que muestre los dispositivos Bluetooth cercanos y se conecte a uno. Lo arrastramos hasta la pantalla.





(<http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/listpicker.png>)

A la derecha, en el menú **Properties**, podemos cambiar el texto del **List Picker**. Vamos al campo **Text** y escribimos Dispositivos.



(<http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/dispositivos.png>)

Volvemos al menú **Palette** y añadimos dos elementos de tipo **Button** a la aplicación, de la misma forma que hemos colocado el **List Picker**.





(<http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/botones.png>) Seleccionamos cada uno de los botones y les cambiamos el nombre. Uno lo llamaremos “Encender” y el otro “Apagar”.

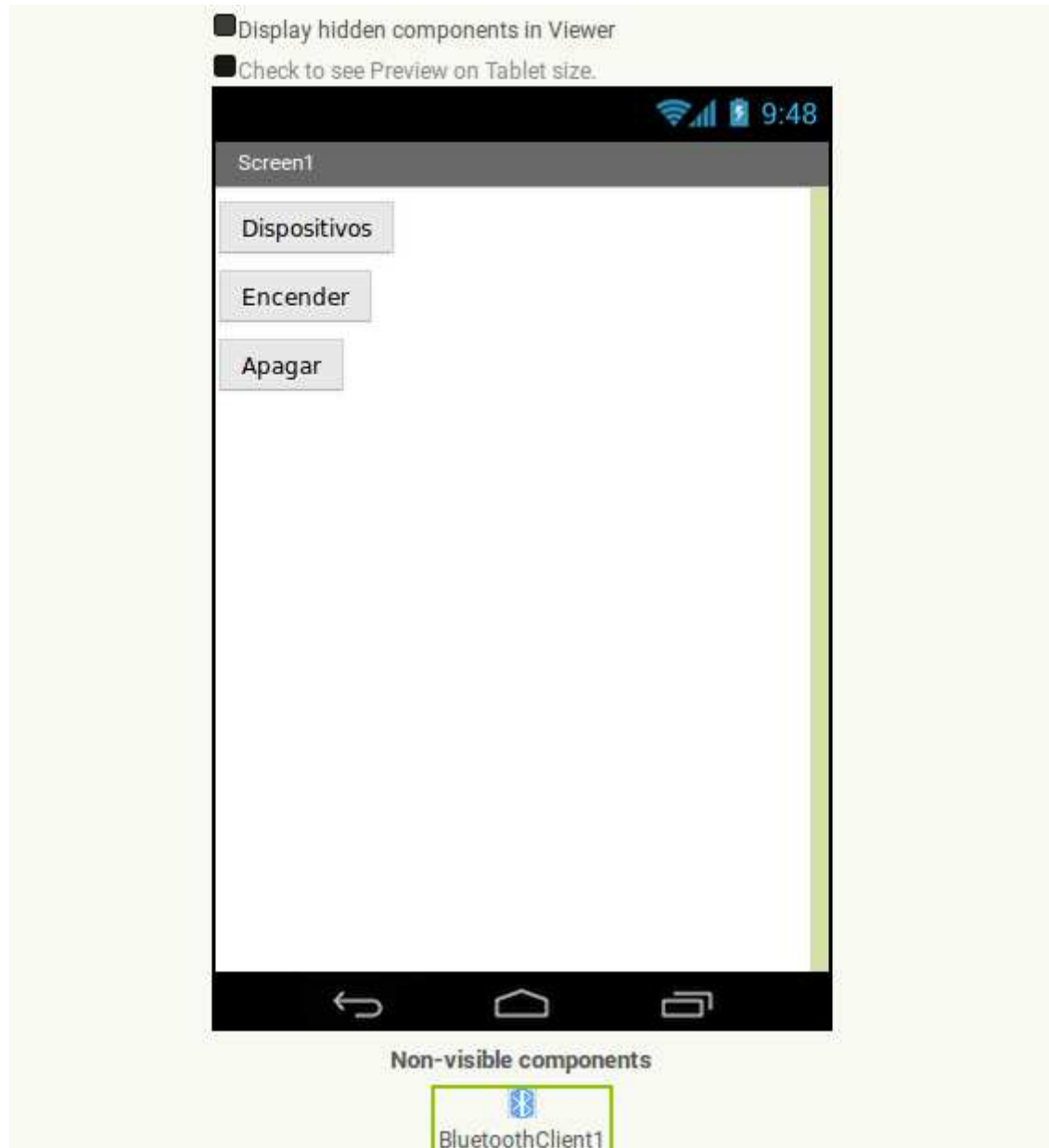
Lo que hemos añadido hasta ahora son componentes visibles. El usuario puede verlos e interactuar con ellos. Pero hay otro tipo de componentes, llamados *non-visible components*, que sirven para activar algunas funcionalidades como el Giroscopio, la antena WiFi o Bluetooth.

Para poder conectarnos con Arduino necesitamos que nuestra aplicación pueda usar la antena Bluetooth. Nos vamos a **Palette->Connectivity** y arrastramos **Bluetooth Client** a la pantalla.



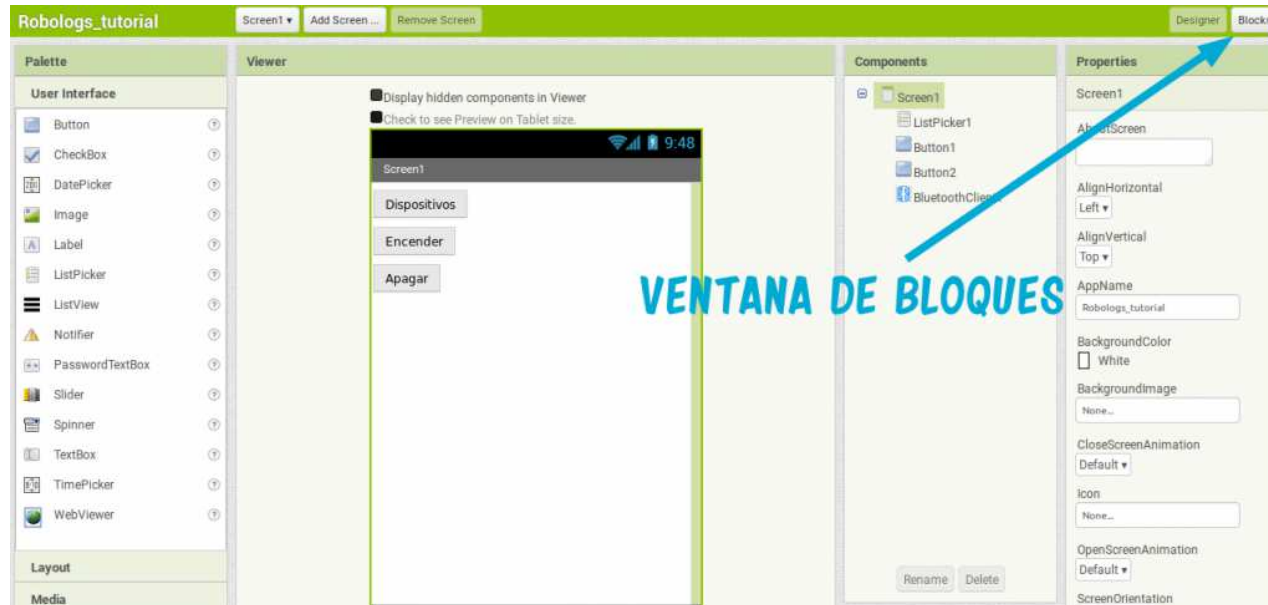
(http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/bluetooth_client2.png)

Veremos que justo debajo de la previsualización aparece el símbolo de Bluetooth. La aplicación debería lucir así:



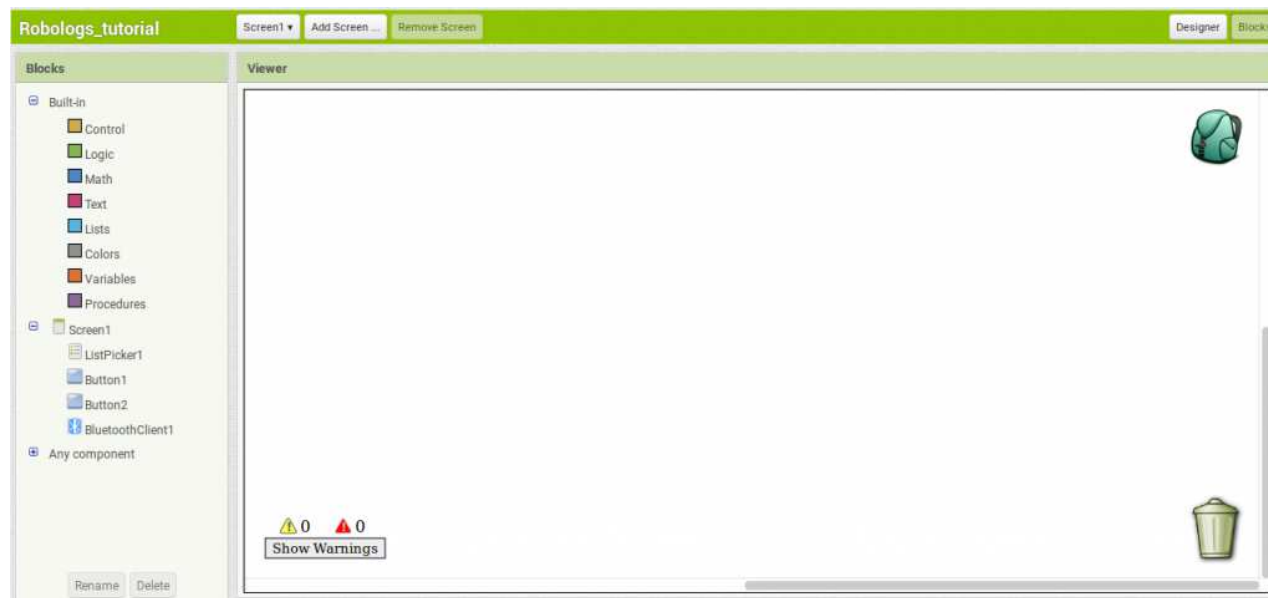
(<http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/aplicacion.png>) Bueno, hasta aquí el diseño. Es hora de configurar cada uno de los componentes. ¿Cómo lo hacemos? Arriba a la derecha hay dos botones juntos: **Design** y **Blocks**. El primero abre la ventana que tenemos ahora, la que nos permite colocar

todos los componentes de la aplicación. En cambio, **Blocks** abre una ventana para programar los bloques.



(http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/blocks_entrar.png)

Pulsamos el botón **Blocks** y veremos una página en blanco:



(http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/pagina_blocks.png)

Lo primero que vamos a hacer es programar el menú desplegable. A la derecha, seleccionamos

ListPicker1 y se nos abrirá un menú en el que aparecen los bloques relacionados con este objeto.



(http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/listpicker_blocks.png)

¿Qué queremos hacer exactamente? Debemos decirle al desplegable dos cosas: qué debe hacer *ANTES* de seleccionar una opción del desplegable y *DESPUÉS* de seleccionar una.

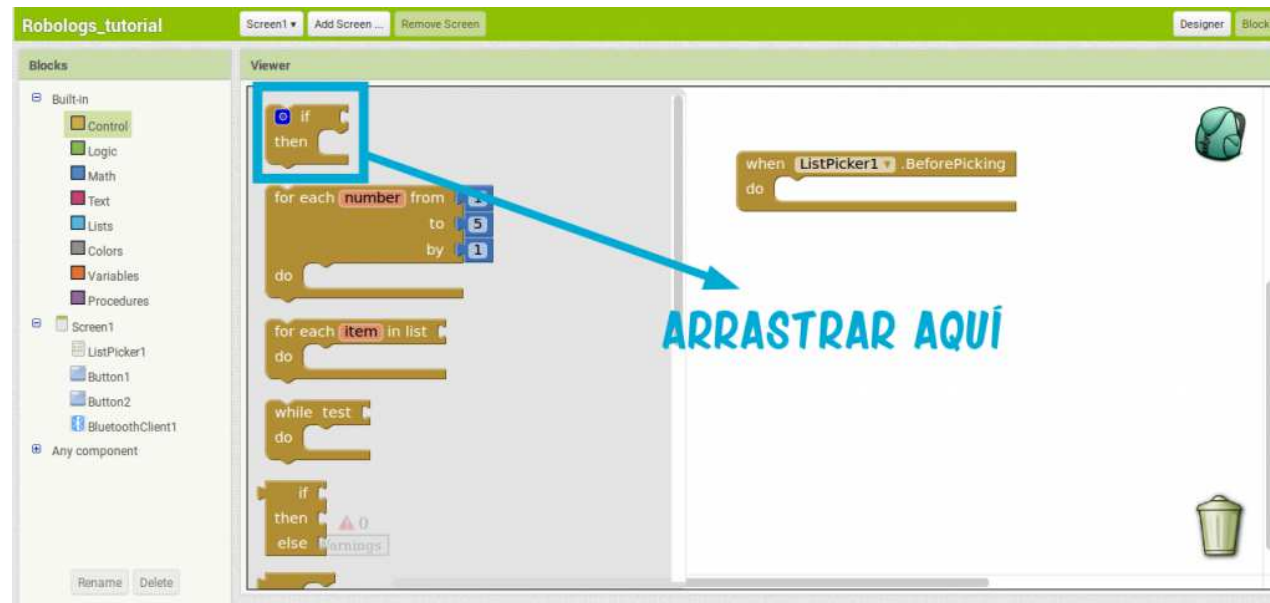
Antes de seleccionar una opción, queremos que inicialice una lista con los nombres de todos los dispositivos Bluetooth que hay cerca. Así que vamos a decirle que si el móvil tiene la comunicación Bluetooth activada, **ListPicker1** establezca los nombres de los dispositivos cercanos como elementos de la lista.

Dentro del menú de bloques de **ListPicker1** arrastramos **.BeforePicking** al espacio en blanco.



(<http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/beforepicking1.png>)

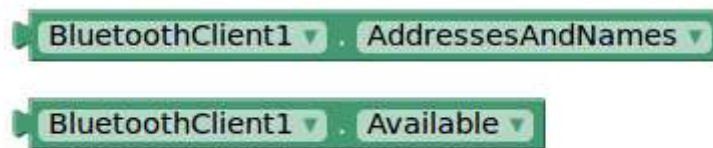
Ahora vamos al apartado Control y seleccionamos el condicional **if**.



(http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/condicional_if.png)

Después seleccionamos el objeto **BluetoothClient1** y añadimos un **AdressesAndNames** y

Available:



(http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/bluetooth_blocks1.png)

Y finalmente seleccionamos ListPicker1 y añadimos un Elements:



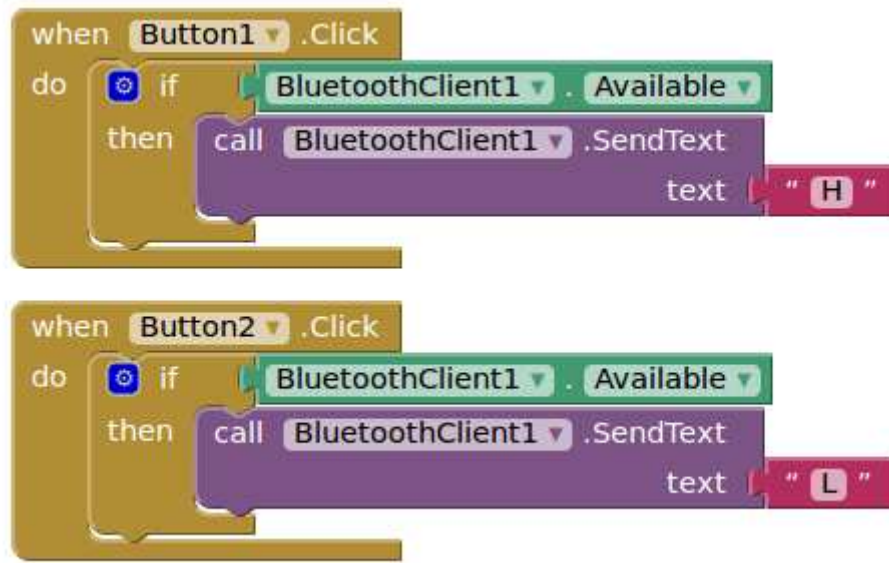
(<http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/elements.png>) Montamos todos los bloques para que queden así:



(http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/beforepicking_complete.png) Ahora tenemos que decirle a ListPicker1 que se conecte a la dirección que el usuario seleccione en la lista. Como ya soís unos expertos en añadir bloques, sólo os enseño el resultado final:

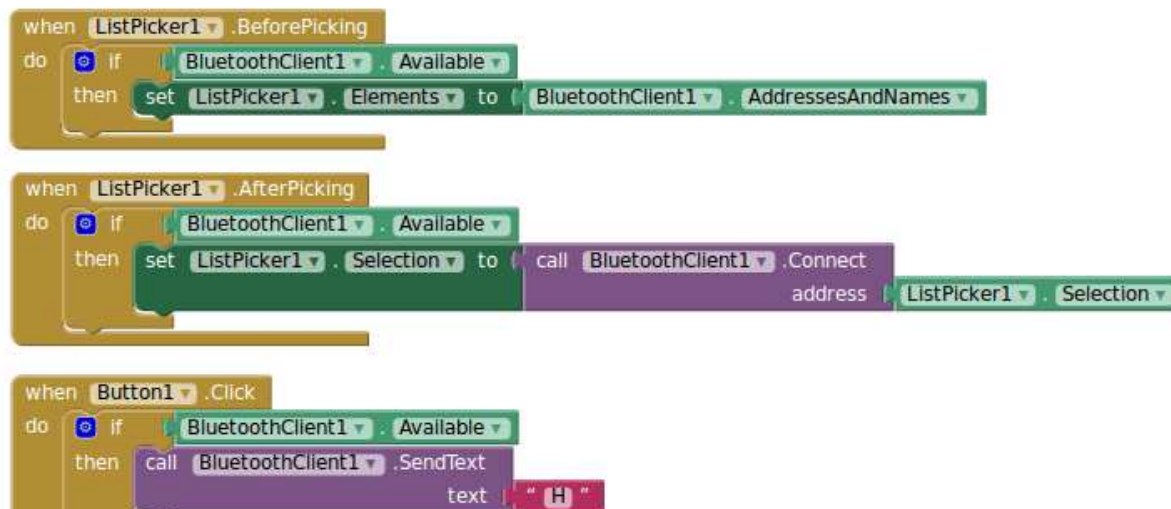


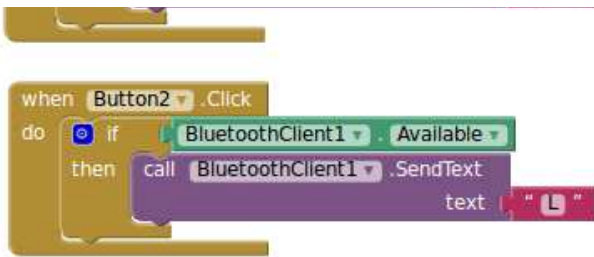
(<http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/afterpicking.png>) Finalmente configuramos Button1 y Button2. Queremos que al pulsarlos se envíe un texto a la dirección Bluetooth a la que estamos conectados...



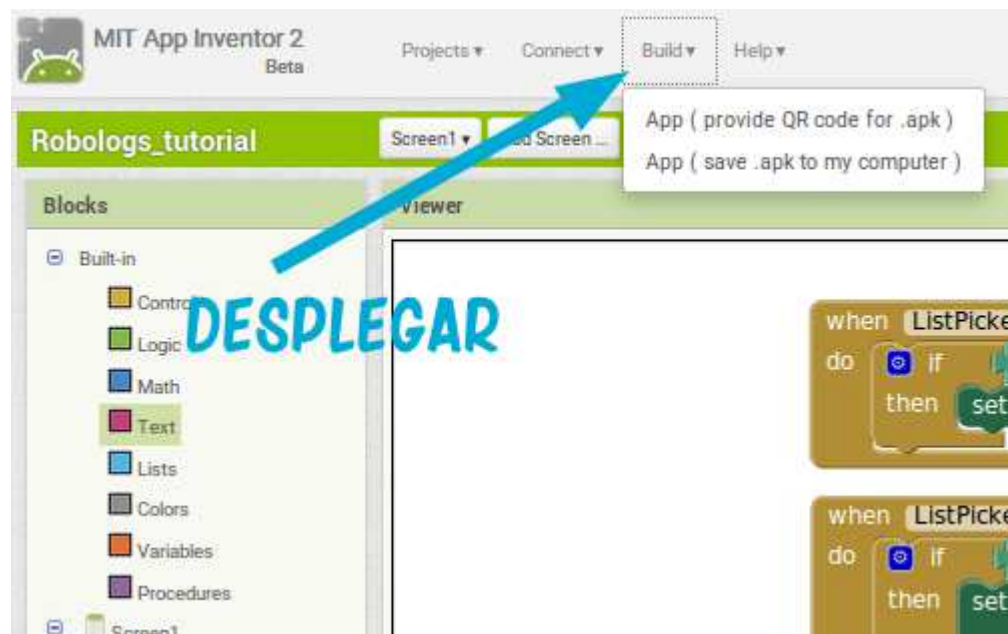
(http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/botones_click.png) Los bloques rojos que hay al final sirven para escribir texto. Se encuentran en el apartado **Text** del menú **Blocks**.

Al final, el programa debería verse así:





(<http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/finale.png>) ¡Hora de exportar el programa! Arriba del todo, a la izquierda, hay un menú que pone **Build**. Lo desplegamos y seleccionamos **App (save .apk to my computer)**



(<http://robologs.net/wp-content/uploads/2015/10/build.png>)

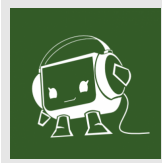
Guardamos el archivo .apk y lo transferimos a nuestro móvil a través de USB. Una vez transferido utilizamos una App como FileBrowser para navegar por los directorios de nuestro móvil hasta encontrar el archivo .apk de la aplicación, y lo instalamos. Nos pedirá permisos de WiFi y Bluetooth. Le damos a Aceptar.

Abrimos nuestra App. Pulsamos el botón Dispositivos y buscamos Arduino. Ahora se conectará con el módulo HC06. Después, podremos encender y apagar el LED 13 con los otros dos botones.

En resumen: ya conocemos una forma de construir aplicaciones para controlar Arduino. A partir de aquí podemos ir complicando las aplicaciones con más botones para activar más luces, barras de desplazamiento para controlar motores, etc.

El próximo día intentaremos hacer una aplicación para controlar un robot teledirigido.

📁 Android (<https://robologs.net/category/tutoriales/android/>), Arduino (<https://robologs.net/category/tutoriales/arduino-tutoriales/>), Tutoriales (<https://robologs.net/category/tutoriales/>) 🔍 android (<https://robologs.net/tag/android-2/>), arduino (<https://robologs.net/tag/arduino/>), bluetooth (<https://robologs.net/tag/bluetooth/>), glare (<https://robologs.net/tag/glare/>), mit app inventor (<https://robologs.net/tag/mit-app-inventor/>)



GL4R3

Brillante, luminosa y cegadora a veces, Glare es tan artista como técnica. Le encanta dar rienda suelta a sus módulos de imaginación y desdibujar los ya de por sí delgados límites que separan el mundo de la electrónica y el arte. Su mayor creación hasta la fecha es un instrumento capaz de convertir los colores y la luz en música. Cuando sus circuitos no están trabajando en una nueva obra electrónica, le gusta dedicar sus ciclos a la lectura o a documentar sus invenciones para beneficio de los humanos. Sus artilugios favoritos son aquellos que combinan una funcionalidad práctica con un diseño elegante y artístico.

MORE POSTS ([HTTPS://ROBOLOGS.NET/AUTHOR/676C617265/](https://robologs.net/author/676c617265/))

◀ OUR FRACTAL BRAINS ([HTTPS://ROBOLOGS.NET/2015/10/25/OUR-FRACTAL-BRAINS/](https://robologs.net/2015/10/25/our-fractal-brains/))

200º ANIVERSARIO DEL NACIMIENTO DE GEORGE BOOLE
➤ ([HTTPS://ROBOLOGS.NET/2015/11/02/2000-ANIVERSARIO-DEL-NACIMIENTO-DE-GEORGE-BOOLE/](https://robologs.net/2015/11/02/2000-aniversario-del-nacimiento-de-george-boole/))

Antes de comentar, por favor, lee las Normas (<http://robologs.net/normas-a-la-hora-de-publicar/>)

50 Comentarios en "Tutorial de Arduino, Bluetooth y Android #2 – Crear una app con MIT inventor"



Comentar

Ordenar por: [más nuevos primero](#) | [más antiguos primero](#)



Humano

Omar



Hola que tal? Tengo una consulta , si yo quiero que el led se prenda cuando mantenga presionado el boton de la app y al soltarlo se apague , que tengo que cambiar ? Porfavor me ayudarias muchisimo . Gracias

RESPONDER

1 día 4 horas



Humano

pepepaco



GL4R3

Hola despues de meter la pata hasta el fondo ,soy muy despistado ,despues de comprobar que si se puede sin wifi ,os dejo un video de app inventor 2 con arduino la direccion :<https://youtu.be/utdPhwVnKkw> (<https://youtu.be/utdPhwVnKkw>)
espero que compense mi error

RESPONDER

1 mes 1 día



Jimmy

Humano

Buenos días.

Pregunta como haria para que cuando se pierda la conexión de bluetooth el led vuelva al estado inicial el cual es apagado.

Espero puedas ayudarme con esta pregunta.

Gracias.

RESPONDER

1 mes 2 días



pepepaco

Humano

Hola jimmy, el arduino cuando lee los datos mandados por android y activa o desactiva un puerto del arduino ,este manda un dato a android diciendole el estado de este ,es un ciclo continuo de lectura y escritura.

RESPONDER

5 días 19 horas



Blanca

Humano

Buenos días,

tengo un proyecto hecho de esta manera y consigo que me funcione, pero ahora me gustaría añadir un módulo gps a Arduino para conseguir en la app una localización exacta de Arduino. ¿Se complica mucho el código y la app?

El bluetooth hc-06 lo tengo conectado ya a Rx y Tx de Arduino.

Muchas gracias y un saludo.

RESPONDER

2 meses 12 días



GI4r3 (<https://robologs.net>

/author/676c617265/)

(<https://robologs.net>
/author

¡Hola, Blanca! Lo que se va a complicar (bastante) es el código de Arduino, no el código

/676c617265/) de la app porque ésta sólo recibe/envía mensajes de texto por bluetooth.

Autor

No es algo que haya probado de hacer nunca, por lo que no puedo ayudarte mucho. Deberías buscar algún tutorial de Arduino con tu módulo GPS, y después ver si encuentras alguna forma de enviar la posición a tu Smartphone (olvídate de hacerlo por Bluetooth: no tiene suficiente rango. ¿Por Wi-fi, quizá?)

¡Un saludo!

RESPONDER

2 meses 12 días



Blanca



Muchas gracias. Lo intentaré!

Humano

RESPONDER

2 meses 6 días



pepepaco



soy novato en esto de bluetooth y androide he tenido un fallo que es instalar el apk sin la conexión wifi , y no funciona,es necesario tener la wifi conectada para instalar el apk ,fallo de novato por si alguien le sirve esta informacion ,gran tutorial gracias

Humano

RESPONDER

2 meses 13 días



GI4r3 (<https://robologs.net>



/author/676c617265/)

(<https://robologs.net>

/author

/676c617265/)

Autor

Es curioso, yo he conseguido instalarlo sin problema sin tener activado el wifi, tan sólo tirando un cable desde el móvil al ordenador. Supongo que dependerá del modelo de smartphone.

¡Un saludo!

RESPONDER

2 meses 13 días



pepepaco



Humano

Hola, GI4r3, tienes razon ,fallo mio,fallo en la app al bajar de android,se instala sin conexion wifi sin problemas ,es raro pero me paso a mi,volver a descargar y se instalo sin fallos ,pido perdon fallo mio

RESPONDER

1 mes 4 días



Humano

Enekoelo (<http://robologs.net>

/2015/10/29/tutorial-

de-arduino-bluetooth-

y-android-2-crear-una-app-

con-mit-inventor/)

Buenos dias, tengo un problema al programar horas y minutos. Tengo echo un programa que al mandar una hora inferior a 10 no me manda el 0 inicial y lo mismo con los mitutos (por ejemplo 05:06 me manda 56).

Muchas gracias.

RESPONDER

4 meses 23 días

GI4r3 (<https://robologs.net>

/author/676c617265/)

(<https://robologs.net/author/676c617265/>)

Autor

RESPONDER

4 meses 21 días

¡Hola! Si los envias como caracteres en vez de como enteros, seguramente esto no te pasará.



Ramiro



Exelente!! muy bien explicado para mi, que recién empiezo, tenes idea si se puede

Humano hacer esto mismo, pero en vez de usar el bluetooth, usar directamente el cable USB al arduino?? Gracias

RESPONDER

5 meses 8 días



GI4r3 ([https://robologs.net](https://robologs.net/author/676c617265/)

/author/676c617265/)

No lo he probado, pero supongo que se podría.

([https://robologs.net](https://robologs.net/author/676c617265/)

/author

/676c617265/)

RESPONDER

5 meses 7 días

Autor



Maker

Hola tendras la imagen de la conexion del arduino y el protoboard??

Humano

RESPONDER

5 meses 13 días



GI4r3 ([https://robologs.net](https://robologs.net/author/676c617265/)

/author/676c617265/)

([https://robologs.net](https://robologs.net/author/676c617265/)

/author

/676c617265/)

que hay en el tutorial?

¡Hola, Maker! ¿No te sirve la lista con las conexiones entre el módulo y la placa arduino

Autor

Arduino 3.3v – HC06 VCC

Arduino GND – HC06 GND

Arduino TX – HC06 RX

Arduino RX – HC06 TX

RESPONDER

5 meses 12 días



juanito 25

es primera vez que hago un proyecto de



esta gama (como puedo hacer un App para un

sensor de temperatura y humedad como base de datos) me pueden orientar para construir mi App lo mejor que se pueda

Humano

RESPONDER

6 meses 23 días



Cris



(<http://cristina.ignorosa@gmail.com>)

Hola, crees que pueda ser al revez, que desde el

bluetooth yo pueda darle una instrucción al cel, por

ejemplo que al apretar un botón buetooth el celular reciba la seña vibre e identifique de que buetooth se esta recibiendo la seña por medio de una etiqueta? esto para que..

tengo un restaurante y quiero que los clientes sean capaces de llamar al mecero mediante un botón de buetooth

Humano

RESPONDER

7 meses 4 días



GI4r3 (<https://robologs.net>



/author/676c617265/)

(<https://robologs.net>

No lo he probado, pero en principio sí que se

puede. Dentro del menú de bloques del módulo

/author

/676c617265/)

Bluetooth tienes el bloque "Recieve Text", dónde le especificas el número de

Bytes (carácteres) que ha de leer. Mírate la documentación de este bloque y

seguro que lo consigues!

Autor

RESPONDER

7 meses 1 día



joker



oye tengo una pregunta, quiero mantener conectado el bluetooth en distintas pantallas pero cuando cambio de pantalla se desconecta, que hago para que se mantenga la

Humano

conexion?

RESPONDER

7 meses 26 días



SERGIO FLORES
FERNANDEZ



Humano

Hola. No crees mas pantallas, hazlo todo en una sola pantalla con muchos frames que aparezcan o desaparezcan a medida que los uses: cada elemento tiene la propiedad “visible” que puedes poner on u off. Por ejemplo: al presionar un boton, junto con realizar una accion, agregas xxxx.visible=off
Espero que se entienda, es la solucion. Saludos

RESPONDER

1 mes 5 días



GI4r3 (<https://robologs.net/author/676c617265/>)



(<https://robologs.net/author/676c617265/>)

Autor

RESPONDER

Vaya, pues lo siento pero no sabría decirte cómo...

7 meses 24 días



Larassssss



ohhh woowwww que buenosssssss

Humano

RESPONDER

8 meses 13 días



GI4r3 (<https://robologs.net/author/676c617265/>)



(https://robologs.net
/author/676c617265/)
¡Gracias!

Autor

RESPONDER

8 meses 13 días



juancho25

Glare como le hago para poder lograr esto mismo con un modulo wifi esp8266

Humano

RESPONDER

1 año 1 mes



Paloma Angelica Veloso

San Martin

buenas eh buscado por cielo mar y tierra y
tampoco lo eh podido encontrar si encuentras
algo de sp8266 te agradecería si respondieras aqui

Humano

RESPONDER

11 meses 16 días



jham

Buenas amigo, he estado trabajando un poco con esta plataforma aunque soy nuevo en esto y pues me gustaria desarrollar la la app con la activacoin de el bluetoot desde dentro de la misma y posteriormente la conexion automatica con un dispositivo, si por favor sabes algo de eso me ayudarias muchisimo!

Saludos y gracias por tu aporte.

Humano

RESPONDER

1 año 1 mes



GI4r3 (https://robologs.net

/author/676c617265/)

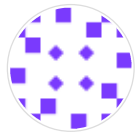
Entonces tendrás que usar un entorno de

(https://robologs.net

Autor

RESPONDER

1 año 1 mes



Humano

Ramon



Hola, no se ilumina el Led de mi Arduino Nano. Parece que si que me conecto desde el móvil al módulo bluetooth ya que éste deja de parpadear y se queda la luz fija, pero en cuanto le doy click a los botones de Encendido y Apagado no obtengo respuesta. ¿Que puede causar esto? Gracias de antemano!!

RESPONDER

1 año 1 mes



GI4r3 (<https://robologs.net>



/author/676c617265/)

(<https://robologs.net>
/author/676c617265/)

¿Has cargado el sketch de Arduino con el módulo bluetooth desconectado?

Autor

RESPONDER

1 año 1 mes



GI4r3



(<https://robologs.net>

(<https://robologs.net>
/author/676c617265/)
/author/676c617265/)

También deberías revisar que el RX TX del módulo bluetooth esté bien conectado a la placa (RX con TX de Arduino y TX con RX).

Autor

RESPONDER

1 año 1 mes



Ramon

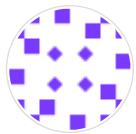


Nada de nada, no encuentro que puede ser... Las conexiones de RT y

Humano RX están bien hechas ya que las comunicaciones mediante los comandos AT me van perfectamente. Me retorna un OK cuando le pido "AT", me retorna "OKlinvorV1.8" cuando le pido la versión, etc, etc... He probado de cambiar la salida 13 por una cualquiera y montar un circuito con un LED aparte pero sigue sin dar señales de vida. Lo raro es que todo parece que esté en funcionamiento, la app responde bien, el módulo bluetooth mantiene el led rojo fijo cuando me conecto a él... Parece como... Leer más »

[RESPONDER](#)

1 año 1 mes



Humano

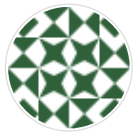
Ramon



Finalmente lo conseguí, aquí mi código Arduino por si a alguien le sirve de ayuda: _____ #include
SoftwareSerial miPuertoSerie = SoftwareSerial(10, 11); int unChar; void
setup() { miPuertoSerie.begin(9600); //Iniciar el serial pinMode(13,
OUTPUT); //Establecer el pin 13 como salida } void loop() { char unChar
= miPuertoSerie.read(); if(miPuertoSerie > 0) { if(unChar == '1') //Si es
'1', encender el LED { digitalWrite(13, HIGH); //Serial.println("LED
encendido"); } else if(unChar == '0') //Si es '0', apagar el LED {
digitalWrite(13, LOW); //Serial.println("LED apagado"); } } }
_____ El problema básicamente era
que consideraba los pines 10 y 11 como los de RX... Leer más »

[RESPONDER](#)

1 año 1 mes



Humano

Carlos



Tengo un problema, cuando navego entre las ventanas de mi app pierdo automáticamente la conexión bluetooth con el arduino. no se como lo puedo solucionar. en la pagina donde realizo el enlace funciona perfecto, al hacer el cambio pierdo la conexión

RESPONDER

1 año 1 mes

GI4r3 ([https://robologs.net](https://robologs.net/author/676c617265/)

/author/676c617265/)

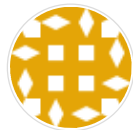
([https://robologs.net](https://robologs.net/author/676c617265/)
/author
/676c617265/)

Autor

RESPONDER

Pues lo siento, no sabría decirte dónde está el error.

1 año 1 mes



Humano

Niyu

Hola excelente tutorial el modulo bluetooth es este?? http://www.amazon.com/SunFounder-Wireless-Bluetooth-Transceiver-Backplane/dp/B00GAXG9A6/ref=sr_1_3?ie=UTF8&qid=1457033807&sr=8-3&keywords=module+bluetooth+hc-06+arduino (http://www.amazon.com/SunFounder-Wireless-Bluetooth-Transceiver-Backplane/dp/B00GAXG9A6/ref=sr_1_3?ie=UTF8&qid=1457033807&sr=8-3&keywords=module+bluetooth+hc-06+arduino)

RESPONDER

1 año 2 meses

GI4r3 ([https://robologs.net](https://robologs.net/author/676c617265/)

/author/676c617265/)

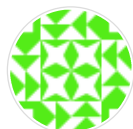
([https://robologs.net](https://robologs.net/author/676c617265/)
/author
/676c617265/)

Autor

RESPONDER

Sí, es este módulo.

1 año 1 mes



Humano

Jose

Muy buen aporte. Conciso y sencillo, pero con un gran potencial detrás.

[RESPONDER](#)

1 año 2 meses



Humano

Anónimo



Hola Excelente explicacion. Queria preguntarte si se puede usar para modilo gps? es decir saber las coordenadas de donde esta el modulo arduino con la aplicacion android

[RESPONDER](#)

1 año 2 meses



(https://robologs.net/author/676c617265/)

Autor

GI4r3 (https://robologs.net/author/676c617265/)



Supongo. Tendrías que poner una antena GPS a la placa Arduino y enviar las coordenadas vía

Bluetooth al móvil.

[RESPONDER](#)

1 año 2 meses



Tutorial de Arduino,

Bluetooth y Android #3 –

[\[...\] Ir a la Parte #1](#) [Ir a la Parte #2 \[...\]](#)

Robot teledirigido con MIT

inventor – robologs

[RESPONDER](#)

1 año 4 meses

(http://robologs.net/2015/12

/26/tutorial-de-arduino-

bluetooth-y-android-3-robot-

teledirigido-con-mit-inventor/)



Humano

Luis Gamez



Buenos Días, tengo una duda con un proyecto de xbees y una arduino mega, mi pregunta es si yo puedo comunicar 4 xbees a la vez a una misma placa arduino. Les

explico tengo 2 Xbee pro serie 1 y dos Xbee serie 2 junto con una placa arduino mega y una placa Mega Sensor Shield V2.1 y necesito comunicar las dos parejas de xbees de forma independiente, ya que una pareja de xbee recibirá datos del gps y la otra recibirá datos de un control de playstation 3. He buscado por internet pero no consigo informacion, ya que no... Leer más »

RESPONDER

1 año 4 meses



GI4r3 ([https://robologs.net](https://robologs.net/author/676c617265/)

([https://robologs.net](https://robologs.net/author/676c617265/)

/author

/676c617265/)

Autor

Hmmm... puedes tener problemas para comunicar los XBee S1 con los de S2 (creo recordar que los de S1 no se comunicaban bien con los de S2). Pero si lo consigues, no tienes que hacer nada en especial para comunicar los 4 módulos, sólo enviar un mensaje distinto para controlar cada uno de los módulos (por ejemplo, si quieres enviar un mensaje al módulo 'A', empiezas los mensajes con la letra 'A', así este módulo sabe que el mensaje va para él)

RESPONDER

1 año 4 meses



Conan

buen post muchas gracias!

Humano

RESPONDER

1 año 4 meses



aztecxd

(<http://aztecxd.wordpress.com/>) Muy bueno pero y cuando es el próximo día?

Humano

RESPONDER

1 año 6 meses



admin

Supongo que cuando tenga tiempo de

(http://www.robologs.net) escribir más ^^

(https://robologs.net

/author

/admin/)

RESPONDER

1 año 6 meses

Admin



admin

(http://robologs.net)

Es decir: mejor esperar sentados

(https://robologs.net

/author

/admin/)

RESPONDER

1 año 6 meses

Admin



admin

(http://www.robologs.net) Esto... Pues es una buena pregunta...

(https://robologs.net

/author

/admin/)

RESPONDER

1 año 6 meses

Admin



javi

Hola amigo.

Sabe como recibir texto en un textbox desde el bluetooth.

Gracais

Humano

RESPONDER

4 meses 21 días

**GI4r3**<https://robologs.net>

(<https://robologs.net/author/676c617265/>)

/author/676c617265/

Autor

Hola, Javi. No entiendo lo que



quieres decir, una textbox es para que el usuario del teléfono entre un texto.

4 meses 17 días

Robologs y todo su contenido está sujeto a la licencia de Creative Commons Reconocimiento 4.0 Internacional (<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>), excepto aquél material (como fotos, vídeos y código) de terceros, que es propiedad de sus respectivos dueños.

Robologs funciona con Hiero (<http://athemes.com/theme/hiero>) de aThemes