

[Dashboard](#) ▶ [My courses](#) ▶

[\[SIAP\]](#) [\[55201\]](#) [\[KM2020\]](#) [\[Reguler\]](#) [\[Gabungan\]](#) [\[PAIK6401\]](#) [S1 2021/2022 Genap Pemrograman Berorientasi Objek B](#) ▶

[Pertemuan Ke 4](#) ▶ [Kuis 4B](#)

Started on Monday, 7 March 2022, 7:30 AM

State Finished

Completed on Monday, 7 March 2022, 7:42 AM

Time taken 12 mins 7 secs

Grade Not yet graded

Question 1

Complete

Marked out of 1.00

Jelaskan apa itu konstruktor dan persyaratannya !

konstruktor adalah prosedur khusus untuk membuat objek, berfungsi untuk memberikan nilai awal dari atribut objek,

Syarat nya :

1. Tidak memiliki Return Type
2. Dapat memiliki parameter

Question **2**

Complete

Marked out of 1.00

berikan contoh instance member variabel dan class member variable ?

Instance member :

```
class Titik{  
    //atribut  
    double absis;  
    double ordinat;  
    //metode  
    double getAbsis() {  
        return absis;  
    }  
    double getOrdinat(){  
        return ordinat;  
    }  
    void setAbsis(double a){  
        absis = a;  
    }  
    procedure setOrdinat(double o){  
        ordinat = o;  
    }  
}
```

```
Titik x = new Titik();  
Titik y = new Titik();  
a.setAbsis(5);  
a.setOrdinat(6);  
b.setAbsis(1);  
b.setOrdinat(2);
```

Class member :

```
class InfoTitik{  
    static int counterTitik ;  
    static int getCounterTitik {  
        return counterTitik;  
    }  
}
```

```
System.out.println(InfoTitik.counterTitik);
```

Previous activity

◀ 3-Object Orientation

Jump to...

Next activity

4-Enkapsulasi ▶

Stay in touch

Helpdesk Undip

🌐 <https://helpdesk.apps.undip.ac.id/>



📁 Data retention summary

📱 Get the mobile app