

Sciences Numériques et Technologie

2^{ème}

Html: réaliser une page web

1 Sites de référence

Mozilla W3 school https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Reference

https://www.w3schools.com/html/default.asp

2 Préparation

Ouvrir le fichier texte orsay.txt qui vous fournira le contenu.

Avec l'éditeur Notepad+ ouvrir « page vierge.html »

Vérifier le langage détecté par Notepad++ (indiqué en bas de page). Si ce n'est pas le cas, ouvrir le menu et sélectionner Language/H/ html

Ouvrir cette même page avec le navigateur Firefox.

A chaque étape, quand vous modifierez la page avec Notepad++, enregistrez vos modifications et testez aussitôt avec Firefox en rafraîchissant la page (raccourci par touche F5).

3 Changement de l'entête

Renseignez le nom de l'auteur, la description (« Présentation de la ville d'Orsay »), le titre de la page *Orsay*, les mots clés *Orsay*, *Paris-Saclay*

4 Les halises

- Balise ouvrante **<balise>** le texte ou l'élément entre les deux **</balise>** Balise fermante.
- Les balises doivent être imbriquées, pas entrecroisées.
- <!--les commentaires sont entre ces 2 balises. Ils sont ignorés par les navigateurs -->
- On place du texte simple à l'intérieur de balises de type paragraphes :
- Il y a six niveaux de titre (Headings) de h1 à h6 exemple : <h1> gros titre </h1>
 - 1. Insérez le titre « Orsay » en format h1 entre les balises <Body> (on ne le précisera plus par la suite)
 - 2. Mettre le sous-titre « Introduction » en format h2
 - 3. Insérer le 1^{er} paragraphe du texte. Vous utilisez pour cela une balise de style

 crée un saut de ligne. Cette balise s'utilise seule sans balise fermante.

 : mise en valeur d'un segment de texte (en gras)

 : emphasized, mise en italique d'un segment de texte.

- 4. Insérer un ou deux retours à la ligne.
- 5. Mettez en gras Orsay
- 6. Mettez Paris-Saclay en italique.
- 7. Insérer le sous-titre « Histoire »
- 8. Insérer le texte correspondant.



Sciences Numériques et Technologie

2^{ème}

Pour insérer une image on utilise la balise dans laquelle on intègre la source et les propriétés. Exemple :

Les attributs **width** et **height** permettent de modifier les dimensions de l'image (Il vaut mieux cependant de dimensionner l'image avec un logiciel de retouche avant de l'intégrer dans la page afin d'optimiser le temps de chargement)

L'attribut **title** fera afficher *la compagnie* quand la souris passera sur l'image.

L'attribut **alt** est fortement recommandé, il donne un texte alternatif si l'image n'apparaît pas. Il peut aussi servir pour les mal-voyants.

9. Insérer une image (prendre une de celles qui sont dans le même répertoire que le texte Orsay). Attention les images doivent se trouver dans le même dossier que votre page html.

Pour insérer un hyperlien on utilise les balise <a > et entre lesquelles on insère le texte et/ou l'image qui servira de texte de lien et l'adresse URL de la page à laquelle renvoie le lien. Exemple :

 en savoir plus

Quand la souris passera sur le texte *en savoir plus*, on pourra cliquer pour afficher la page d'index (d'accueil) du site *autre_site.org*

Pour aller sur une autre page de notre propre site, on simplement indique le nom du fichier sans oublier son extension.

- 10. Insérer un lien vers un autre site (ex : Orsay sur wikipedia ou le site de la mairie)
- 11. Créer une seconde page Html (l'enseignement à Orsay) et créer des liens qui permettent de naviguer de l'une à l'autre.
- 12. Mettre un lien sur des images.

Créer un tableau :

	Attributs du tableau : épaisseur (0 rend la bordure invisible), espace entre les cellules.
L1C1	tr : ligne td : colonne :fin du tableau
L2C1 L2C2	Fusion de deux cellules côte à côte en ligne
rowspan	Fusion de deux cellules en colonne.

Exemple à essayer :

ici se met le texte de Ligne 1 colonne 1 deuxième colonne ici se met le texte de Ligne 2 colonne 1 deuxième colonne

13. Pour les plus avancés, construire un tableau de 1 ligne et 2 colonnes dans lequel vous placerez textes et images pour améliorer la mise en page.



Sciences Numériques et Technologie

2^{ème}

Activité complémentaire, plus corsée :

14. créer une image survolée qui change quand la souris passe dessus (voir exemple dans www.duntheatrelautre.org). Méthode décrite ci-dessous :

Il faut tout d'abord préparer 2 images de même dimensions.

Dans l'exemple qui suit, on les appelle Image1.jpg et image 2.jpg

Dans la partie <head>

Mettre:

<!-- Entête script JavaScript pour rollover à placer juste avant la balise de fermeture head --> <script> monrollover= new Image(); monrollover.src="image2.jpg"; </script>

Puis dans le <body>

```
<!-- image survolée sans hyperlien -->
<img src="image1.jpg" name="monrollover" alt="texte alternatif"
onmouseover="monrollover.src='image2.jpg'; "
onmouseout="monrollover.src='image1.jpg';" >
```