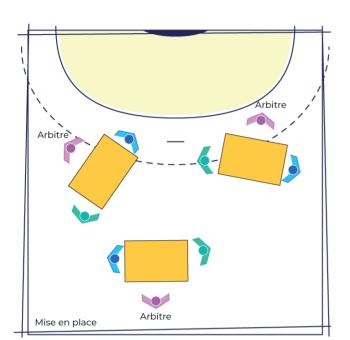
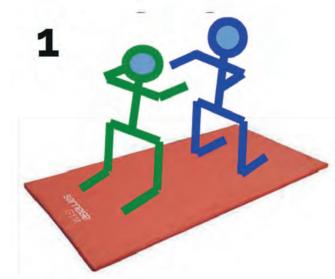
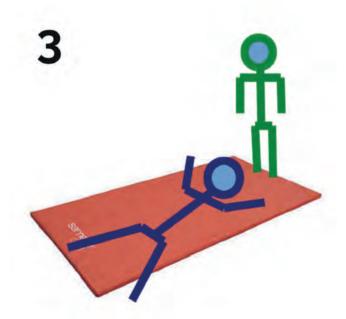
Savoir Faire Individuel en défense

DUELS AU SOL











On regroupe les joueurs par 3:2 combattants et 1 arbitre

Demandez à vos joueuses et joueurs d'enlever leurs chaussures

CONSIGNES

1/les partenaires sont à genou face à face sur le

L'objectif en restant à genou (ne pas se mettre debout ou se lever), réussir à renverser le partenaire au sol. Utiliser ses bras pour pousser, repousser, agripper, bousculer, déstabiliser,...

Le gagnant est celui qui reste debout.

2 / L'un des partenaires est allongé sur le ventre sur le tapis l'autre est accroupis à côté de lui

L'objectif du joueur à genou est de réussir à retourner le joueur allongé sur le dos.

Le gagnant est celui qui a retourné l'autre ou celui qui est resté allongé sur le vente

3 / L'un des partenaires est en quadripédie (pied/ main) sur le tapis, l'autre est debout face à lui.

L'objectif du joueur debout est de monter à cheval sur son partenaire (ne pas s'asseoir sur le dos) Le joueur à quatre patte peut se déplacer mais uniquement en gardant les mains à l'intérieur du tapis.

Le gagnant est celui qui a grimpé sur le dos ou celui qui ne s'est pas fait grimpé sur le dos

La durée du combat n'excède pas 30".

Chaque manche gagnée rapporte 1 point, le joueur perdant obtient un gage de la part du perdant (pompes, abdos, ...) à la fin de la séance

CONSEILS

- · Interdire toute torsion articulaire ou étranglement !!!
- · Responsabiliser les arbitres sur le fait que personne ne doit se faire mal
- Egaliser les rapports de force dans la constitution des



GARDIENS

Les gardiens de but peuvent participer à l'exercice (travail du mental) ou atelier de jonglage avec des balles de tennis, seul ou à 2.



POSTES

Arrière Demi-Centre Pivot



CATÉGORIES

de moins de 14 ans à séniors



MATÉRIEL

1 tapis de gym par trinômes 1 sifflet 1 Chronomètre



PARTICIPANTS

au moins 9 joueurs



15 minutes













