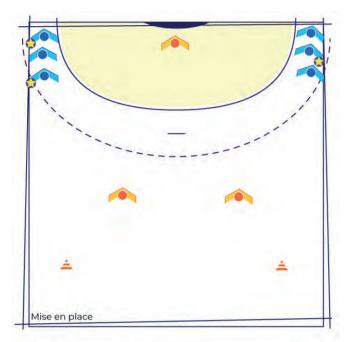
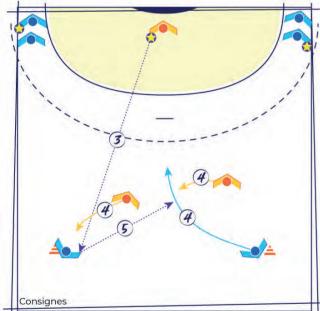
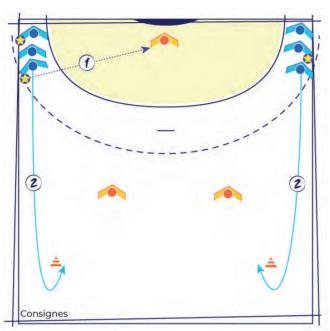


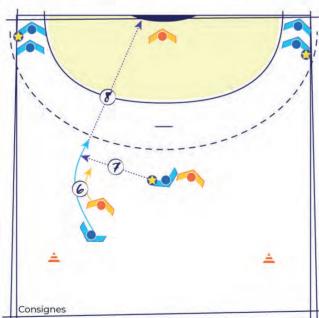
# 2 CONTRE 2 APRÈS PASSE DE RELANCE











Jouer un 2 contre 2 après une passe de relance pour apprendre à jouer en mouvement sans ballon pour se démarquer et pour prendre de vitesse les défenseurs

## **MISE EN PLACE**

On positionne 2 plots près de la ligne médiane du terrain

Les joueurs sont répartis à chaque aile avec un ballon pour 2

On place 2 défenseurs à 10-11 mètres

#### CONSIGNES

Le joueur qui a la balle, la donne lau Gardien de But (1) et les 2 joueurs du binôme se mettent alors en course pour aller jusqu'aux plots (2)

Au moment où l'un de attaquant passe le plot, le Gardien de But passe la balle à l'un des 2 joueurs (3). Ils doivent alors se démarquer (4-6) et se faire des passe (5-7) pour aller marquer (8)

# **RÉGULATIONS**

- Augmenter ou réduire la course initiale des attaquants
- · Autoriser ou non le dribble
- Demander aux défenseurs de neutraliser ou pas les attaquants
- Demander aux attaquants de tirer dès qu'ils ont un pied dans les 9 mètres ou faire varier les formes de tirs (à 2 mains, mauvaise main., à rebond...)

### **CONSEILS**

- Veillez à ce que les attaquants changent de rythme dans leurs courses pour se démarquer et qu'ils tentent principalement d'aller vers le ballon
- Ne laissez pas les attaquants recevoir leur balle à l'arrêt, demandez leur de jouer sans ballon ;-)



Les Gardiens de But participent à l'exercice



Ailier Arrière Demi-Centre Pivot



CATÉGORIES

de moins de 14 ans à Séniors

MATÉRIEL

1 ballon pour 2 joueurs 2 plots des chasubles



au moins 8 joueurs

TEMPS
15 minutes







