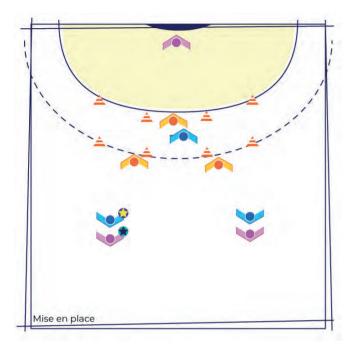
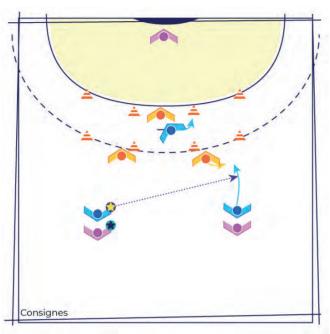
## Savoir Faire Collectif

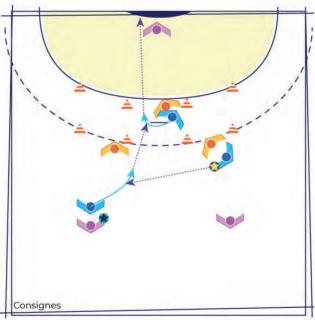
# LE DÉMARQUAGE DU PIVOT



Exercice 200







L'obiectif de l'exercice est de faire faire travailler le démarquage du Pivot dans un intervalle pour proposer une solution de passe, tir aux Arrières

#### MISE EN PLACE

A l'aide de 4 plots, on délimite un espace pour le Pivot secteur central, entre les 6 mètres et les 9

4 autres plots marqueront les limites de l'espace pour l'attaque

#### On positionne:

- · 1 Pivot et 1 défenseur dans l'espace délimité
- · 2 défenseurs entre aux 9 mètres
- · 2 colonnes d'Arrières avec 1 ballon pour 2
- · 1 Gardien de But dans son but

#### CONSIGNES

Dans cette situation de 3 contre 3, les attaquants doivent aller marguer

Ils jouent la situation comme ils le désirent mais si le Pivot marque ou si le ballon est passé par lui pendant l'attaque alors le but compte double. Le Pivot doit ainsi parvenir à se défaire du marquage du défenseur

Les défenseurs doivent impérativement monter sur le porteur de balle et s'organiser à 2 pour «couvrir» le Pivot sans rentrer dans son espace de jeu

### RÉGULATIONS

- · Agrandir ou réduire l'espace pour le Pivot et le défenseur (pour des pivots débutants, élargissez le plus possible la zone réservée au Pivot)
- · Demander à vos Pivots d'attraper la balle à une main et de faire la passe à une main
- · Changer le type de passe, direct, dans la main en
- · Interdire le dribble pour les attaquants

#### CONSEILS

- · Soyez attentif timing de démarquage du Pivot : il ne doit pas bouger trop et trop vite
- · De la même façon, assurez-vous que les attaquants et le Pivot se comprennent bien sur leur disponibilté à recevoir le ballon : gestes (main en avant, main en l'air), signaux visuels (regards,...)







de moins de 14 ans à Séniors



**MATÉRIEL** 

1 ballon pour 2 attaquants 8 plots des chasubles pour différencier les attaquants des défenseurs



**PARTICIPANTS** 

au moins 7 joueurs







