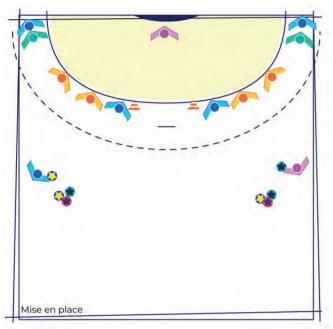
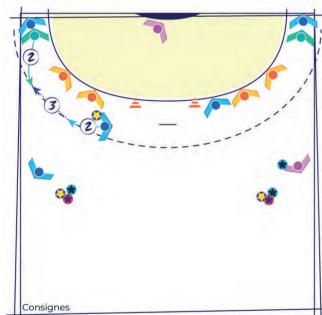
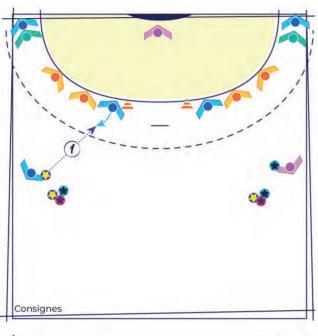


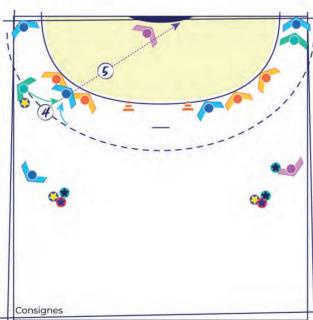
# L'ÉCRAN DU PIVOT POUR L'AILIER











## L'objectif de l'exercice est travailler l'écran du Pivot pour l'Ailier

## **MISE EN PLACE**

On délimite 2 espaces de jeu de part et d'autre de la zone à l'aide de 2 plots

#### On positionne:

- 2 défenseurs à 6 mètres dans chacune des zones (aux postes de défenseurs N°1 et N°2)
- · 2 colonnes d'Ailiers
- · 2 Pivots situés près des plots (côté secteur central)
- · 2 passeurs aux postes d'Arrières
- · 1 Gardien de But dans son but

## **CONSIGNES**

L'Arrière-passeur fait une passe au Pivot qui sort au poste (1)

Le Pivot s'engage alors entre les 2 défenseurs, vers l'Ailier (2) et fait la passe à l'Ailier (3)

Le Pivot «redescend» à 6 mètres pour faire un écran pour l'Ailier (4) qui va tirer au dessus du Pivot (5)

Au moment où l'ailier va tirer, le Pivot de l'autre côté du terrain engage l'action

# **RÉGULATIONS**

- Agrandir ou réduire l'espace disponible pour les attaquants
- Autoriser ou non l'utilisation du dribble pour les Pivots

#### **CONSEILS**

- Soyez attentif timing des engagements. Dans un petit espace comme ici dans le cadre d'une relation Ailier-Pivot, il ne faut pas que l'un s'engage trop vite ou trop tard par rapport à l'autre... C'est la donnée essentielle de l'exercice
- Veillez à ce que l'appel de balle du Pivot lors de sa sortie au poste soit clairement visible par le passeur



les Gardiens de But participent à l'exercice



Ailier Arrière Pivot



CATÉGORIES

de moins de 14 ans à Séniors



MATÉRIEL

2 réserves de ballon pour les passeurs 2 plots des chasubles pour différencier les attaquants des défenseurs



**PARTICIPANTS** 

au moins 9 joueurs







