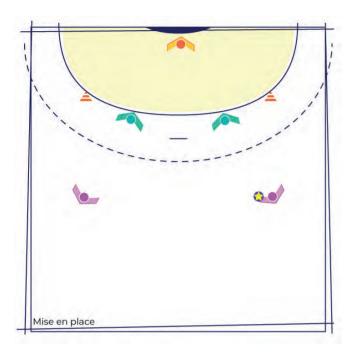
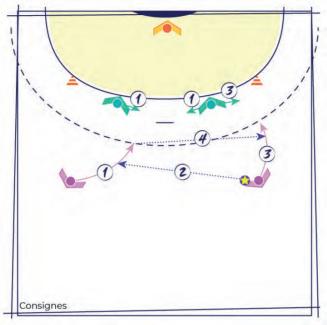
Savoir Faire Individuel au poste

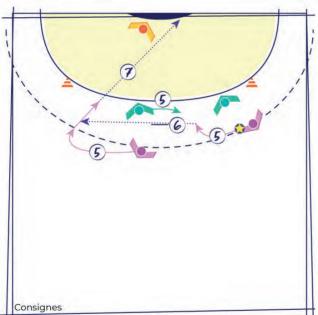
TIR DE L'ARRIÈRE **APRÈS PRISE D'INFORMATIONS**



Exercice 258







L'obiectif de l'exercice est d'inciter les Arrières tireurs à marquer en fonction des indications données par les défenseurs

MISE EN PLACE

On dispose 2 plots pour délimiter un espace d'attaque secteur central

On positionne des groupes de 2 Arrières avec 1 ballon sans Demi-Centre

CONSIGNES

Les Arrières s'engagent dans les intervalles (1-3) et se font des passes (2-4) pour prendre de vitesse les déplacements défensifs (1-3)

Lorsque l'Arrière avec le ballon change d'intervalle (5), l'autre Arrière joue alors en miroir (5) pour changer également d'intervalle (5)

Alors que l'Arrière change d'intervalle en se désengageant, le défenseur le plus proche de l'attaquant qui va avoir la balle fait un signe de la main (invisible du Gardien de But) pour lui donner l'indication de tir (5)

Après la passe (6), l'Arrière va tirer pour marquer (7)

Cela oblige le tireur à prendre en compte 2 informations avant d'aller tirer :

- · être attentif au message du défenseur (donc le regarder et savoir où il se situe... ce qui lui permettra de savoir où aller pour ne pas attaquer sur lui)
- suivre les indications de tir, ce qui l'obligera à changer sa manière de tirer ;-)

RÉGULATIONS

- · Varier l'espace de jeu pour les Arrières en modulant avec les plots
- · Supprimer les indications de tir et/ou varier les types de signaux pour varier les types d'informations à prendre
- · Demander à vos défenseurs de changer leur type de défense : neutralisation, contre, dissuasion... afin que les Arrières s'adaptent à ces changementse

CONSEILS

· Veillez à ce que les Arrières prennent bien les informations avant d'aller tirer et qu'ils les utilisent à bon escient



participent à l'exercice











au moins 4 joueurs







