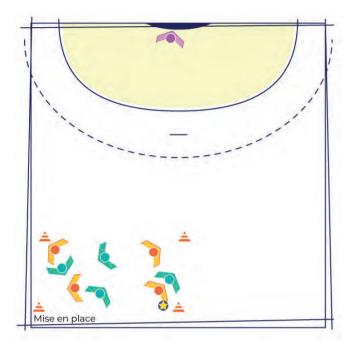
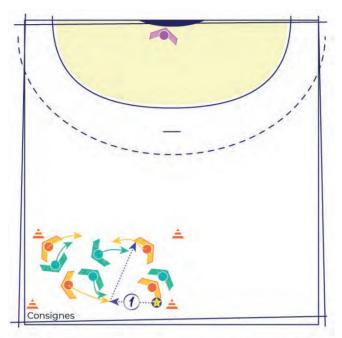
## Jeu d'échauffement

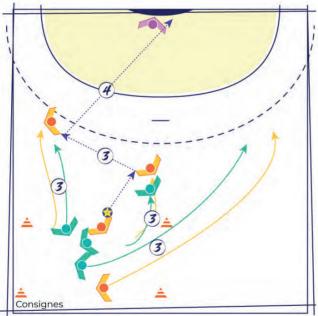
# LA GRANDE ÉVASION



Exercice 129







#### L'objectif est de «s'évader» collectivement d'une zone et s'orienter pour aller marquer un but

### MISE EN PLACE

On délimite une «prison» à l'aide de 4 plots pour marquer le secteur de départ des jeux

On positionne alors sur le demi-terrain (dans le sens de la largeur) :

- · 2 équipes de 4 joueur(se)s dont 1 avec un ballon dans l'espace de départ (la prison)
- · 1 gardien de but dans un «petit but»

#### **CONSIGNES**

Les attaquant(e)s se font des passes dans la prison (1). L'équipe qui défend n'a pas le droit de toucher les joueur(se)s, seules les interceptions sont autorisées (2).

L'équipe qui a la balle au moment du signal de l'entraineur s'échappe de la prison en se faisant des passes (3) pour aller marquer le but (4), alors que les défenseurs tentent de les en empêcher...

Pour que le but soit valable, il faut qu'il n'y ait pas de défenseur devant le tireur

#### RÉGULATION

- · Agrandir ou réduire l'espace de la «prison»
- · Autoriser ou non le dribble à l'équipe attaquante
- · Modifier les attitudes défensives : contact et neutralisation autorisée, si un attaquant(e) est touché il doit lâcher son ballon...

#### **CONSEILS**

· Vérifiez bien que les tireur(se)s soient bien démarqués, c'est à dire qu'ils n'auront pas de défenseurs face à eux



Les Gardiens de But participent



Arrière Demi-Centre Pivot



de l'école de Hand à moins de 16 ans



1 ballon 4 plots des chasubles



au moins 9 joueur(se)s













Découvrez hand X Prience