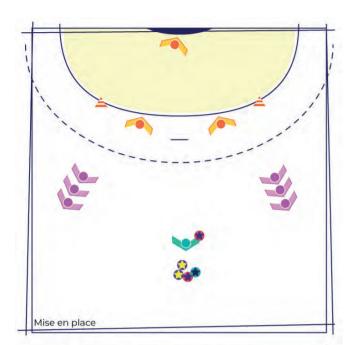
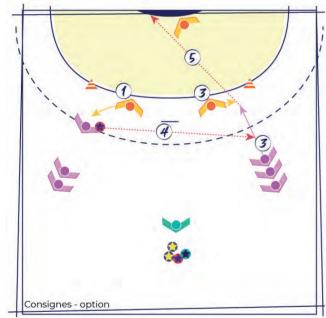
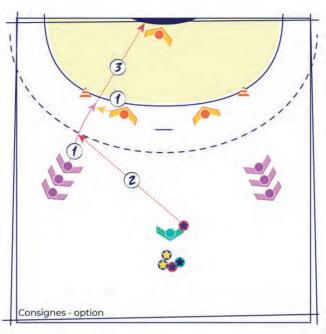
## Savoir Faire Individuel au poste

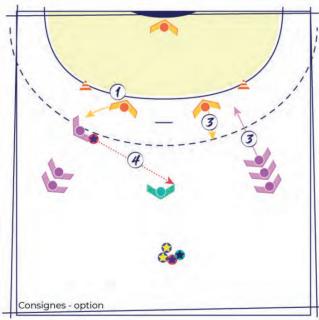
# TIR OU DOUBLE POSSIBILITÉ DE PASSE











Tirer ou faire le bon choix passe selon en prenant **RÉGULATIONS** les informations sur l'activité des défenseurs

### MISE EN PLACE

On crée 1 zone de jeu à l'aide de 2 plots

On place 2 colonnes d'Arrières sans ballon 1 défenseur est placé entre l'Arrière et le but de chaque côté

Un Demi-Centre passeur est à son poste avec une réserve de ballon

2 défenseurs sont positionnés à 6 mètres en face des Arrières

#### **CONSIGNES**

L'Arrière s'engage dans l'intervalle externe (1) pour recevoir, en mouvement, la balle du Demi-Centre (2)

L'Arrière a alors 3 options :

- · Option 1 : le défenseur reste à 6 mètres (1) alors l'Arrière s'organise pour aller tirer (3)
- Option 2 : le défenseur monte à 8-9 mètres alors l'Arrière opossé s'engage (3) pour recevoir alors la passe de l'Arrière (4) et aller tirer (5) si son défenseur reste à 6 mètres (3)
- Option 3: le 1er défenseur est montée à 8-9 mètres (1) et le 2e est monté pour empêcher la passe à l'Arrière opposé (3), alors l'Arrière fait la passe au Demi-Centre (4) qui réengage alors le ieu avec les Arrières suivants.

- · Demander aux défenseurs varier leur choix de monter ou de rester à 6 mètres
- · Demander aux Arrières de faire la passe en suspension ou en appui

#### **CONSEILS**

- · Veillez à ce que les Arrières s'engagent véritablement pour aller marquer et qu'ils n'essaient pas de trop anticiper les déplacements des défenseurs.... leur première intention doit être d'aller marquer
- Il faut que les joueur(se)s s'organisent pour être capable de tirer et/ou de faire la passe très rapidement : il faut que leur appuis soient orientés vers le but et qu'ils soient capables de faire une rotation du torse pour pouvoir faire la passe si le défenseur monte



les Gardiens de But participent à l'exercice



Demi-Centre





de moins de 14 ans à Séniors

2 plots 1 réserve de ballon près du Demi-Centre des chasubles

**MATÉRIEL** 



**PARTICIPANTS** au moins 6 joueurs











