



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Ernesto Alcántara Concepción

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 17

No. de práctica(s): 1

Integrante(s): Bautista Rojas David

No. de lista o brigada: 4

Semestre: Primer

Fecha de entrega: Miércoles, 30 de agosto de 2023, 17:00

Observaciones:

CALIFICACIÓN:

Introducción

Aprenderemos en la práctica a descubrir saber utilizar el uso de la computadora junto algunas de las herramientas que conforman al software, herramientas y comandos que están presentes en nuestros navegadores y podemos utilizar en la vida cotidiana tanto académica, profesional y empresarial.

Esto para tener un mejor manejo del sistema de computación de los cuales hay varias herramientas que nos apoyaran tanto en las tareas como en los proyectos que llevemos acabo para la materia o incluso para las demás materias en general. En la práctica se enfocará más en temas de información confiable para el estudiante, así como comandos para facilitar la búsqueda de material ya sea libros, imágenes, calculadora de gráficas y calculadora por mencionar algunas aplicaciones.



Con este nuevo manejo del software sabremos utilizar la búsqueda de documentos con información para nuestros futuros proyectos, así como la información confiable y segura de un sistema de navegación optimo, localización de material digital en varias páginas o bibliotecas virtuales de la sociedad.


Creamos una carpeta para Google Drive para compartir los documentos y actividades con los integrantes del equipo.


RICARDO FIGUEROA MARTINEZ compartió una carpeta




RICARDO FIGUEROA MARTINEZ (321145165@alumno.enp.unam.mx) te invitó a **colaborar** en la siguiente carpeta compartida:

 Práctica 1 Fundamentos de programación 



 RICARDO FIGUEROA MARTINEZ es el(la) propietario(a)

 Última modificación: RICARDO FIGUEROA MARTINEZ 4 hours ago

Creamos un documento en OneNote para resumir lo visto en la primera semana de clases y contar lo sucedido en las primeras clases de la materia.

Primera Semana de Clases

Wednesday, August 23, 2023 11:44 PM

Durante esta primera semana de clases observamos lo que es la forma de evaluar y el temario que contenía los temas que trabajaríamos a lo largo del parcial. Aparte de presentarnos pudimos conocer más sobre el por qué escogimos la carrera de ingeniería en programación junto con los diversos requisitos que debía de contener diferentes actividades que se desarrollarían en la materia.

La misma semana conocimos el laboratorio, observamos la forma de trabajar, los temas a cubrir junto con la calendarización de las prácticas y como las desarrollaríamos durante el semestre, vimos la certificación del laboratorio y el material con el que contábamos junto con las reglas y la forma de calificar el laboratorio.

El último día de la semana nos basamos en conocer la historia de la tecnología en como las computadoras, algoritmos, el sistema numérico entre varias cosas más fueron avanzando a lo largo del periodo y cómo fue que se desarrolló por épocas la tecnología avanzando hasta lo que conocemos hoy en día.

Realizamos una búsqueda utilizando Google Académico con el comando author para buscar sobre el lenguaje de programación en c.

Google Académico

author: "lenguaje de programación en c"

Aproximadamente 107 resultados (0.10 s)

Artículos

Cualquier momento

Desde 2023

Desde 2022

Desde 2019

Intervalo específico...

Ordenar por relevancia

Ordenar por fecha

Cualquier idioma

Buscar solo páginas en español

Cualquier tipo

Artículos de revisión

☐ incluir patentes

☒ incluir citas

☒ Crear alerta

Aplicaciones FlashTM para el aprendizaje del Lenguaje de Programación C [PDF] unirloja.es
CT García, LD Gómez, PLC Cepeda... - ... Aplicadas en la ..., 2012 - dialnet.unirloja.es
... Resumen—Este artículo presenta unos recursos didácticos creados con el fin de facilitar el aprendizaje del **lenguaje de programación en C**, que se emplea en la asignatura de ...
☆ Guardar ⓘ Citar Artículos relacionados Las 4 versiones ⓘ

Continental Corporation
LF Loza-Rivera - 2015 - rei.iteso.mx
... Durante la estancia en la empresa, se mejoraron las habilidades en el uso del **lenguaje de programación en C** y se adquirieron conocimientos sobre el protocolo de comunicación ...
☆ Guardar ⓘ Citar Artículos relacionados ⓘ

[HTML] Estrategia didáctica de enseñanza y aprendizaje para programadores de software [HTML] scielo.org.mx
Biblioteca Digital - UNAM
El González Jaimés, A López Chau... - ... para la Investigación y ..., 2018 - scielo.org.mx
... El presente estudio se enfoca en el desarrollo del **lenguaje de programación en C** y su aplicación en C++, los cuales tienen diversas ventajas, como se señalan a ...
☆ Guardar ⓘ Citar Citado por 11 Artículos relacionados Las 13 versiones ⓘ

Sistema de ejercitación en línea para apoyar el aprendizaje de la programación en C [PDF] ubiobio.cl
C Pantoja, R Andrés, P Fontalba, G Isaias - 2021 - repobib.ubiobio.cl
... o por **autor**. Lo más destacable de esta última agrupación es que si seleccionamos un **autor** nos ... Al ser un recurso exclusivo del **lenguaje de programación en C**, el software tiene las ...
☆ Guardar ⓘ Citar Artículos relacionados ⓘ

[PDF] Ambiente virtual integrador como apoyo en la gestión del aprendizaje en la Educación Superior [PDF] iis.org
EA VARELA, EIL ACOSTA - iis.org
... El **autor** citado, describe el contenido de cada una de estas metáforas y los contenidos que ... compiladores gratuitos del **lenguaje de programación en C** como Borland C++ y Dev C++. ...
☆ Guardar ⓘ Citar Artículos relacionados ⓘ

[PDF] UNIDAD ACADÉMICA DE INGENIERÍA CIVIL CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS [PDF] utmachala.edu.ec
IDENF AL KERNEL, CCA STEFANIA - repositorio.utmachala.edu.ec
... para documentos electrónicos, correspondiéndome como **Autor(a)** la responsabilidad de velar ... nueva funcionalidad debemos tener conocimientos del **lenguaje de programación en C**. ...
☆ Guardar ⓘ Citar Artículos relacionados ⓘ

[PDF] Programación Orientada A Objetos en Lenguajes no orientados a objetos: C. [PDF] redalyc.org

Utilizamos la aplicación Google para buscar la definición de Maquina de Turing con el comando define para obtener el resultado

Google

define:máquina de Turing

Imágenes Videos Shopping Libros Noticias Maps Vuelos Finance

Todos los filtros Herramientas

SafeSearch

Cerca de 281,000 resultados (0.35 segundos)

Wikipedia

https://es.wikipedia.org/wiki/Máquina_de_Turing

Máquina de Turing - Wikipedia, la enciclopedia libre

Una máquina de Turing es un modelo computacional que realiza una lectura/escritura de manera automática sobre una entrada llamada cinta, generando una salida ...

Historia · Ejemplo · Modificaciones equivalentes · Problema de la parada...

Más preguntas :

¿Qué es una máquina de Turing y para qué sirve?

¿Qué características tenía la máquina de Turing?

¿Qué es la máquina de Turing para niños?

¿Cómo se llama la máquina que creo Turing?

Comentarios

Formalalent

https://formalalent.com/que-es-una-maquina-de-tur...

¿Qué es una máquina de Turing y cómo funciona?

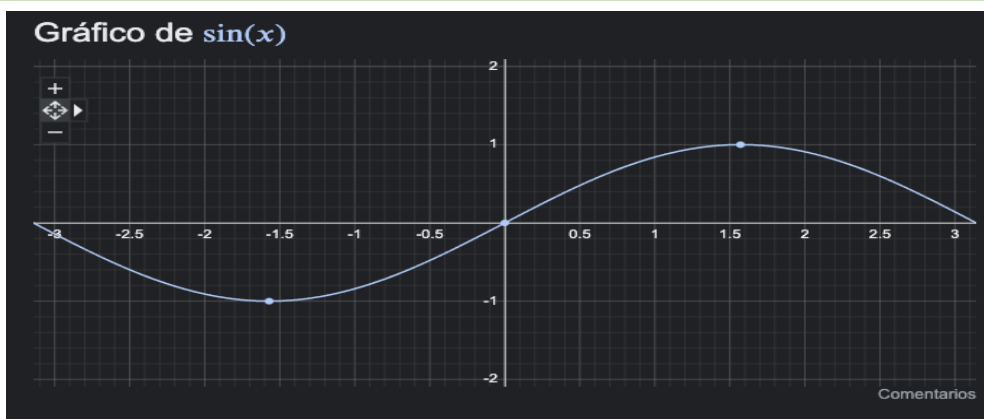
Es como una máquina de Turing es un dispositivo que transforma un INPUT en un

Máquina de Turing

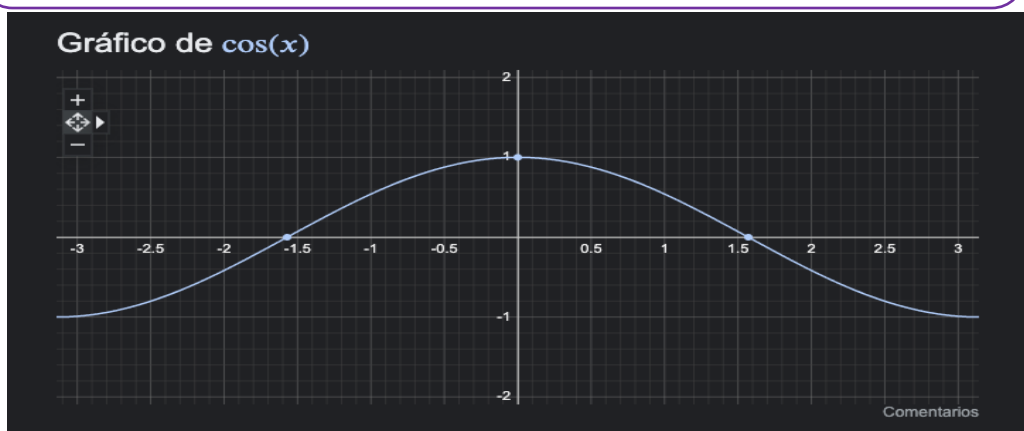
Una máquina de Turing es un dispositivo que manipula símbolos sobre una tira de cinta de acuerdo con una tabla de reglas. Wikipedia

Comentarios

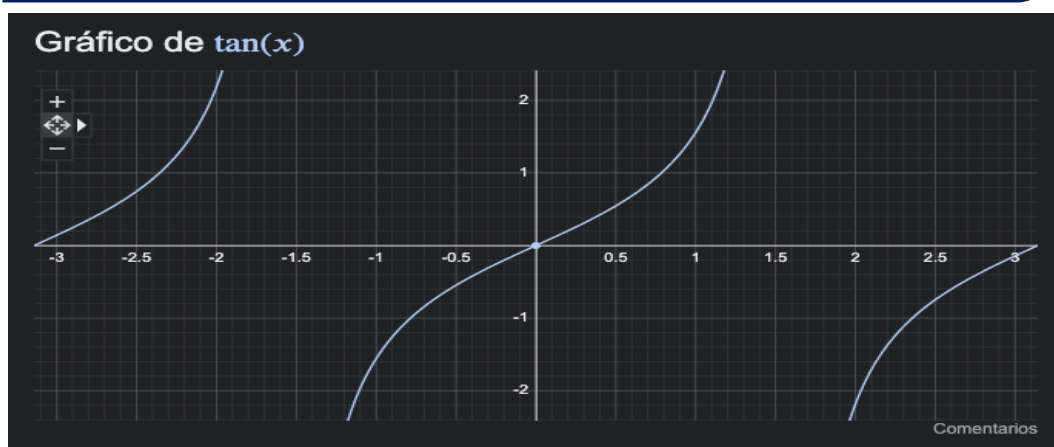
Con Google grafica utilizamos su función para graficar el $\sin(x)$



Igualmente utilizamos la gráfica para graficar $\cos(x)$

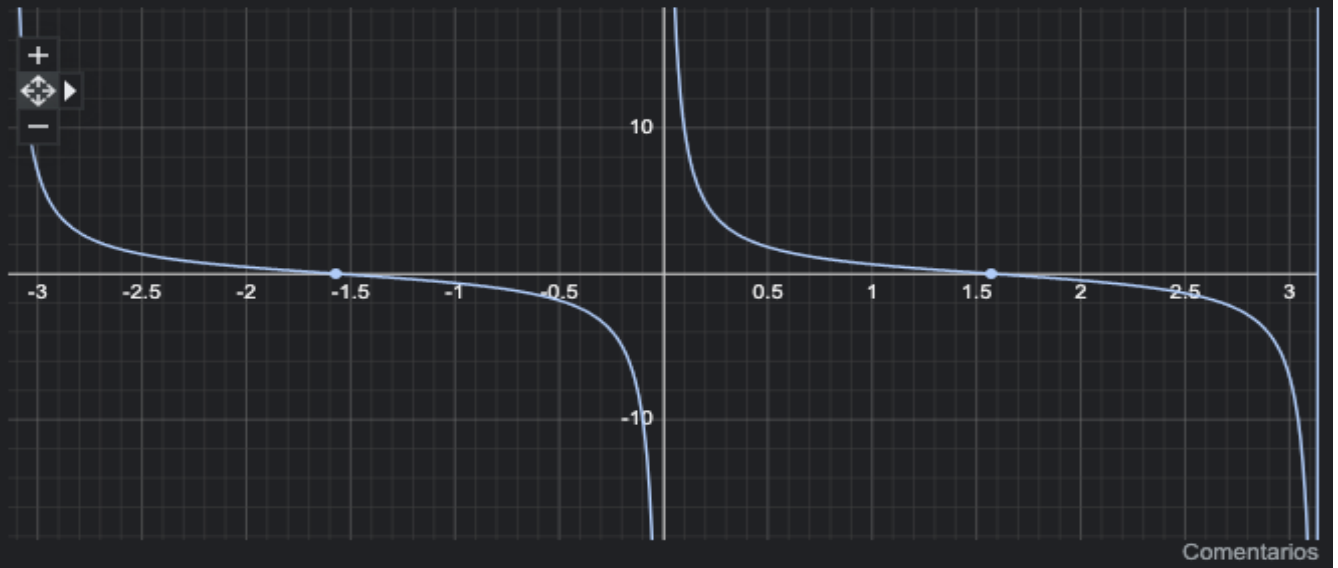


Los mismos pasos seguimos para graficar $\tan(x)$



Por último repetimos el procedimiento para graficar Ctan.

Gráfico de $\cot(x)$



Utilizamos los comandos de `intitle`, `intext` y `filetype` para encontrar documentación deseada como PDF entre varios artículos relacionados con los comandos.

Google

intitle: "sistemas operativos" intext:ingenieria filetype: pdf

Imágenes Videos Libros Shopping Noticias Maps Vuelos Finance

Todos los filtros Herramientas

Cerca de 165,000 resultados (0.38 segundos)

Informática UMSA
<http://cotana.informatica.edu.bo/downloads/PDF/>

Ingeniería del Software. Un Enfoque Practico
14 ene 2023 — nistas.4 Otras aplicaciones de sistemas (por ejemplo, componentes de sistemas operativos, manejadores, software de redes, procesadores de ...
810 páginas
Falta(n): intitle: | Realizar una búsqueda con lo siguiente: intitle:

Scala Learning
<https://gc.scalahed.com/recursos/files/ingdels.../PDF/>

Ingeniería de Software
20.4 Sistemas operativos de tiempo real. 558. Capítulo 21 Ingeniería de software orientada a aspectos. 565. 21.1 La separación de intereses.
792 páginas
Falta(n): intitle: | Realizar una búsqueda con lo siguiente: intitle:

Scribd
<https://es.scribd.com/document/CTI-FTI-U2-C>

Cti Fti U2 C | PDF | Lenguaje de programación | Sistema operativo
3. Sistemas operativos propietarios y libres. 4. Máquinas virtuales. Objetivo del tema 1: Conocer fundamentos básicos del software del computador y sistemas

TECH Universidad Tecnológica
<https://www.techitute.com/pdf/licenciatura/PDF/>

Licenciatura - Ingeniería en Informática
Esta Licenciatura en Ingeniería en Informática es, por tanto, la respuesta para todos ... videojuegos, diseñar sistemas operativos o gestionar servidores.
72 páginas
Falta(n): intitle: filetype:

CORE
<https://core.ac.uk/download/pdf/PDF/>

UNIVERSIDAD NACIONAL DEL SANTA

Con Google calculadora pudimos ir resolviendo las operaciones si necesidad de hacerlas a mano.



$$4 + 2 - 3 =$$

3



$$(-9 + 4) \times 2 =$$

-10



$$(5 + 12 \div 3) \times 2 =$$

18



$$2((3 - 2)(5 - 8)) =$$

-6



$$(4 + 2)(-3) =$$

-18



$$(-9 + 4)^2 \times 2 =$$

50



$$(5 + 12 \div 3) \times 2^3 =$$

72



$$(2((3 - 2)(5 - 8)^2)) \div (9 - 2(5 - 2)) =$$

6

De la página de libros y la sección de recursos libres de la UNAM buscamos el termino programación en c, escogimos los títulos de los libros y recursos que nos podrían ser útiles para la clase

Libros

- (American Psychological Assoc.)
Barián Aisa, C., Corres Sanz, J. M., & Ruiz Zamarreño, C. (2017). *Programación de microcontroladores Pic en lenguaje C* (Primera edición). Alfaomega.
- (American Psychological Assoc.)
Joyanes Aguilar, L., & Zahonero Martínez, I. (2014). *Programación en C, C++, Java y UML* (Segunda edición). McGraw-Hill Interamericana.
- (American Psychological Assoc.)
Ruiz Rodríguez, R. (2013). *Una introducción a la programación estructurada en C*. El Cid Editor.
- (American Psychological Assoc.)
Méndez Girón, A. (2013). *Diseño de algoritmos y su programación en C*. Alfaomega.
- (American Psychological Assoc.)
Márquez Frausto, T. G., Osorio Ángel, S., & Olvera Pérez, E. N. (2011). *Introducción a la programación estructurada en C*. Prentice Hall.

Recursos libres

- Menchaca García, Felipe Rolando *Fundamentos de programación en lenguaje C* IPN 1999
- Krishnamurthi, Shriram *How to Design Programs an Introduction to Computing and Programming* / Cambridge, Massachusetts; London, England: MIT Press 2001
- *The NCBI C++ Toolkit* EU : National Library of Medicine EU : National Center for Biotechnology Information (NCBI) 2004
- UNAM: Dirección General de Televisión Universitaria (TVUNAM) TV UNAM: *programación en línea*
- López, G., Jeder, I., & Vega, A. (2009). *Análisis y diseño de algoritmos: Implementaciones en C y Pascal*. Alpha Editorial.

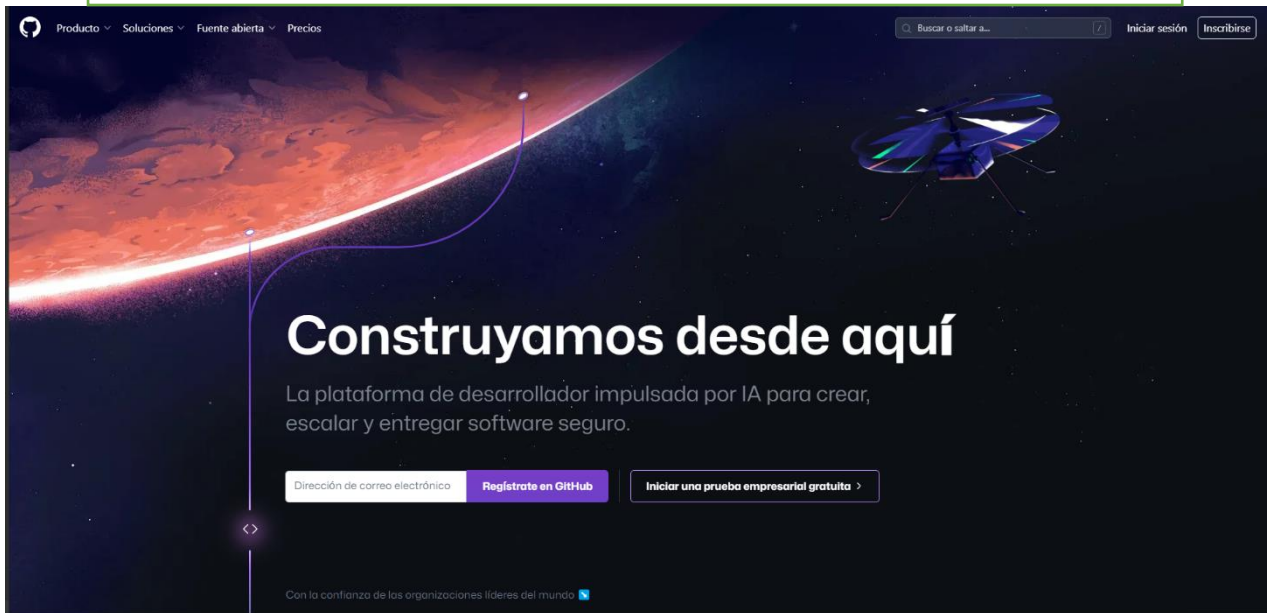
Buscamos en las bibliotecas de la facultad de ingeniería y en la biblioteca central para describir cuantos libros existen y si están disponibles en texto lo cual nosotros debíamos anotar 5 libros con su bibliografía los cuales podrían ser útiles para la clase

Buscando en la biblioteca de la facultad y en la biblioteca central, la cantidad de libros la cual es una cantidad impresionante ya que cuenta con una gran cantidad de libros tanto físicos como digitalizados y la mayoría esta disponible completo en forma digital y presencial.

Bibliografía de libros

- López, G., Jeder, I., & Vega, A. (2009). *Análisis y diseño de algoritmos: Implementaciones en C y Pascal*. Alpha Editorial.
- Sznajdleder, P. (2017). *Programacion orientada a objetos y estructura de datos a fondo*. Alpha Editorial.
- Sznajdleder, P. (2017a). *Programación estructurada a fondo: Implementación de algoritmos en C*. Alpha Editorial.
- Ragnedda, M., & Muschert, G. W. (2013). *The digital divide: The Internet and Social Inequality in International Perspective*. Routledge.
- Olvera, M. A. C., Rodríguez, A. C., González, J. A. R., & Gutiérrez, A. C. V. (2014). *Fundamentos de computación para ingenieros*. Grupo Editorial Patria.

Creamos una cuenta en github.com



Creamos un nuevo repositorio con el nombre practica1_fpd

Crear un nuevo repositorio

Un repositorio contiene todos los archivos del proyecto, incluido el historial de revisiones. ¿Ya tienes un repositorio de proyectos en otro lugar? [Importar un repositorio.](#)

Los campos obligatorios están marcados con un asterisco (*).

Dueño * **Nombre del repositorio ***

Bautista-777 / practica1_fpd

✓ practica1_fpd está disponible.

Los grandes nombres de repositorios son breves y fáciles de recordar. ¿Necesitas inspiración? Qué tal si [discoteca ficticia](#) ?

Descripción (opcional)

Practica 1 de fundamentos de programación

☒ **Público**
Cualquier persona en Internet puede ver este repositorio. Tú eliges quién puede comprometerse.

☐ **Privado**
Tú eliges quién puede ver y comprometerse con este repositorio.

Inicialice este repositorio con:

☒ **Agregar un archivo LEAME**
Aquí es donde puedes escribir una descripción larga de tu proyecto. [Obtenga más información sobre los archivos README.](#)

Agregar .gitignore

Plantilla .gitignore : Ninguno

Elija qué archivos no desea rastrear de una lista de plantillas. [Obtenga más información sobre cómo ignorar archivos.](#)

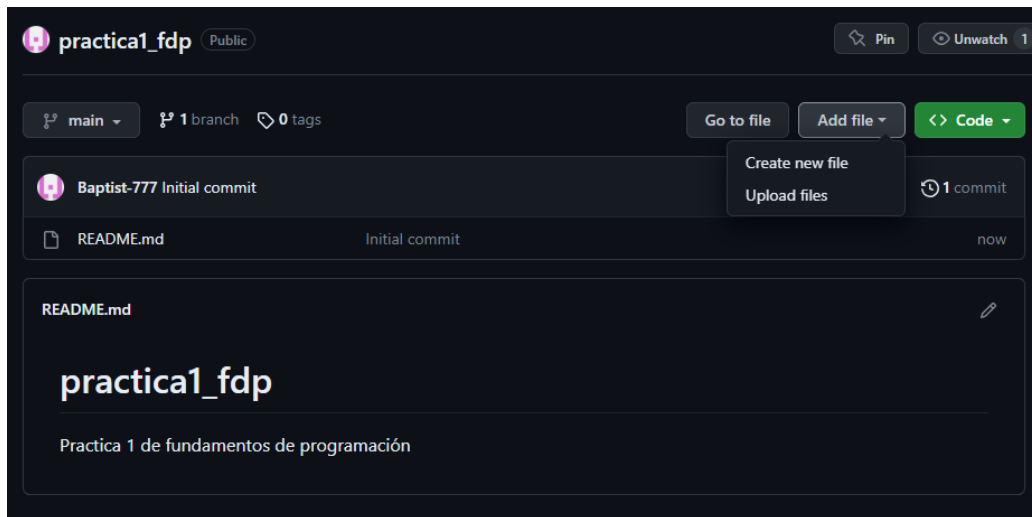
Elija una licencia

Licencia : Ninguno

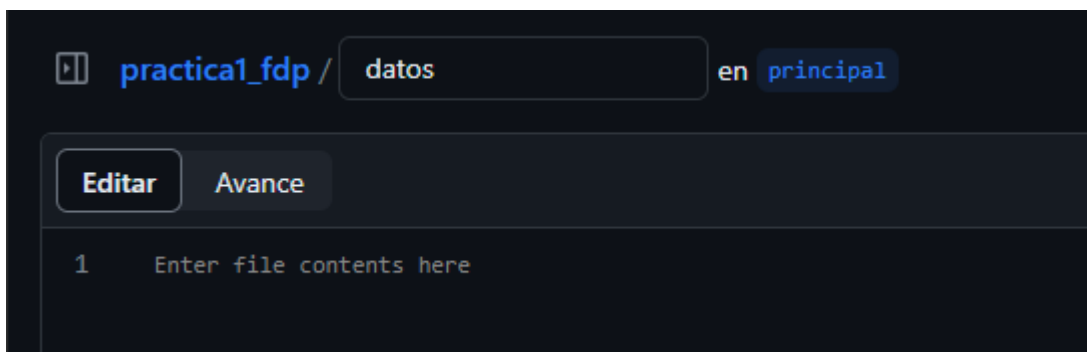
Una licencia les dice a otros lo que pueden y no pueden hacer con su código. [Obtenga más información sobre las licencias.](#)

Esto establecerá [principal](#) como rama predeterminada. Cambie el nombre predeterminado en su [configuración](#) .

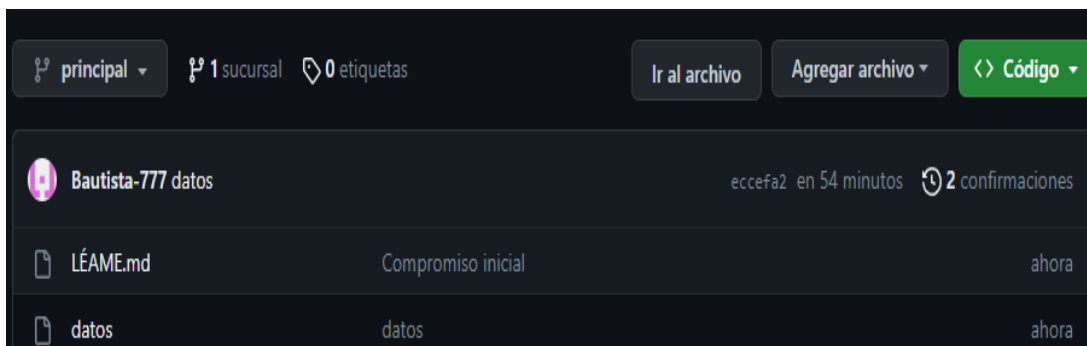
Creamos un new file



Creamos un archivo con el nombre de datos con
nuestro nombre



Creamos un new file con los escudos de la Facultad de
ingeniería y otro con el escudo de la Universidad



Aplicamos upload files para subir los dos archivos
creando dos commit

practical_fdp /



Arrastre archivos adicionales aquí para agregarlos a su repositorio

[O elige tus archivos](#)

escudo_fi.png



Cometer cambios

Escudo


Escudo Facultad de Ingenieria

☒ Comprometerse directamente con el `principal` rama.

☐ Cree una **nueva rama** para esta confirmación e inicie una solicitud de extracción. [Obtenga más información sobre las solicitudes de extracción.](#)

Cometer cambios Cancelar


practical_fdp /



Drag additional files here to add them to your repository

[Or choose your files](#)

UNAM.png



Commit changes

Escudo

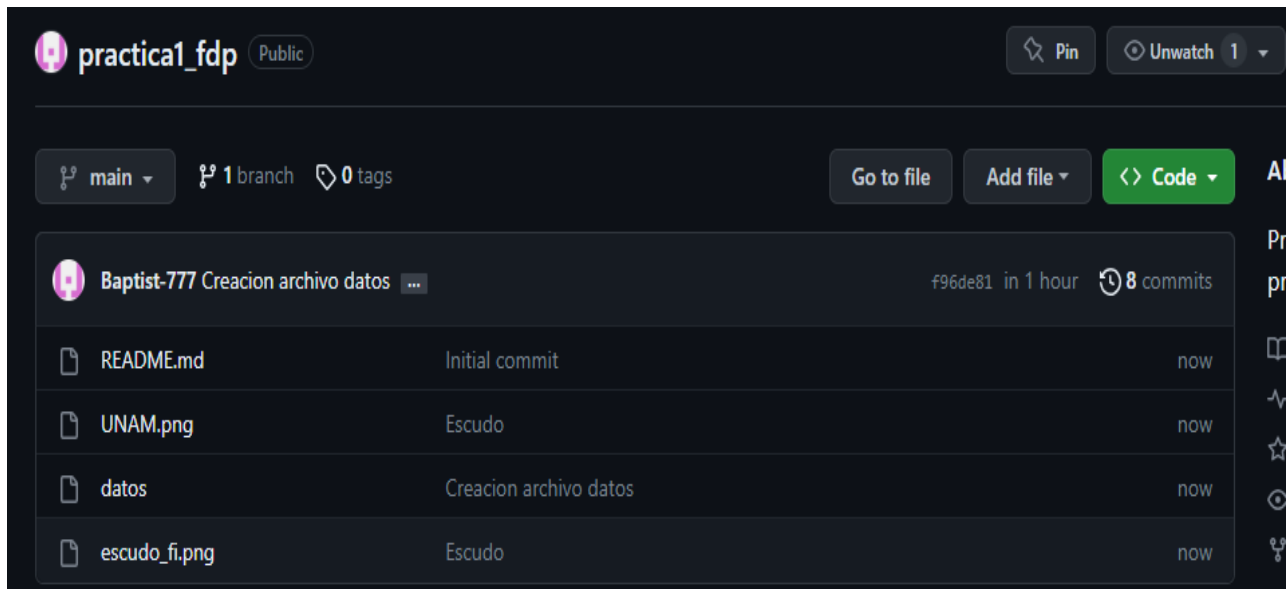
Escudo de la universidad

☒ Commit directly to the `main` branch.

☐ Create a **new branch** for this commit and start a pull request. [Learn more about pull requests.](#)

Commit changes Cancel

Una vez revisado los commits podemos observar que cumple con la practica pues aparecen los 4



practica1_fdp Public

main 1 branch 0 tags

Go to file Add file <> Code

Baptist-777 Creacion archivo datos f96de81 in 1 hour 8 commits

README.md	Initial commit	now
UNAM.png	Escudo	now
datos	Creacion archivo datos	now
escudo_fi.png	Escudo	now

Conclusión

En esta practica aprendimos el manejo de comandos para llevar a cabo una mejor manipulación del software y logramos utilizar las herramientas que contiene el navegador y las formas de realizar trabajos académicos, profesionales los cuales se llevaron a cabo de forma organizada. El trabajar con las plataformas como Google académico y Github nos sirvió para la obtención de información clave y precisa de la buscamos para nuestra vida diaria ya que necesitamos información relevante, la página github fue la página con la empezamos a trabajar, manipulándola con excelencia y logrando establecer bien las bases de la pagina logrando cumplir los objetivos de la práctica.

Algunos de los puntos más difíciles en mi opinión fue la recopilación de datos digitales y presenciales en las bibliotecas de la facultad y la biblioteca central por el conteo y la recaudación de información de la cantidad de libros en las bibliotecas escolares.