



INSTITUTO SUPERIOR DE ENGENHARIA DE LISBOA

Área Departamental de Engenharia de Eletrónica
e Telecomunicações e de Computadores

Licenciatura em Engenharia Informática e Computadores

Projeto e Seminário
(ano letivo 2013/2014)

Sistema Cooperativo para Estatísticas de Futebol

Autor

Bruno Filipe Pereira Baptista

Orientador

Professor Porfírio Pena Filipe

Júri

Presidente: Professor Fernando Manuel Gomes de Sousa

Vogais: Professor António Gelásio Frazão Isidro Teófilo

Professor Porfírio Pena Filipe

Setembro 2014

Índice de Conteúdo

Resumo.....	3
Pagina Inicial.....	4
Partida	4
Visitante	4
Participante	5
Administrador	6
Configuração de uma equipa	6
Notas Finais	7

Índice de Figuras

Figura 1 - Índice de partidas	4
Figura 2 - Partida	4
Figura 3 - inserir opinião	5
Figura 4 - Inserir instante	6
Figura 5 - Índice de equipas	6
Figura 6 - Configurar equipa.....	7

Resumo

No contexto de uma partida de futebol, existem múltiplas opiniões, relativas a acontecimentos, nomeadamente, devido a decisões dos árbitros sobre o cumprimento das regras. Atualmente as pessoas expressam as suas opiniões preferencialmente através de *blogs* ou redes sociais. Sendo assim, as opiniões expressas sob a forma de texto não estruturado ficam tipicamente dispersas em várias plataformas o que dificulta a sua reutilização, por exemplo para a geração de estatísticas.

O objetivo deste projeto é conceber e implementar um sistema cooperativo baseado na tipificação dos acontecimentos, relevantes numa partida de futebol, aos quais as pessoas podem associar de forma estruturada as suas opiniões. A reutilização da informação fornecida nas opiniões permite gerar uma estatística de cada partida onde se destacam a convergência/ou divergência de juízos.

A página inicial contém a lista de partidas criadas. Cada partida está identificada pelo nome e símbolo dos clubes envolvidos e a hora de início da mesma, como ilustra a Figura 1. Todas as páginas contêm uma barra de navegação para as equipas e partidas.





GameObserver Equipa Partida Olá adminn Disconnect-se					
Partidas					
Criar Partida					
	sporting	24/05/2014 20:00:00	benfica		Ver
	benfica	18/09/2014 00:00:00	sporting		Ver

Figura 1 - Índice de partidas

Partida

Visitante

A informação sobre a partida que os visitantes podem visualizar, está exposta na Figura 2. Nomeadamente, a informação das equipas com os jogadores nas suas posições, os instantes ocorridos na partida e a estatística dos eventos.

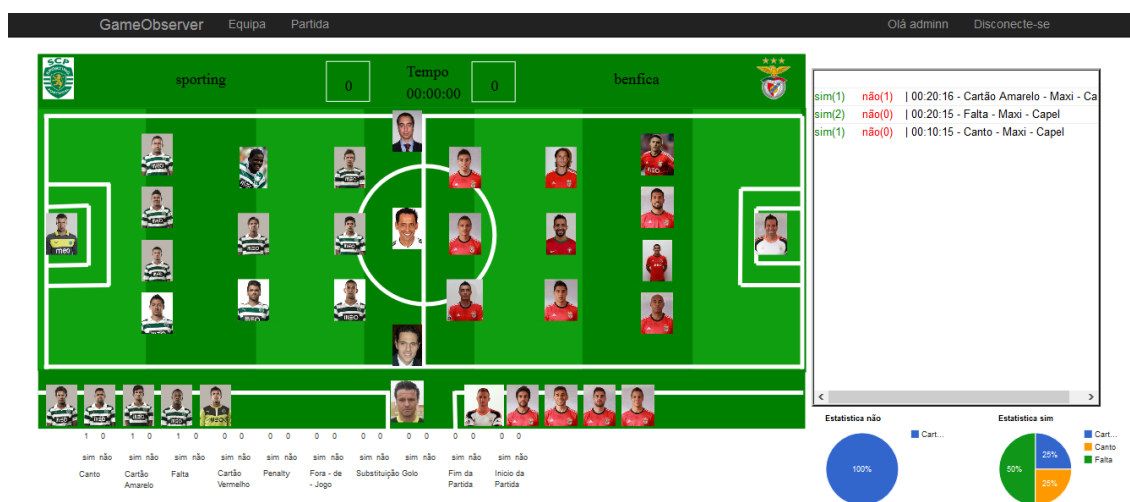


Figura 2 - Partida

Participante

O participante tem acesso a toda a informação disponibilizada para o visitante mais a oportunidade de inserir opiniões sobre instantes representados. A interação do utilizador como participante coopera para as estatísticas dando a sua opinião sobre um instante, se concorda ou não, como se mostra na Figura 3. Clique com o botão direito do rato sobre um jogador para abrir uma subjanela. Com a informação sobre o jogador e os instantes oficiais que ainda o participante não deu opinião.



Figura 3 - inserir opinião

Administrador

Na Figura 18 mostra-se o mecanismo disponível de menu de opções sobre eventos. Pela escolha do ator é apresentado um conjunto de eventos que limitam a possibilidade de escolha do segundo ator. Clique com o botão direito do rato sobre um ator para abrir uma subjanela.



Figura 4 - Inserir instante

Configuração de uma equipa

O administrador pode definir os jogadores que jogam de início ou ficam no banco de suplentes, designadamente de forma automática ou com um mecanismo de arrasto. Para isso acede a lista de todas as equipas criadas, como mostra a Figura 5.

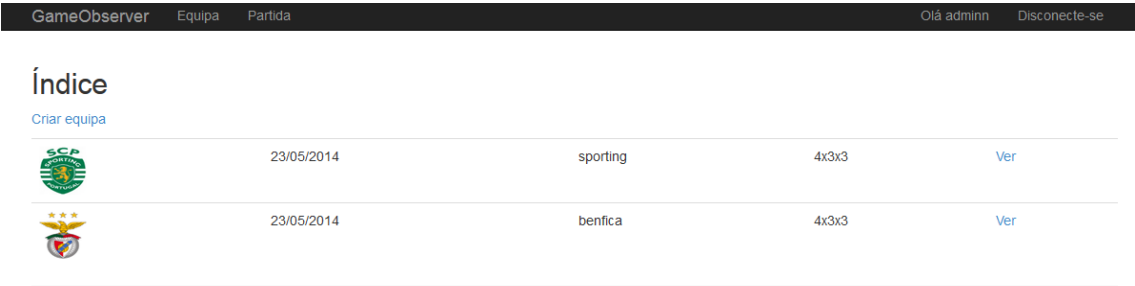


Figura 5 - Índice de equipas

Para posicionar os jogadores pode pedir ao sistema para fazê-lo automaticamente, ou pode o utilizar a técnica de drag and drop para as posições indicadas. Pode eventualmente trocar os jogadores entre si.

Contém três botões: um para posicionar os jogadores automaticamente, outro para limpar o campo de jogadores e outro para guardar o posicionamento dos jogadores.



Figura 6 - Configurar equipa

Notas Finais

Concebeu-se e implementou-se um sistema baseado em partidas de futebol, que permite configurar as equipas para as partidas de futebol. Também é possível visualizar os instantes oficiais ocorridos e todas as opiniões dadas pelos participantes.