

Baptiste JOURDES

Ingénieur en informatique spécialisé en systèmes embarqués

linkedin.com/in/baptiste-jourdes/

0787803936

baptiste-jourdes.fr

baptiste.jourdes.24@gmail.com

Langues : Français (natif), Anglais (B2 -TOEIC: 842), Espagnol (B1)



Ingénieur systèmes embarqués récemment diplômé, passionné par le développement de logiciels embarqués étroitement liés au matériel. Avec des expériences professionnelles autonomes sur STM32 temps réel, complétées par des projets IoT et Linux embarqué, je souhaite intégrer une équipe innovante pour concevoir des systèmes fiables et performants.

Formation

Diplôme de Maîtrise en génie Logiciel (équivalent Master) École de Technologie Supérieure (ÉTS), Montréal (Canada)	2023 - 2025 (double-diplôme)
Diplôme d'ingénieur en Informatique Spécialité Architecture des Systèmes Temps-Réel et Embarqués (ASTRE) École Nationale Supérieure d'Ingénieurs du Mans (ENSIM), Le Mans (France)	2021 - 2025 (double-diplôme)
Diplôme Universitaire de Technologie (DUT) Génie Electrique et Informatique Industrielle (GEII), Spécialité informatique embarquée Institut Universitaire de Technologie (IUT GEII), Brive-la-Gaillarde (France)	2019 - 2021

Expériences professionnelles

Développeur systèmes embarqués TandemLaunch Inc, Montréal (Canada)	janv. 2025 - août 2025 (stage)
<ul style="list-style-type: none">Effectuer de la R&D sur l'inférence Edge IA pour la nouvelle série STM32N6 (ARM Cortex)Développer un firmware et des drivers en C/C++ embarqué (bare-metal / HAL) sur STM32Utiliser des outils de débogage, réaliser des tests et valider le logiciel en contexte temps réel	

Développeur logiciel TandemLaunch Inc, Montréal (Canada)	sept. 2024 - déc. 2024 (stage)
<ul style="list-style-type: none">Développer des outils DevOps (Python, scripts, automatisation)Accompagner les équipes en incubation sur leurs projets applicatifs et embarqués	

Projets d'études

Développement d'un système de stabilisation pour drone sous Linux embarqué	oct. - déc. 2024
<ul style="list-style-type: none">Concevoir un bootloader personnalisé pour le déploiement et la mise à jour du firmwareDévelopper un firmware multitâche temps réel en C sur STM32 (sémaphores/mutex) : capteurs/stabilisationIntégrer un Linux embarqué, gérer les bus de communication et valider en conditions réelles	

Création d'une carte Arduino Leonardo complète	février 2022
<ul style="list-style-type: none">Lire et interpréter des schémas électroniques, sélectionner les composantsConcevoir et router un circuit imprimé (PCB) avec des composants montés en surface (CMS)Développer en C en Low Layer (LL) pour la gestion des entrées/sorties et périphériques	

Compétences

Langages principaux : C et C++ pour l'embarqué (Low Layer et Hardware Abstraction Layer), Python

Protocoles de communication : CAN, SPI, I²C, UART, USB

Systèmes : microcontrôleurs bare-metal temps réel (STM32, ESP8266, ARM Cortex), concepts RTOS, Linux embarqué

Outils : Git / GitLab (CI/CD), Docker, STM32CubeIDE, PlatformIO, Atmel Studio, Buildroot, PuTTY, KiCad, ST-Link

Électronique : tests et mesures électriques, oscilloscope, multimètre, analyse de signaux, conception PCB

Méthodes : méthodologies Agiles (Jira / Confluence), lecture de documentation technique, multitâche temps réel, tests unitaires, validation et intégration continue, architecture logicielle, conception de circuits imprimés (PCB)

Langages complémentaires : Bash, Shell, Powershell, Qt, Java, VHDL, SQL, HTML/CSS/JS

Implications Sociales et Sportives

Responsable Evènements de l'Association Étudiante de l'ÉTS (Montréal)	2023 - 2025
Membre de l'association en charge du Gala de l'ENSIM (Le Mans)	2022 - 2023
Participations annuelles aux 24h du code (hackathons)	2021 - 2023
Formateur Bénévole dans le club Roller Sport Périgueux	2016 - 2023