



+33 6 40 53 79 28
438-930-0907



baptiste.arnoulet@gmail.com



Montréal, Canada

FORMATION

09/2021 – 05/2022 Montréal, Canada	DESS 2e cycle en développement du jeu vidéo Université de Sherbrooke
09/2019 – 05/2021 Marseille, France	Licence/Master informatique – GIG (Géométrie et informatique graphique) Université de Aix-Marseille
09/2017 – 05/2019 Aix-en-Provence, France	DUT en informatique général Université de Aix-Marseille

EXPÉRIENCES

01/2022 – 05/2022 Montréal, Canada	Développement d'un jeu aventure multijoueur à la troisième personne utilisant Unreal Engine 4 Université de Sherbrooke Lien de l'installateur : https://drive.google.com/file/d/1EHdkLubIFE-vWOjFcZkxD258-
10/2021 – 12/2021 Montréal, Canada	Conception d'un moteur de jeux utilisant C++11, DirectX11 et PhysX et création d'un jeu 3D à partir de celui-ci Université de Sherbrooke
09/2021 – 12/2021 Montréal, Canada	Réalisation d'une IA de jeu vidéo – Path finding, State machine, Behavior tree, Collaboration Université de Sherbrooke
04/2019 – 07/2019 Aix-en-Provence, France	Stage – Développeur Web PHP, JavaScript, AJAX E3D-Environnement

COMPÉTENCES

Moteur de jeu	Unreal Engine - Développement d'un jeu aventure multijoueur Unity – Développement d'un jeu personnel en 2D
Infographie	DirectX, OpenGL
Moteur physique	PhysX
IA appliquée	Path finding, Behavior tree, State machine
Programmation orienté objet	C++, Design pattern, Conception orienté objet
Autres langages	Java, PHP, JavaScript, SQL, Python, C#
Gestion de projet	Méthodes agiles, GitHub
Langues	Français – Langue maternelle Anglais – Niveau Scolaire (B1) Espagnol - Niveau Scolaire (A2)

LOISIRS

Pratique courante d'activité sportive (Tennis, escrime, golf, sport Nautique, sport d'hiver).
Musique, cuisine et voyage (Etats Uni, Thaïlande, Islande, Mexique...)