


CONTACT

 baptistebarryre@hotmail.fr

 [Portfolio](#)

 [Linkedin](#)

 + 33 7 62 70 28 83

Compétences

Conception de niveaux

- Cartographie de niveaux
- Blockout
- Prototyping (Unity & Unreal)
- Blueprint (Unity & Unreal)
- Intégration de narration
- Conception de missions
- Rational Level Design
- Documentation de niveaux

Compétences logicielles

- Unity
- Unreal 4 & 5
- Git
- Pack Office & Google
- Suite Adobe

Soft Skills






- Aisance à l'orale
- Créativité
- Travail en équipe
- Rigueur
- Autonomie
- Secourisme

Langue

 Français - Langue maternelle

 Anglais - Bilingue

Loisirs

-  Randonnée - Randonné à Vélo
-  Water-polo - Champion de Paris
-  Surf-Bodyboard Pratique depuis 2006
-  Green & Environmental Games
-  Mechanics Based Games

BAPTISTE BARREYRE

LEVEL DESIGNER

JE RECHERCHE UN POSTE À TEMPS PLEIN DE CONCEPTEUR DE NIVEAUX. TRÈS À L'AISE SUR LES MOTEURS DE JEU, JE M'INTÈGRE FACILEMENT DANS UNE ÉQUIPE, JE POSSÈDE TOUTES LES COMPÉTENCES POUR CRÉER DES NIVEAUX AGRÉABLES ET COMPLETS AVEC UN ASPECT NARRATIF.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE & PROJETS

Kahoot ! Dragonbox - Level Designer

Paris | Septembre 2023 - Mars 2024

Stage. Different learning games : Level Design, Technical Design, Data Analysis, Education Design, UX Design, Public playtesting.

Institut de l'Internet et du Multimédia - Intervenant Level Design

Paris | Janvier - Mars 2025

Cours : Level Design avancé, Level Design les bases, Suivi de projet étudiants de l'agence Level UP !

Soliton Interactive - Level Designer Narratif

Montréal | Janvier - Mai 2023

Stage. Aeon Wars : Maschinen Crisis : Level Design, Narrative Design, Game Design, Procedural Level Design, QA Testing & Debugging

Studio XP - Assistant professeur

Montréal | Octobre - Décembre 2022

Enseignement de Programmation Java, MCreator, Game Design, Game Art et Game Programming sur différents projets Unity

Breakfirst Games - Game & Level Designer

Lyon | Janvier - Juillet 2021

Stage. Jeux sortis : Instant Sport Tennis Ultimate - Instant Sport Paradise : Game Design, Level Design, Fine Tuning, LotCheck, Nintendo DevKit

FORMATION

DESS Design de Jeu Vidéo Narratif - UQAC NAD

Montréal | 2022-2023

Design d'environnements et personnages, Design de jeu : Espace Narratif, Communication entreprise, Design de jeu: Esthétique Technologique et Éthique, Scénarisation d'oeuvres interactives.

Master Game & Level Design - IIM

Paris | 2019-2022

Game Design, Level Design, UXDesign, QA, Juiciness, GameFeel, Docs Design