

# Les Presque 24h édition 2021

IUT de DIJON/AUXERRE



<Presque 24h/>

**Strasbourg**  
Barre oblique

**Vélizy**  
VelDev

**Reims**  
Marn IA

**Paris Nord**  
MaDatek.fr

**Bourg En Bresse**  
Le sixtène

**Caen**  
Les hérissons Caennais

**Montpellier**  
Stilex Huminex

**Dijon**  
UNC, DST et Recherche alternance

**Laval**  
La Sekt

**Calais**  
Py long

**Montreuil**  
DogeTeam

**Nancy**  
DNHess

**Nantes**  
Les petites abeilles d'Hadji

Développer une IA en 12h  
pour un jeu compétitif

# • Déroulement de l'épreuve

**Plusieurs façons de gagner**

# Plusieurs façons de gagner

Développer la meilleure IA.  
3 modes de jeu



**Votre IA**

# Plusieurs façons de gagner

Développer la meilleure IA.  
3 modes de jeu



**Votre IA**

3 petits événements  
Web, Quizz



**Evénements**

# Plusieurs façons de gagner

Développer la meilleure IA.  
3 modes de jeu



**Votre IA**

3 petits événements  
Web, Quizz



**Evénements**

25 achievements à  
réaliser... ou pas



**Achievements**

On va vous donner faim !

# • Le jeu et l'IA • à développer



# Uber Iuts

GO

# Uber Iuts

00:00

GO !



Pour vous sortir  
la tête du code, enfin...

# • Les petits événements

# Des événements dans l'événement



Un site web à réaliser  
en moins d'une heure

# Des événements dans l'événement



Un site web à réaliser  
en moins d'une heure



Un quizz sur les IA  
1 joueur par équipe

# Des événements dans l'événement



Un site web à réaliser  
en moins d'une heure



Un quizz sur les IA  
1 joueur par équipe



Un quizz au fil de l'eau  
Soyez vigilant

Achievement unlocked  
Manque d'inspiration

# Les achievements

# 25 achievements à débloquent





Je veux gagner moi !

# La répartition des points

# Répartitions des points

## Pour le jeu (pour chaque mode)

- 300 points pour les gagnants
- 200 points pour les deuxièmes
- 150 points pour les troisièmes
- 100 points pour les quatrièmes
- 50 points jusqu'aux huitièmes

# Répartitions des points

## Pour le jeu (pour chaque mode)

- 300 points pour les gagnants
- 200 points pour les deuxièmes
- 150 points pour les troisièmes
- 100 points pour les quatrièmes
- 50 points jusqu'aux huitièmes

## Pour les achievements et événements

- 20 points par achievement validé
- Jusqu'à 50 points pour les événements

# Répartitions des points

## Pour le jeu (pour chaque mode)

- 300 points pour les gagnants
- 200 points pour les deuxièmes
- 150 points pour les troisièmes
- 100 points pour les quatrièmes
- 50 points jusqu'aux huitièmes

## Pour les achievements et événements

- 20 points par achievements validés



Parce qu'on est pas  
si méchants !

# Docs, aides et conseils

# A VOTRE DISPOSITION

## Pour le jeu

- Une version locale du serveur
- Un manuel du jeu
- Le protocole réseau
- 2 IAs pour faire des tests
- Un client manuel

## Autre

- La liste des achievements
- Un canal d'aide : HELP !
- Des mini tutos

# A VOTRE DISPOSITION

## Pour le jeu

- Une version locale du serveur
- Un manuel du jeu
- Le protocole réseau
- 2 IAs pour faire des tests
- Un client manuel

## Autre

- La liste des achievements
- Un canal d'aide : HELP !
- Des mini tutos





**Questions ?**



**Bon courage à tous !**

08210111010010112204511811111711510  
0097110115108101109097110117101108