

Baptiste Cainjo

+33 (0)7 68 53 71 38

cainjo.baptiste@orange.fr

Développeur Full-stack passionné, je conçois des applications web performantes et évolutives, en mettant mes compétences au service de projets ambitieux.

Disponibilité : Dès maintenant

Télétravail : Pas de contrainte

Localisation: Grand-Ouest (Rennes, Nantes, etc.) et Île-de-France

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Contrat à durée indéterminée

01

2025 - actuel

DÉVELOPPEUR FULL-STACK







Développement d'outils sur mesure pour l'automatisation de tâches répétitives et l'optimisation des processus internes.

- Tech Lead de la Documentation métier.
- · Maintien et évolution de l'application interne pour répondre aux besoins croissants de l'équipe.
- Amélioration concrète de la productivité : réduction du temps passé sur certaines tâches, diminution des erreurs manuelles.
- Conception d'interfaces claires, efficaces, accessibles et ergonomiques, adaptées aux utilisateurs non techniques.

Contrat à durée déterminée

2024 - 2025

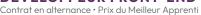
DÉVELOPPEUR FULL-STACK







DÉVELOPPEUR FRONT-END







- Optimisation des performances et de l'expérience utilisateur via des nouvelles fonctionnalités. Création d'une application interne centralisant les outils développés pour l'équipe.
- Conception, actualisation et évolution d'identités visuelles de sites web responsives. Création de flowcharts / maquettes basse et haute fidélité.

FORMATIONS

03

2021 - 2024 · IUT Laval

B.U.T. Métiers du Multimédia et de l'Internet

Parcours Développement web et dispositifs intéractifs

- · Holl Développement d'une application web e-commerce (stack MERN) facilitant l'interaction entre artisans et touristes.
- History.ai Création d'une application mobile (Flutter) pour communiquer avec des personnages historiques.

2018 - 2021 · Lycée Saint-Joseph (Vannes)

Baccalauréat Général - Mention Bien

Spécialités Numérique et Sciences Informatiques + Mathématiques + Physique-chimie (Première uniquement)

2025 • Certification à l'Université Columbia+ de New York 並

Learning Al Through Visualization

SAVOIR-FAIRE

02

FRAMEWORKS:

- React (Redux / Mobx) / Next.js
- Express.js Symfony
- Flutter 3, Android Studio, Unity Game Engine, **JQuery**

LANGAGES:

- JavaScript (TypeScript Node.js)
- HTML5 SCSS/Sass CSS3 (TailwindCSS / Shaden / Bootstrap)
- SQL, Dart

BASES DE DONNÉES:

- MongoDB
- MySQL

DIVERS:

- Anglais: Lu, écrit et professionnel
- Git GitHub GitLab
- RGAA WCAG Accessibilité SEO
- · Figma Docker VSCode
- Suite Adobe Suite Affinity

SAVOIR-ÊTRE

04

05

06

Évaluation du maître d'apprentissage (2022 - 2024) + séminaire 2025

- · Fiable, Rigoureux, Responsable, Autonome
- Proactif, Volontaire, Organisé, Sociable
- · Curieux, Adaptabilité, Sens du travail

CENTRES D'INTÉRÊTS







Musique

Informatique

PROJETS PERSONNELS

- · Match: Application de suggestion musicale
- Portfolio et blog
- · Flow: Réseau social musicale

=