



[Site web](#) [LinkedIn](#) [Entreprise LinkedIn](#)

[CV imprimable](#)

[CV accessible](#)

Baptiste Cainjo

Développeur Full-stack

cainjo.baptiste@orange.fr

Développeur Full-stack passionné, je conçois des applications web performantes et évolutives, en mettant mes compétences au service de projets ambitieux.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

01

2025 - actuel

DÉVELOPPEUR FULL-STACK

Contrat à durée indéterminée



- **Développement d'outils sur mesure** pour l'automatisation de tâches répétitives et l'optimisation des processus internes.
- **Tech Lead** de la Documentation métier.
- **Maintien et évolution** de l'application interne pour répondre aux besoins croissants de l'équipe.
- **Amélioration concrète de la productivité** : réduction du temps passé sur certaines tâches, diminution des erreurs manuelles.
- Conception d'interfaces claires, efficaces, accessibles et ergonomiques, adaptées aux **utilisateurs non techniques**.

2024 - 2025

DÉVELOPPEUR FULL-STACK

Contrat à durée déterminée



2022 - 2024

DÉVELOPPEUR FRONT-END

Contrat en alternance • Prix du Meilleur Apprenti



- **Optimisation des performances** et de l'**expérience utilisateur** via des nouvelles fonctionnalités. **Création d'une application interne** centralisant les outils développés pour l'équipe.
- **Conception, actualisation et évolution d'identités visuelles** de sites web responsives. Création de **flowcharts / maquettes basse et haute fidélité**.

FORMATIONS

03

2025 • Certification à l'Université Columbia+ de New York

Learning AI Through Visualization

2021 - 2024 • IUT Laval

B.U.T. Métiers du Multimédia et de l'Internet

Parcours Développement web et dispositifs interactifs

- **Holl** - Développement d'une application web e-commerce (**stack MERN**) facilitant l'interaction entre artisans et touristes.
- **History.ai** - Création d'une **application mobile** (Flutter) pour communiquer avec des personnages historiques.

2018 - 2021 • Lycée Saint-Joseph (Vannes)

Baccalauréat Général - Mention Bien

Spécialités Numérique et Sciences Informatiques + Mathématiques
+ Physique-chimie (Première uniquement)

SAVOIR-FAIRE

02

FRAMEWORKS :

- React (Redux, Mobx, Context API) - Next.js
- Express.js - NestJS
- Flutter 3 - Android Studio - Unity Game Engine - JQuery

LANGAGES :

- JavaScript - TypeScript (Node.js)
- HTML5 - CSS3 (SCSS/Sass, TailwindCSS, Shadcn, Ulkit, Bootstrap)
- SQL - Dart

BASES DE DONNÉES :

- MongoDB
- MySQL - PostgreSQL (Supabase)

DIVERS :

- Anglais : Lu, écrit et professionnel
- Git - GitHub - GitLab
- RGAA - WCAG - Accessibilité - SEO
- Figma - Docker - VSCode
- Suite Adobe - Suite Affinity

SAVOIR-ÊTRE

04

Évaluation du maître d'apprentissage (2022 - 2024) + séminaire 2025

- Fiable, Rigoureux, Responsable, Autonome
- Proactif, Volontaire, Organisé, Sociable
- Curieux, Adaptabilité, Sens du travail

CENTRES D'INTÉRÊTS

05



Sport



Musique



Informatique

PROJETS PERSONNELS

06

- Application de suggestion musicale (Match)
- Apprentissage intelligent des langues (C1 Quest)
- Portfolio et blog
- Réseau social musicale (Flow)