

Baptiste Cainjo

Développeur Full-stack passionné, je conçois des applications web performantes et évolutives, en mettant mes compétences au service de projets ambitieux.

Localisation : Grand-Ouest (Rennes, Nantes, etc.) et Île-de-France
Disponibilité : Dès maintenant Télétravail : Pas de contrainte

[Site web](#) [Linkedin](#)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES 01

2025 - actuel **DÉVELOPPEUR FULL-STACK** MMA
Contrat à durée indéterminée

- Développement d'outils sur mesure pour l'automatisation de tâches répétitives et l'optimisation des processus internes.
- Tech Lead de la Documentation métier.
- Maintien et évolution de l'application interne pour répondre aux besoins croissants de l'équipe.
- Amélioration concrète de la productivité : réduction du temps passé sur certaines tâches, diminution des erreurs manuelles.
- Conception d'interfaces claires, efficaces, accessibles et ergonomiques adaptées aux utilisateurs non techniques.

2024 - 2025 **DÉVELOPPEUR FULL-STACK** MMA
Contrat à durée déterminée

2022 - 2024 **DÉVELOPPEUR FRONT-END** MMA
Contrat en alternance - Prix du Meilleur Apprenti

- Optimisation des performances et de l'expérience utilisateur via des nouvelles fonctionnalités. Création d'une application interne centralisant les outils développés pour l'équipe.
- Conception, actualisation et évolution d'identités visuelles de sites web responsives. Création de flowcharts / maquettes basse et haute fidélité.

FORMATIONS 03

2021 - 2024 • IUT Laval

B.U.T. Métiers du Multimédia et de l'Internet

Parcours Développement web et dispositifs interactifs

- **Holl** - Développement d'une application web e-commerce (stack MERN) facilitant l'interaction entre artisans et touristes.
- **History.ai** - Création d'une application mobile (Flutter) pour communiquer avec des personnages historiques.

2018 - 2021 • Lycée Saint-Joseph (Vannes)

Baccalauréat Général - Mention Bien

Spécialités Numérique et Sciences Informatiques + Mathématiques
+ Physique-chimie (Première uniquement)

2025 • Certification à l'Université Columbia+ de New York

Learning AI Through Visualization

SAVOIR-FAIRE 02

FRAMEWORKS :

- React (Redux / Mobx) / Next.js
- Express.js - Symfony
- Flutter 3, Android Studio, Unity Game Engine, JQuery

LANGAGES :

- JavaScript (TypeScript - Node.js)
- HTML5 - SCSS/Sass - CSS3 (TailwindCSS / Shadcn / Bootstrap)
- SQL, Dart

BASES DE DONNÉES :

- MongoDB
- MySQL

DIVERS :

- Anglais : Lu, écrit et professionnel
- Git - GitHub - GitLab
- RGAA - WCAG - Accessibilité - SEO
- Figma - Docker - VSCode
- Suite Adobe - Suite Affinity

SAVOIR-ÊTRE 04

Évaluation du maître d'apprentissage (2022 - 2024) + séminaire 2025

- Fiable, Rigoureux, Responsable, Autonome
- Proactif, Volontaire, Organisé, Sociable
- Curieux, Adaptabilité, Sens du travail

CENTRES D'INTÉRÊTS 05



Sport



Musique



Informatique

PROJETS PERSONNELS 06

- Match : Application de suggestion musicale
- Portfolio et blog
- Flow : Réseau social musicale