

[CV traditionnel](#)
[CV imprimable](#)

Baptiste Cainjo - CV accessible

Téléphone +33 (0)7 68 53 71 38

E-mail cainjo.baptiste@orange.fr

Site web baptistecainjo.fr

LinkedIn linkedin.com/in/baptistecainjo

Read CV read.cv/baptistecainjo

Table des matières

Introduction.....	1
Expériences professionnelles	2
Savoir-faire.....	2
Frameworks	2
Langages	2
Bases de données	2
Divers	2
Formations.....	3
Savoir-être	3
Centres d'intérêts	3
Projets personnels	3

Introduction

Développeur Full-stack passionné, je conçois des applications web performantes et évolutives, en mettant mes compétences au service de projets ambitieux.

Localisation : Grand-Ouest (Rennes, Nantes, etc.) et Île-de-France

Disponibilité : Dès maintenant

Télétravail : Pas de contrainte

Expériences professionnelles

- 2025 – actuel / **Développeur Full-stack** / MMA
Contrat à durée indéterminée
 - Développement d'outils sur mesure pour l'automatisation de tâches répétitives et l'optimisation des processus internes.
 - Tech Lead de la Documentation métier.
 - Maintien et évolution de l'application interne pour répondre aux besoins croissants de l'équipe.
 - Amélioration concrète de la productivité : réduction du temps passé sur certaines tâches, diminution des erreurs manuelles.
 - Conception d'interfaces claires, efficaces, accessibles et ergonomiques adaptées aux utilisateurs non techniques.
- 2024 – 2025 / **Développeur Full-stack** / MMA
Contrat à durée déterminée
- 2022 – 2024 / **Développeur Front-end** / MMA
Contrat en alternance • Prix du Meilleur Apprenti
 - Optimisation des performances et de l'expérience utilisateur via des nouvelles fonctionnalités. Création d'une application interne centralisant les outils développés pour l'équipe.
 - Conception, actualisation et évolution d'identités visuelles de sites web responsives. Création de flowcharts / maquettes basse et haute fidélité.

Savoir-faire

Frameworks

- React (Redux / Mobx) / Next.js
- Express.js - Symfony
- Flutter 3, Android Studio, Unity Game Engine, JQuery

Langages

- JavaScript (TypeScript - Node.js)
- HTML5 - SCSS/Sass - CSS3 (TailwindCSS / Shadcn / Bootstrap)
- SQL, Dart

Bases de données

- MongoDB
- MySQL

Divers

- Anglais : Lu, écrit et professionnel
- Git - GitHub - GitLab

- RGAA - WCAG - Accessibilité - SEO
- Figma - Docker - VSCode
- Suite Adobe - Suite Affinity

Formations

- 2021 - 2024 • IUT Laval
B.U.T. Métiers du Multimédia et de l'Internet
Parcours Développement web et dispositifs interactifs
 - **Holl** - Développement d'une application web e-commerce (stack MERN) facilitant l'interaction entre artisans et touristes.
 - **History.ai** - Création d'une application mobile (Flutter) pour communiquer avec des personnages historiques.
- 2018 – 2021 • Lycée Saint-Joseph (Vannes)
Baccalauréat Général - Mention Bien
Spécialités Numérique et Sciences Informatiques + Mathématiques + Physique-chimie (Première uniquement)

Savoir-être

- Fiable, Rigoureux, Responsable, Autonome
- Proactif, Volontaire, Organisé, Sociable
- Curieux, Adaptabilité, Sens du travail

Centres d'intérêts

- Sport
- Musique
- Informatique

Projets personnels

- Match : Application de suggestion musicale
- Portfolio et blog
- Flow : Réseau social musicale (Stand-by)