# **Baptiste Cainjo**

Développeur Full-stack passionné, je conçois des applications web performantes et évolutives, en mettant mes compétences au service de projets ambitieux.

Localisation : Grand-Ouest (Rennes, Nantes, etc.) et Île-de-France

Disponibilité : Dès maintenant Télétravail : Pas de contrainte

<u>Site web</u> <u>Linkedin</u> <u>Read CV</u>

## **EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES 01**

### 2025 - actuel DÉVELOPPEUR FULL-STACK

**MMA** 

Contrat à durée indéterminée

- Développement d'outils sur mesure pour l'automatisation de tâches répétitives et l'optimisation des processus internes.
- · Tech Lead de la Documentation métier.
- Maintien et évolution de l'application interne pour répondre aux besoins croissants de l'équipe.
- Amélioration concrète de la productivité: réduction du temps passé sur certaines tâches, diminution des erreurs manuelles.
- Conception d'interfaces claires, efficaces, accessibles et ergonomiques adaptées aux utilisateurs non techniques.

#### 2024 £ 2025 DÉVELOPPEUR FULL-STACK

мма

Contrat à durée déterminée

## DÉVELOPPEUR FRONT-END MMA

Contrat en alternance • Prix du Meilleur Apprenti

- Optimisation des performances et de l'expérience utilisateur via des nouvelles fonctionnalités. Création d'une application interne centralisant les outils développés pour l'équipe.
- Conception, actualisation et évolution d'identités visuelles de sites web responsives. Création de flowcharts / maquettes basse et haute fidélité.

#### **FORMATIONS**

2022 1 2024

03

2021 - 2024 • IUT Laval

#### B.U.T. Métiers du Multimédia et de l'Internet

Parcours Développement web et dispositifs intéractifs

- Holl Développement d'une application web e-commerce (stack MERN) facilitant l'interaction entre artisans et touristes.
- History.ai Création d'une application mobile (Flutter) pour communiquer avec des personnages historiques.

2018 - 2021 · Lycée Saint-Joseph (Vannes)

#### Baccalauréat Général - Mention Bien

Spécialités Numérique et Sciences Informatiques + Mathématiques + Physique-chimie (Première uniquement)

#### SAVOIR-FAIRE

02

**OPEN TO WORK** 

#### **FRAMEWORKS:**

- React (Redux / Mobx) / Next.js
- Express.js Symfony
- Flutter 3, Android Studio, Unity Game Engine, JQuery

#### **LANGAGES:**

- JavaScript (TypeScript Node.js)
- HTML5 SCSS/Sass CSS3 (TailwindCSS / Shaden / Bootstrap)
- · SQL, Dart

#### **BASES DE DONNÉES:**

- MongoDB
- MySQL

#### **DIVERS:**

- · Anglais : Lu, écrit et professionnel
- · Git GitHub GitLab
- · RGAA WCAG Accessibilité SEO
- Figma Docker VSCode
- · Suite Adobe Suite Affinity

## SAVOIR-ÊTRE

04

05

Évaluation du maître d'apprentissage (2022 - 2024) + séminaire 2025

- Fiable, Rigoureux, Responsable, Autonome
- · Proactif, Volontaire, Organisé, Sociable
- · Curieux, Adaptabilité, Sens du travail

## CENTRES D'INTÉRÊTS







Sport

Musique

Informatique

#### PROJETS PERSONNELS 06

- Match: Application de suggestion musicale
- · Portfolio et blog
- Flow: Réseau social musicale (Stand-by)