



CV imprimable

CV accessible

OPEN TO WORK

Baptiste Cainjo

Read CV

+33 (0)7 68 53 71 38

cainjo.baptiste@orange.fr

Développeur Full-stack passionné, je conçois des applications web performantes et évolutives, en mettant mes compétences au service de projets ambitieux.

Localisation: Grand-Ouest (Rennes, Nantes, etc.) et Île-de-France Disponibilité : Dès maintenant Télétravail: Pas de contrainte

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES 01

2024 - 2025

DÉVELOPPEUR FULL-STACK (M) (M) (A)





Développement d'outils sur mesure pour l'automatisation de tâches répétitives et l'optimisation des processus internes.

Contrat à durée déterminée

- Tech Lead de la Documentation métier.
- Maintien et évolution de l'application interne pour répondre aux besoins croissants de l'équipe.
- Amélioration concrète de la productivité : réduction du temps passé sur certaines tâches, diminution des erreurs manuelles.
- Conception d'interfaces claires, efficace, accessible et ergonomiques adaptées aux utilisateurs non techniques.

2022 - 2024

DÉVELOPPEUR FRONT-END (M) (M) (A)





- Optimisation des performances et de l'expérience utilisateur via des nouvelles fonctionnalités; Création d'une application interne centralisant les outils développés pour l'équipe.
- Autre Conception, actualisation et évolution d'identités visuelles de sites web responsives; Création de flowcharts / maquettes basse et haute fidélité.

FORMATIONS

03

2021 - 2024

B.U.T. Métiers du Multimédia et de l'Internet

Parcours Développement web et dispositifs intéractifs

- · Holl Développement d'une application web e-commerce (stack MERN) facilitant l'interaction entre artisans et touristes.
- · History.ai Création d'une application mobile (Flutter) pour communiquer avec des personnages historiques.

Baccalauréat Général - Mention Bien

Spécialités Numérique et Sciences Informatiques + Mathématiques

+ Physique-chimie (Première uniquement)

Lycée Saint-Joseph (Vannes)

SAVOIR-FAIRE

02

FRAMEWORKS:

- React (Redux / Mobx) / Next.js
- Express.js Symfony
- · Flutter 3, Android Studio, Unity Game Engine, JQuery

LANGAGES:

- JavaScript (TypeScript Node.js)
- HTML5 SCSS/Sass CSS3 (TailwindCSS / Shaden / Bootstrap)
- · SQL, Dart

BASES DE DONNÉES:

- MongoDB
- MySQL

DIVERS:

- · Anglais: Lu, écrit et professionnel
- Git GitHub GitLab
- · RGAA WCAG Accessibilité SEO
- Figma Docker VSCode
- · Suite Adobe Suite Affinity

SAVOIR-ÊTRE

04

05

Évaluation du maître d'apprentissage (2022 - 2024) + séminaire 2025

- · Fiable, Rigoureux, Responsable, Autonome
- Proactif, Volontaire, Organisé, Sociable
- · Curieux, Adaptabilité, Sens du travail

CENTRES D'INTÉRÊTS







Sport

Musique

Informatique