

Vous êtes une équipe de développement intégré à Bidule Market, un géant de la distribution qui souhaite à présent réaliser un système permettant de tracer les plans des magasins et de préparer leur implémentation. Le système doit être en ligne et permettre à la direction centrale d'établir les plans des différents magasins, puis aux équipes des magasins de choisir la façon d'implémenter les choses avant d'être finalement validé par la direction. Des intervenants extérieurs reçoivent alors les plans pour effectuer les travaux.

Un plan se compose :

- De l'enceinte extérieure du bâtiment, qui est inamovible.
- De cloisons permettant de diviser l'espace.
- D'éléments fixes prédéterminés (bloc d'étagères, bloc caisse, ...)
- D'éléments de tailles variables en fonction de la longueur que l'on attribue (le stand boulangerie)
- D'éléments suspendu au plafond genre des lampes, spots ...
- D'extincteurs
- Et de panneau de marquage.

Pour l'édition on souhaite avoir toutes les facilités modernes ; pouvoir tracer le plan, supprimer des murs, poser des éléments fixe et une fonction undo/redo. On souhaite pouvoir placer les éléments fixes en 3D afin de bien voir les volumes, par contre le tracé de mur a l'air d'être plus agréable à plat en 2D.

Vous avez la charge de l'architecture du système, à vous de jouer, d'établir un système, d'expliquer vos choix.