

**Flutter**

Flutter fait partie des solutions permettant le développement d’applications mobiles. Flutter permet de réaliser des applications cross-plateformes, elles seront donc compatibles avec les appareils sous IOS et Android.

**Mon avis sur Flutter**

Malgré la légèreté d’un projet Flutter, je trouve qu’investir du temps dans l’apprentissage d’un langage comme Dart (langage ayant du mal à se démarquer) peut être une perte de temps, face à l’utilisation de solutions comme les PWA, qui nécessitent seulement de maîtriser HTML/CSS et javascript.

Cependant, les PWA ne sont pas aussi bas-niveau que les applications Flutter, qui permettent d’accéder plus simplement aux différents capteurs et outils systèmes du mobile. Néanmoins, React native permet lui aussi de réaliser des applications hybrides cross-plateformes.

Le nombre d’entreprises utilisant Flutter est en déclin constant à cause du manque de développeur Dart ainsi qu’à l’instabilité du sdk de Dart, il suffit de voir les milliers de tickets ouverts sur son github pour s’en rendre compte.

A mon humble avis, React Native a pris le dessus sur Flutter sur tous les niveaux tout d’abord par l’utilisation de Javascript qui est un langage plus commun que Dart, puis par sa communauté en expansion constante. Le choix de Flutter pour un nouveau projet d’une entreprise se justifie donc de moins en moins.