

**Flutter**

Flutter fait partie des solutions permettant le développement d’applications mobiles. Flutter permet de réaliser des applications cross-plateformes, elles seront donc compatibles avec les appareils sous IOS et Android.

**Mon avis sur Flutter**

Malgré la légèreté d’un projet Flutter, je trouve qu’investir du temps dans l’apprentissage d’un langage comme Dart (langage ayant du mal à se démarquer) peut être une perte de temps, face à l’utilisation de solutions comme les PWA, qui nécessitent seulement de maîtriser HTML/CSS et javascript.

Cependant, les PWA ne sont pas aussi bas-niveau que les applications Flutter, qui permettent d’accéder plus simplement aux différents capteurs et outils systèmes du mobile. Néanmoins, React native permet lui aussi de réaliser des applications hybrides cross-plateformes.

Le nombre d’entreprises utilisant Flutter est en déclin constant à cause du manque de développeur Dart ainsi qu’à l’instabilité du sdk de Dart, il suffit de voir les milliers de tickets ouverts sur son github pour s’en rendre compte.

A mon humble avis, React Native a pris le dessus sur Flutter sur tous les niveaux tout d’abord par l’utilisation de Javascript qui est un langage plus commun que Dart, puis par sa communauté en expansion constante.