



## Mise à jour de la base des voies

# GUIDE UTILISATEUR

Version du 26 septembre 2012

## Sommaire

1- Présentation .....	3
2- Connexion .....	4
3- Administration .....	5
3.1- Administration des utilisateurs .....	5
3.2- Administration des couches .....	6
4- Les POI .....	7
4.1- Créer un POI .....	7
4.2- Consulter un POI.....	8
4.3- Déplacer un POI.....	8
5- Les seuils .....	9
5.1- Créer un seuil.....	9
5.2- Consulter un seuil .....	9
5.3- Déplacer un seuil .....	10
6- Les tronçons .....	11
6.1- Créer un nouveau tronçon .....	11
6.2- Consulter un tronçon.....	12
6.3- Modifier la géométrie d'un tronçon.....	12
6.4- Inverser le sens d'un tronçon .....	12
7- les voies .....	13
7.1- Créer une voie .....	13
7.2- Consulter une voie.....	14
7.3- Chercher une voie .....	14
8- Les remarques .....	15
8.1- Créer une nouvelle remarque .....	15
8.2- Consulter une remarque .....	16

## 1- Présentation

Ce document est un guide complet pour les utilisateurs de l'application de mise à jour de la base des voies de Lille Métropole.

Cette application permet de consulter et mettre à jour les sources d'information suivantes :

- Les points d'intérêt (POI), également appelés historiquement lieux publics (LPU).
- Le réseau de voies de la métropole
- Les seuils, correspondant aux de la métropole et associés au réseau de voie.



**Lille Métropole** Base des voies de Lille Métropole

**Bienvenue sur l'Application de gestion de la Base Voies de Lille Metropole**

Cette application permet de consulter et mettre à jour les sources d'information suivantes :

- **Les points d'intérêt** (POI), également appelés **lieux publics**(LPU).
- **Le réseau de voies** de la métropole.
- **Les seuils**, correspondant aux **adresses** de la métropole et associées au réseau de voies.

Pour toute information complémentaire, contactez [sidu@lillemetropole.fr](mailto:sidu@lillemetropole.fr)

**IDENTIFICATION**

IDENTIFIANT

MOT DE PASSE

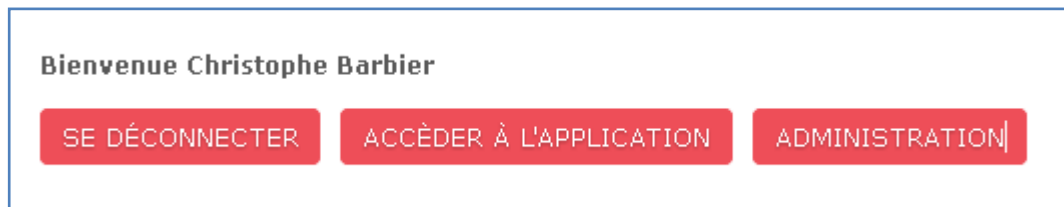
**CONNEXION**

## 2- Connexion

Si vous êtes déjà connecté à l'AD (Active Directory) de Lille Metropole, vous devriez être automatiquement reconnu dans la page d'accueil de l'application.

Par contre, cela ne veut pas dire pour autant que vous les droits d'accéder à l'application.

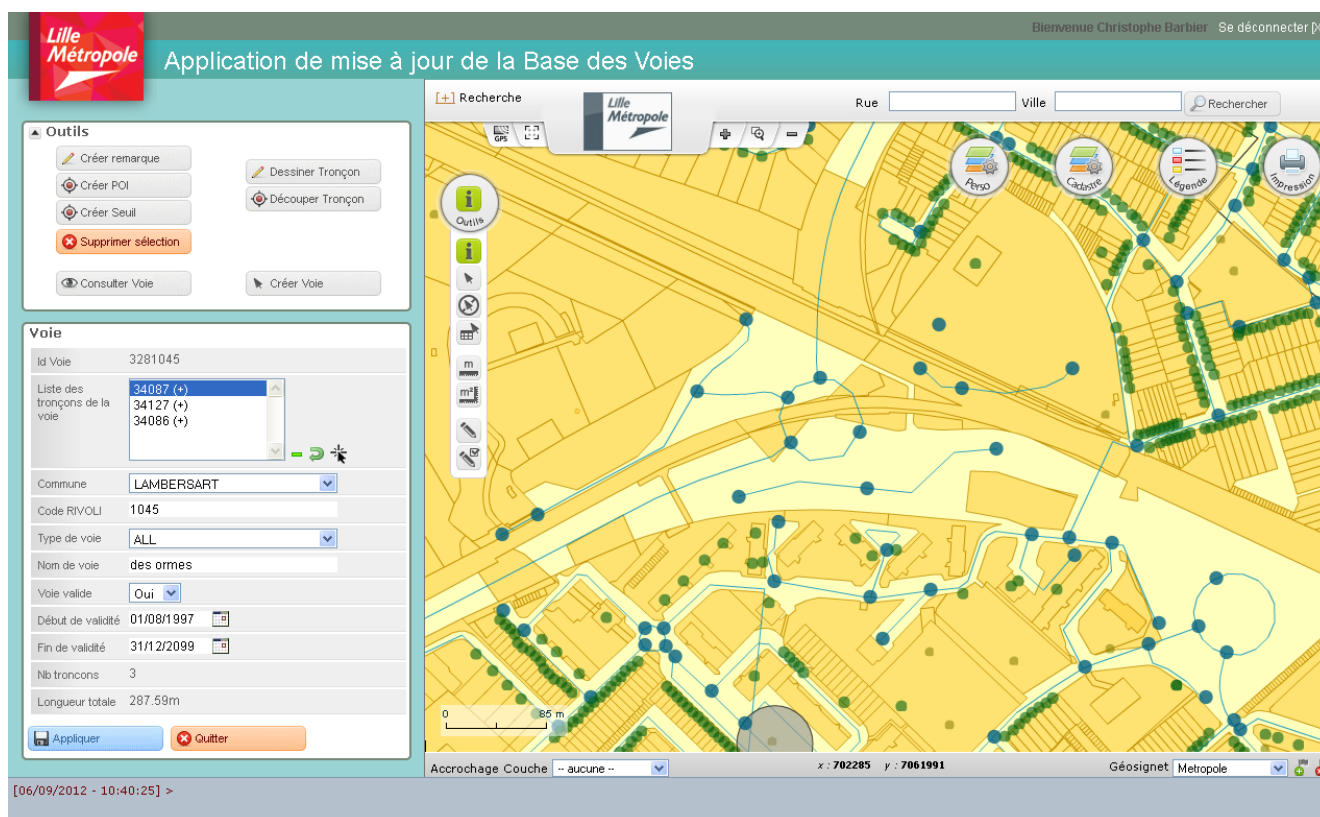
Si ce n'est pas le cas, contactez les administrateurs du SIG de Lille Métropole.



Si vous n'êtes pas connecté à l'AD, vous avez la possibilité de saisir un identifiant (login) et un mot de passe.

Les identifiants sont gérés par les administrateurs du SIG de Lille Métropole.

Lorsque vous cliquez sur le bouton « **Accéder à l'application** », vous devriez arriver sur cet écran :



## 3- Administration

### 3.1- Administration des utilisateurs

Les utilisateurs déclarés dans l'application sont définis dans la table ADMIN\_USERS\_GESTION\_VOIES.

A chaque fois qu'un utilisateur tente de se connecter à cette application, si son utilisateur existe bien dans DynMap mais pas dans cette table, une entrée est automatiquement ajoutée dans la table.

#### Détail des champs de la table ADMIN\_USERS\_GESTION\_VOIES :


- **ID\_USER\_DYNMAP** : ce champ correspond au numéro de l'utilisateur tel qu'il existe dans la table MySQL dynmap.users.
- **DROIT\_CONNEXION** : ce champ est à 1 si l'utilisateur a le droit de se connecter à cette application  
Un utilisateur qui a le droit de connexion peut automatiquement consulter toutes les fiches des objets de cette application : POI, seuils, tronçons, voies et remarques.
- **DROIT\_MODIF\_POI**: ce champ est à 1 si l'utilisateur a le droit de créer et modifier des POI.
- **DROIT\_MODIF\_SEUILS**: ce champ est à 1 si l'utilisateur a le droit de créer et modifier des seuils.
- **DROIT\_MODIF\_VOIES**: ce champ est à 1 si l'utilisateur a le droit de créer et modifier des tronçons, des nœuds et des voies.
- **DROIT\_MODIF\_REMARQUES**: ce champ est à 1 si l'utilisateur a le droit de créer et modifier des remarques.
- **ADMIN\_APPLI** : ce champ est à 1 si l'utilisateur est un administrateur de cette application.  
(valeur 0 ou NULL si ce n'est pas le cas)

Si l'utilisateur connecté à l'application est un administrateur (**ADMIN\_APPLI=1**), il doit voir un bouton « Administration sur la page d'accueil ».

Celui-ci lui permet de définir les droits pour chaque utilisateur déclaré dans DynMap.

Si un utilisateur n'existe pas encore dans DynMap, le bouton

RETOUR À L'ACCUEIL


**Administration des Utilisateurs**

Utilisateur DynMap:

Duff John (531)
▼

✕

Connexion à l'application	Oui ▼
Saisie/Édition de POI	Non ▼
Saisie/Édition de Seuils	Non ▼
Saisie/Édition de Tronçons et Voies	Non ▼
Saisie/Édition de Remarques	Oui ▼

### 3.2- Administration des couches DynMap

Pour que cette application fonctionne correctement, il faut que la carte DynMap utilisée possède toutes les couches nécessaires :

Couche	Champ clé	Lien pour la fiche d'information
POI	<b>OBJECTID</b> (numérique)	Lien externe sur : <a href="#">javascript:parent.dynlink_poi([DYN_ROWID]);</a> Cible : <a href="#">_parent</a>
Seuils	<b>IDSEUI</b> (numérique)	Lien externe sur : <a href="#">javascript:parent.dynlink_seuil([DYN_ROWID]);</a> Cible : <a href="#">_parent</a>
Noeuds	<b>CNUMPTZ</b> (numérique)	
Tronçons	<b>CNUMTRC</b> (numérique)	Lien externe sur : <a href="#">javascript:parent.dynlink_troncon_voie([DYN_ROWID]);</a> Cible : <a href="#">_parent</a>
Communes	<b>NUMCOM</b> (Insee sur 1 à 3 chiffres)	
Parcelles du cadastre	<b>PARCELLE</b> (12 caractères) Exemple : 350298AB0045	

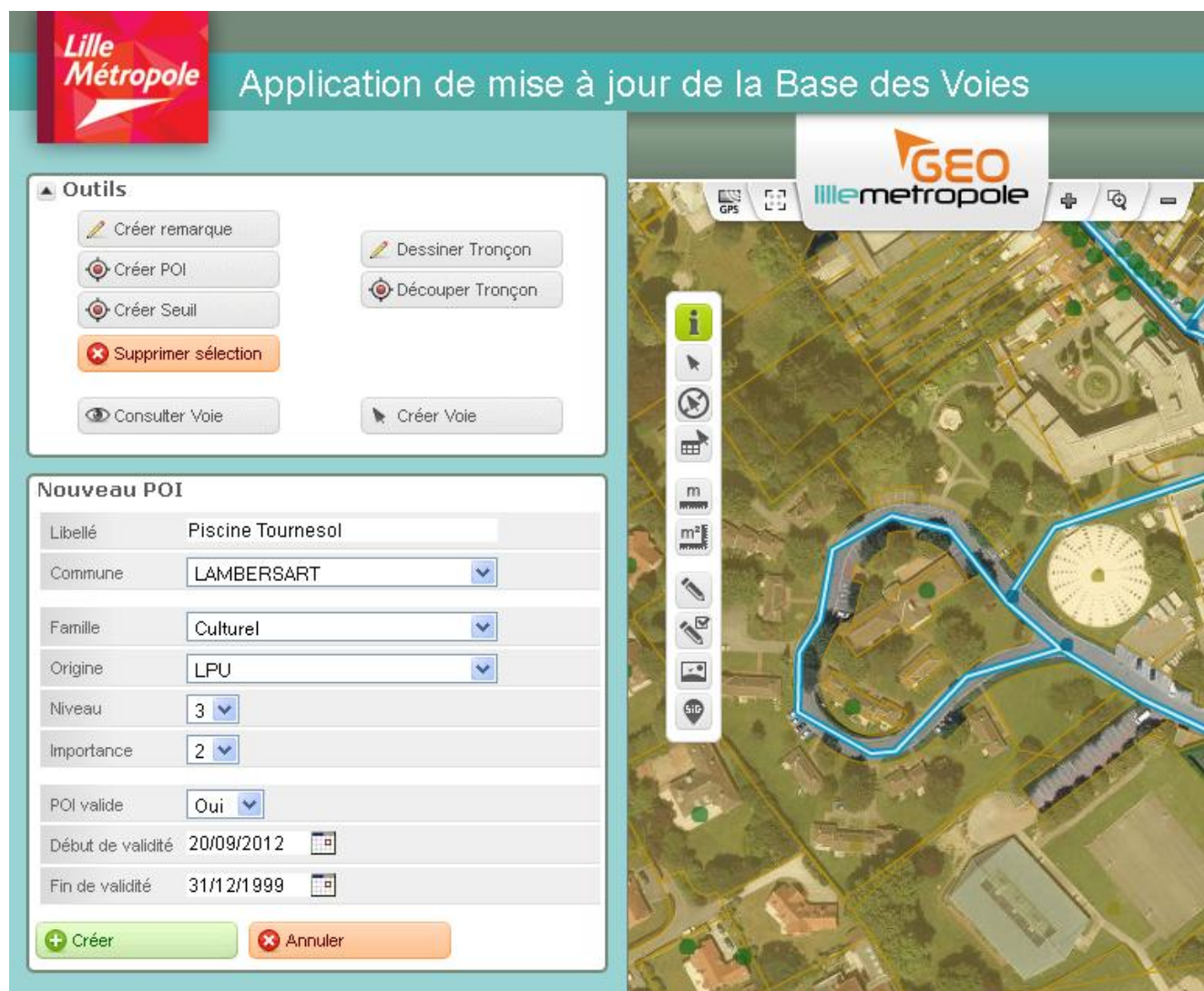
#### Les FILTRES :

Pour certaines couches, il faut configurer les filtres suivants :

Couche	Filtres
POI	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <a href="#">CDTFLPU&gt;=sysdate or to_char(CDTFLPU, 'DD/MM/YYYY')='31/12/2099'</a></li> <li>- Intervalle sur le champ <a href="#">CDTFLPU</a></li> </ul>
Noeuds	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <a href="#">CDTFPTZ&gt;=sysdate or to_char(CDTFPTZ, 'DD/MM/YYYY')='31/12/2099'</a></li> <li>- Intervalle sur le champ <a href="#">CDTFPTZ</a></li> </ul>
Tronçons	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <a href="#">CDTFTRC&gt;=sysdate or to_char(CDTFTRC, 'DD/MM/YYYY')='31/12/2099'</a></li> <li>- Intervalle sur le champ <a href="#">CDTFTRC</a></li> </ul>




## 4- Les POI



### 4.1- Créer un POI

- Cliquez sur le bouton "Créer POI"
  - ➔ Si la couche n'était pas visible, elle le devient automatiquement
- Cliquez l'emplacement du nouveau POI dans la carte
  - ➔ La fiche d'information du POI s'affiche dans la partie gauche de l'écran.
- Renseignez le formulaire
- Cliquez sur « Créer » pour valider l'enregistrement du POI
- Ou cliquez sur « Annuler » pour annuler la création du nouveau POI

## 4.2- Consulter un POI

- Avec le bouton , cliquez dans la carte sur le POI à consulter.  
➔ La fiche d'information du POI s'affiche dans la partie gauche de l'écran.
- Si vous avez les droits nécessaires, vous pouvez modifier les informations.
- Cliquez sur « Enregistrer » pour enregistrer les modifications
- Cliquez sur « Quitter » pour quitter la fiche de ce POI

## 4.3- Déplacer un POI

- Avec le bouton « i » (information), cliquez dans la carte sur le POI à consulter.  
➔ La fiche d'information du POI s'affiche dans la partie gauche de l'écran.
- Si vous avez les droits nécessaires, vous pouvez cliquer sur le bouton « Déplacer » en bas de la fiche d'information.
- Cliquez le nouvel emplacement du POI dans la carte.



## 5- Les seuils

### 5.1- Créer un seuil

- Cliquez sur le bouton “Créer seuil”
  - ➔ Si la couche n’était pas visible, elle le devient automatiquement
- Cliquez l’emplacement du nouveau seuil dans la carte
  - ➔ La fiche d’information du seuil s’affiche dans la partie gauche de l’écran.
  - ➔ L’identifiant du tronçon le plus proche du seuil apparaît automatiquement dans la fiche.  
Vous pouvez cliquer sur la loupe pour le mettre en évidence dans la carte.
  - La position (droite ou gauche) par rapport au côté du tronçon est également calculée automatiquement.
  - ➔ L’identifiant de la parcelle cadastrale la plus proche du seuil apparaît automatiquement dans la fiche.  
Vous pouvez cliquer sur la loupe pour la mettre en évidence dans la carte.
- Renseignez le formulaire
- Les boutons avec des éclairs permettent de rechercher de nouveau le tronçon le plus proche et la parcelle la plus proche.
- Cliquez sur « Créer » pour valider l’enregistrement du seuil
- Ou cliquez sur « Annuler » pour annuler la création du nouveau seuil

**Seuil**

Commune	LAMBERSART
N° Seuil	17
Complément	
Date de saisie	29/09/2006
Tronçon proche	34029
Côté tronçon	Droite
Parcelle proche	328000AN0170

Enregistrer

Déplacer

Supprimer

### 5.2- Consulter un seuil

- Avec le bouton , cliquez dans la carte sur le seuil à consulter.
  - ➔ La fiche d’information du seuil s’affiche dans la partie gauche de l’écran.
- Si vous avez les droits nécessaires, vous pouvez modifier les informations.
- Les boutons permettent de rechercher de nouveau le tronçon le plus proche et/ou la parcelle la plus proche.
- Cliquez sur « Enregistrer » pour enregistrer les modifications
- Cliquez sur « Quitter » pour quitter la fiche de ce seuil

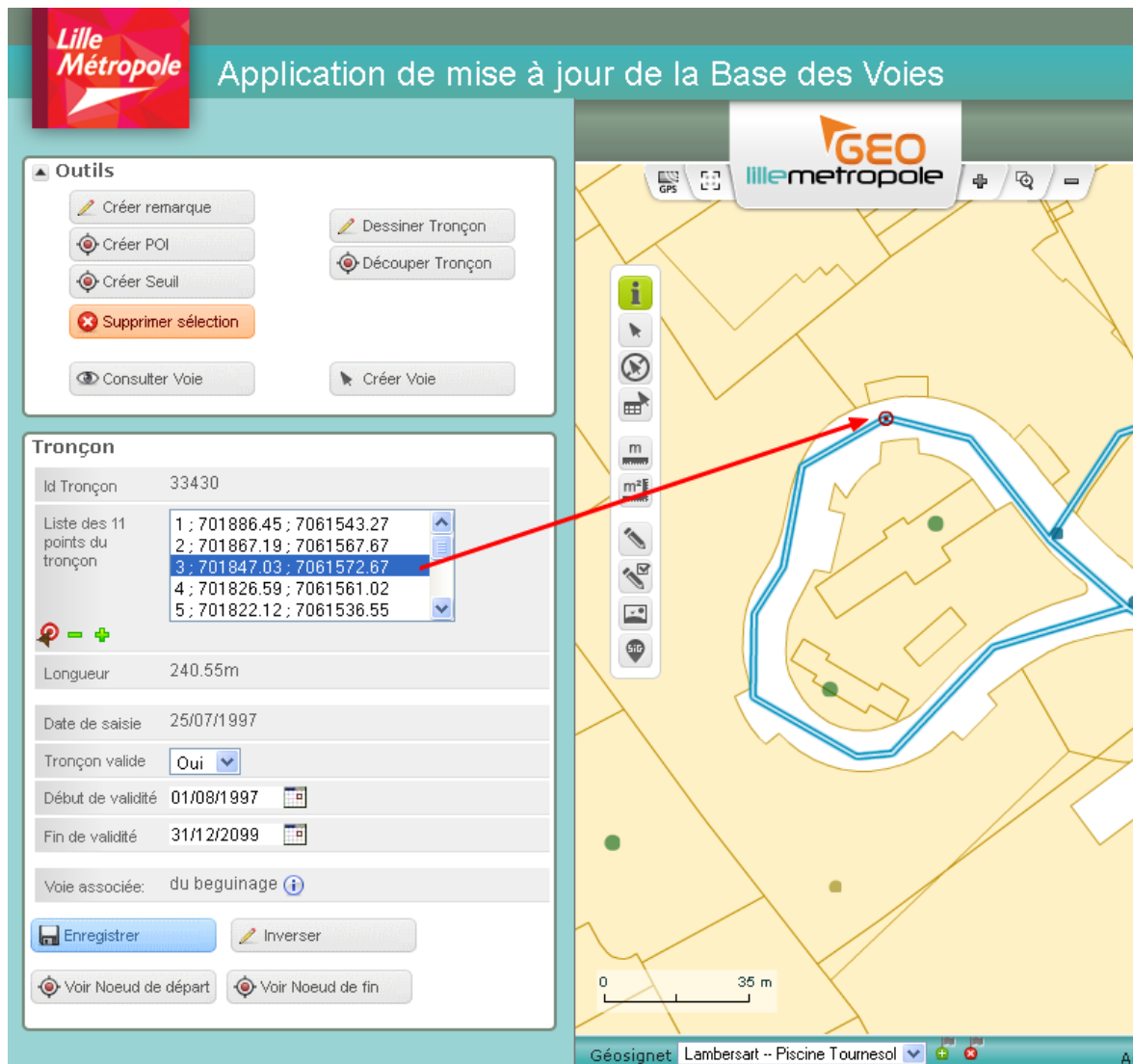
### 5.3- Déplacer un seuil

- Avec le bouton « i » (information), cliquez dans la carte sur le seuil à consulter.  
➔ La fiche d'information du seuil s'affiche dans la partie gauche de l'écran.
- Si vous avez les droits nécessaires, vous pouvez cliquer sur le bouton « Déplacer » en bas de la fiche d'information.
- Cliquez le nouvel emplacement du seuil dans la carte.
- La fiche d'information du seuil s'affiche dans la partie gauche de l'écran.
- Renseignez la fiche d'information.


## 6- Les tronçons

### 6.1- Créer un nouveau tronçon




- Cliquez sur le bouton « Dessiner tronçon »
  - ➔ Si les 2 couches des tronçons et des nœuds n'étaient pas visibles, elles le deviennent automatiquement.
- Dessinez dans la carte une polyligne qui représente la géométrie du nouveau tronçon. Double-cliquez à l'emplacement du dernier sommet de la polyligne pour arrêter le dessin.
  - ➔ Si le 1<sup>er</sup> point cliqué se trouve près d'un nœud existant, le début de la polyligne sera automatiquement raccordé à ce nœud.
  - ➔ Si le 2<sup>ème</sup> point cliqué se trouve près d'un nœud existant, la fin de la polyligne sera automatiquement raccordée à ce nœud.
- La fiche d'information du seuil s'affiche dans la partie gauche de l'écran.
  - ➔ Une liste affiche toutes les coordonnées du tronçon




## 6.2- Consulter un tronçon

- Avec le bouton , cliquez dans la carte sur le tronçon à consulter.
  - ➔ La fiche d'information du tronçon s'affiche dans la partie gauche de l'écran.
- En cliquant dans la liste des coordonnées, le point sélectionné est pointé dans la carte.
- Pour la modification des coordonnées du tronçon, voir les chapitres suivants
- Si une voie utilise ce tronçon, vous devez voir une information « Voie associée » avec le nom de la voie.
  - ➔ Cliquez sur le nom de la voie pour accéder à la fiche de la voie.
- Attention : si vous aviez fait des modifications dans la fiche du tronçon, enregistrez les avant.
- Le bouton « Voir nœud de départ » permet de pointer le nœud dans la carte en se centrant dessus.
- Le bouton « Voir nœud de fin » permet de pointer le nœud dans la carte en se centrant dessus.
- Si vous avez les droits nécessaires, vous pouvez modifier les informations.
- Cliquez sur « Enregistrer » pour enregistrer les modifications

## 6.3- Modifier la géométrie d'un tronçon


- Avec le bouton « i » (information), cliquez dans la carte sur le tronçon à consulter.
  - ➔ La fiche d'information du tronçon s'affiche dans la partie gauche de l'écran.
- Pour supprimer un point, sélectionnez celui-ci dans la liste et cliquez sur le bouton 
  - ➔ La géométrie se met à jour dans la carte.
- Pour déplacer un point, sélectionnez celui-ci dans la liste et cliquez sur le bouton « Cliquer une nouvelle position » 
  - ➔ La géométrie se met à jour dans la carte.
- Pour ajouter un point, cliquez sur le bouton  et cliquez dans la carte à l'emplacement du nouveau point.
  - ➔ La géométrie se met à jour dans la carte.

## 6.4- Inverser le sens d'un tronçon

- Avec le bouton , cliquez dans la carte sur le tronçon à consulter.
  - ➔ La fiche d'information du tronçon s'affiche dans la partie gauche de l'écran.
- Cliquez sur le bouton « Inverser »
  - ➔ Le nœud de départ devient le nœud de fin
  - ➔ Le nœud de fin devient le nœud de départ
  - ➔ La liste des coordonnées s'inverse






## 7- les voies

### 7.1- Créer une voie

- Cliquez sur le bouton « Créer Voie »
  - ➔ La fiche d'information s'affiche dans la partie gauche de l'écran.
  - ➔ Dans la barre d'outils de la carte, l'outil de sélection est activé 




[26/09/2012 - 16:14:13] > Info: vous pouvez sélectionner des tronçons dans la carte pour les ajouter à cette voie.

- Sélectionnez dans la carte les tronçons de la voie dans l'ordre de passage.
  - ➔ Chaque tronçon sélectionné s'ajoute dans la liste des tronçons de la fiche d'information.
  - Si un tronçon sélectionné n'est pas raccordé au précédent, un message vous informe.
  - (mais le tronçon n'est pas refusé pour autant)
- **Pour inverser le sens de passage d'un tronçon**, cliquez sur le bouton 
- **Pour retirer un tronçon de la liste**, sélectionnez celui-ci dans la liste et cliquez sur le bouton 
- **Pour modifier l'ordre d'un tronçon**, sélectionnez celui-ci dans la liste et cliquez sur les boutons  ou 
- Sélectionnez la commune à laquelle appartient la voie.
- Indiquez le code RIVOLI de la voie : un code sur 4 caractères.
- Indiquez l'identifiant de la voie manuellement ou en utilisant le bouton  qui remplira ce champ en concaténant le code Insee de la commune choisie et le code RIVOLI.  
Exemple : 3280490 pour une voie sur Lambersart (Insee : 328)
- Cliquez sur le bouton « Créer » pour enregistrer la création de la voie.

- ➔ Si l'identifiant de la voie indiqué existe déjà dans la base de données, un message vous en informe et vous devez modifier celui-ci.

## 7.2- Consulter une voie

- Dans la carte, cliquez sur l'un des tronçons de la voie avec le bouton .
  - ➔ La fiche d'information du tronçon s'affiche dans la partie gauche de l'écran.
- Dans la fiche d'information du tronçon, cliquez sur le nom de voie associé
  - ➔ La fiche d'information de la voie apparaît.
- Si vous avez les droits nécessaires, vous pouvez modifier les caractéristiques de la voie de la même manière que lors de la création de la voie.

## 7.3- Chercher une voie


- Cliquez sur le bouton « Consulter voie »
  - ➔ Un formulaire de recherche apparaît dans la partie gauche de l'écran.

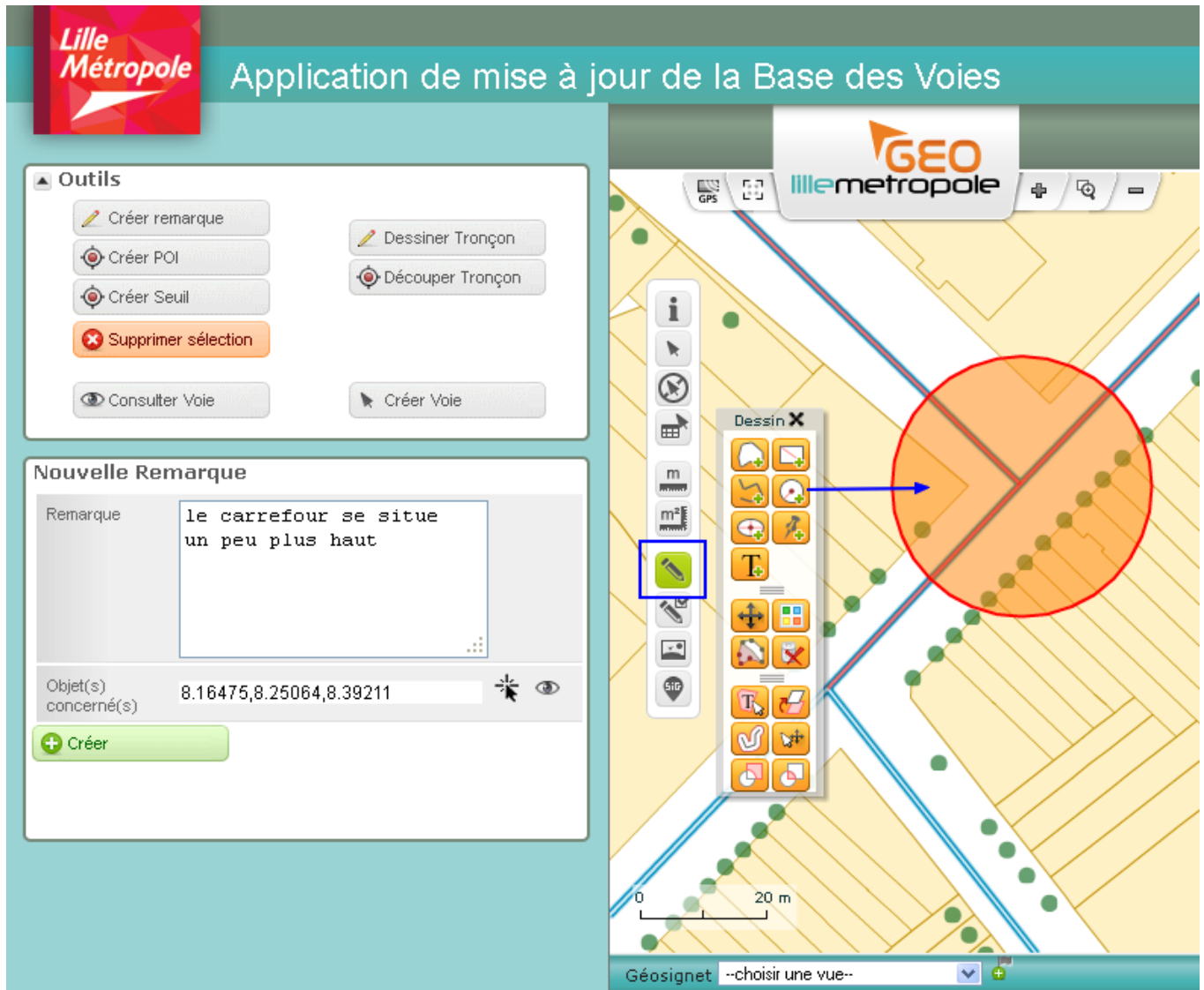


- Sélectionnez la commune de la voie.  
Cette liste propose automatiquement la commune sur laquelle la carte est centrée.
- Dans le champ « Nom de la voie », indiquez une partie du nom de la voie.  
Une liste de suggestions automatiques vous proposera toutes les voies avec cette partie de nom dans la commune sélectionnée.
- Une fois le bon nom de voie sélectionné, cliquez sur le bouton « Consulter ».
  - ➔ La fiche d'information de la voie apparaît sur la gauche de l'écran.
- Si vous avez les droits nécessaires, vous pouvez modifier les caractéristiques de la voie de la même manière que lors de la création de la voie.

## 8- Les remarques


### 8.1- Créer une nouvelle remarque

- Avec le bouton  sélectionnez le ou les objets concernés par la remarque.
  - Avec les outils d'annotation de DynMap, mettez en évidence l'endroit de votre remarque.  
(exemple avec le cercle orange dans la capture ci-dessous)
- Toutes les annotations dessinées feront partie de votre remarque.




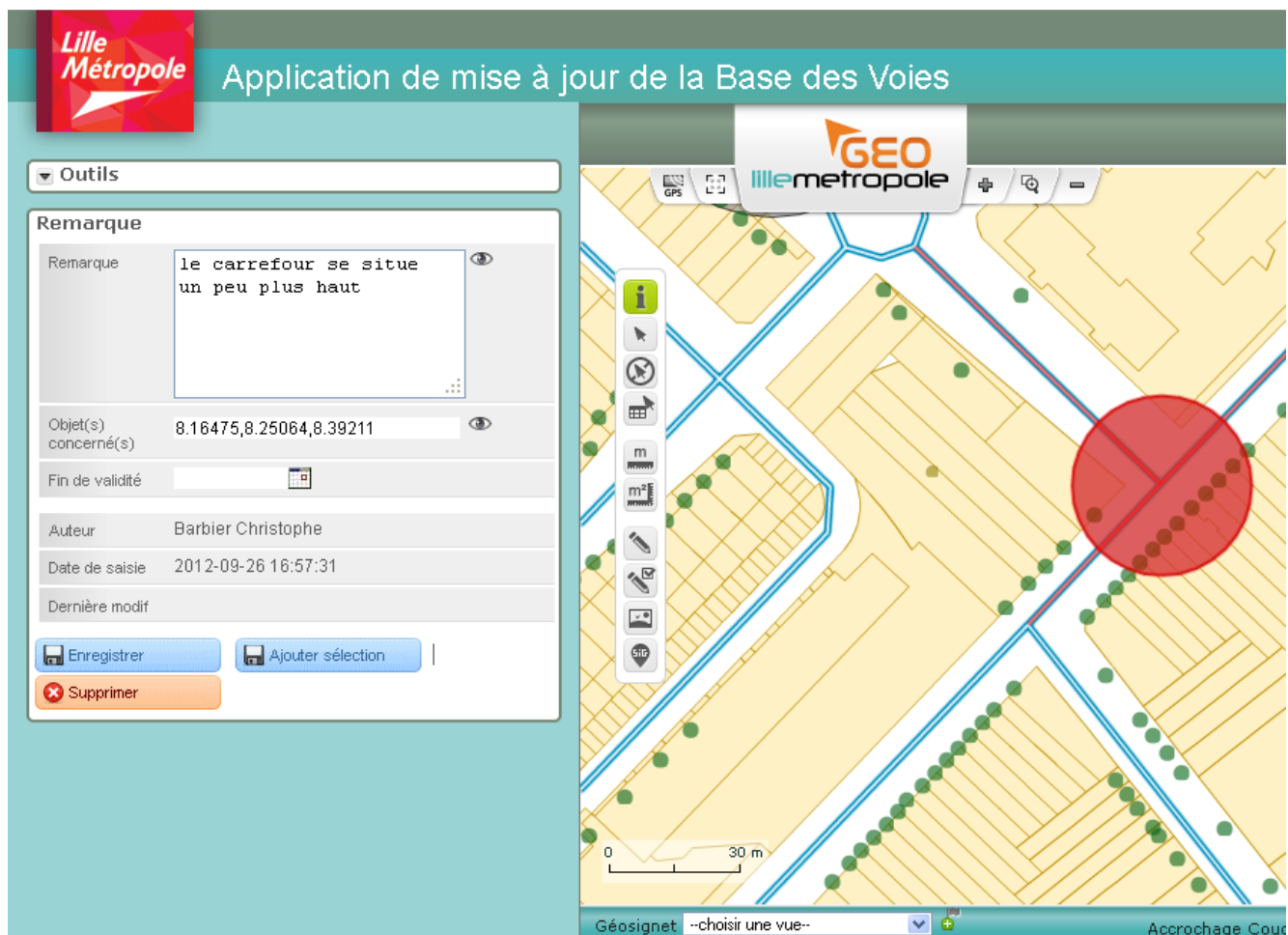
- Cliquez sur le bouton « Créer remarque »
    - ➔ La fiche d'information du tronçon s'affiche dans la partie gauche de l'écran.
    - ➔ Tous les objets sélectionnés qui font partie des couches POI, seuils, tronçons ou nœuds sont listés dans le champ « Objet(s) concerné(s) ».
- Chaque objet sélectionné est identifié par son nom de couche et son identifiant DynMap (DYN\_ROWID).
- Exemple : 8.46318 pour un objet de la couche 8 et dont DYN\_ROWID=46318





- A ce stade, vous pouvez encore modifier ou dessiner des annotations.
- Vous pouvez également encore modifier les objets concernés, en les sélectionnant ou désélectionnant, puis en cliquant sur le bouton  pour mettre à jour le champ « Objet(s) concerné(s) » dans le formulaire.
- Dans le champ « Remarque » du formulaire, indiquez la raison de la remarque.  
Exemple : un seuil est manquant à cet endroit.
- Cliquez sur le bouton « Créer » pour valider la création de la remarque.

## 8.2- Consulter une remarque

- Avec le bouton , cliquez dans la carte sur une annotation de la remarque à consulter.  
➔ La fiche d'information de la remarque s'affiche dans la partie gauche de l'écran.



- Le 1er bouton  permet de mettre en évidence toutes les annotations de la remarque qui ont été dessinées.
- Le 2ème bouton  permet de mettre en évidence le ou les objets concernés par la remarque (dans les couches POI, seuils, tronçons ou nœuds).
- Si vous avez les droits nécessaires, effectuez d'éventuelles modifications
- Cliquez sur Enregistrer pour enregistrer les modifications