Magasin.h

/\* AUTHOR:Emile

DATE: 11/12/2019

NAME:Magasin.h

DESCRIPTION:déclaration de la classe Magasin

\*/

#ifndef \_MAGASIN\_H

#define \_MAGASIN\_H

#include "Produit.h"

#include <vector>

class Magasin{

public:

Magasin();

void ajoutProduit(Produit\* produit)

void display()

void modificationQ(int n, Produit\* produit)

private:

std::vector<Produit\*> m\_produit;

std::vector<Client\*> m\_client;

std::vector<Commande\*> m\_commande;

};

#endif

Magasin.cpp

/\* AUTHOR:Emile

DATE: 11/12/2019

NAME:Magasin.cpp

DESCRIPTION:déclaration de la classe Magasin

\*/

#include <iostream>

#include <vector>

#include "Magasin.h"

#include "Produit.h"

Magasin::Magasin(){}

void Magasin::ajoutProduit(Produit\* produit){

m\_produit.push\_back(produit);

}

void Magasin::display(){

for ( int i=0; i<produit.size();i++){

std::cout << "NAME DESCRIPTION QUANTITY PRICE"<< std::endl;

std::cout << m\_produit.at(i) << std::endl;

}

}

void Magasin::modificationQ(int n, Produit\* produit){

produit.setQuantite(n);

}