/\*\*

\*File: Produit.cpp

\*Author: S.Maroun (SamMaroun@u-bourgogne.fr)

\*Date: 11/12/2019

\*Summary: Declaration of the Produit class

\*/

#include "Produit.h"

#include <iostream>

#include <string>

//Constructeur de Produit

Produit::Produit(std::string titre, std::string description,int quantite, float prix)

: m\_titre(titre),

m\_description(description),

m\_quantite(quantite),

m\_prixU(prix) {

}

//getters classique

std::string Produit::getTitre() const{

return m\_titre;

}

std::string Produit::getDescription() const{

return m\_description;

}

int Produit::getQuantite() const{

return m\_quantite;

}

float Produit::getPrixU() const{

return m\_prixU;

}

//setters

void Produit::setQuantite(int quantite){

m\_quantite = quantite;

}

//Surcharge de l'opérateur << afin d'afficher un produit

std::ostream& operator << (std::ostream& output, Produit& obj){

output << obj.getTitre() << " " << obj.getDescription() << " (" << obj.getQuantite() << ") "

<< obj.getPrixU() << " €" << std::endl;

return output;

}

/\*\*

\*File: Produit.h

\*Author: S.Maroun (SamMaroun@u-bourgogne.fr)

\*Date: 11/12/2019

\*Summary: Declaration of the Produit class

\*/

#ifndef \_PRODUIT\_H

#define \_PRODUIT\_H

#include <iostream>

#include <string>

#include <vector>

//Création de la classe Produit

class Produit{

public:

//Constructeur

Produit(std::string titre = "PS4",

std::string description = "Console de jeu Sony",

int quantite=1, float prix=0.0);

//Getters

std::string getTitre() const;

std::string getDescription() const;

int getQuantite() const;

float getPrixU() const;

//setters

void setQuantite(int quantite);

private:

//attributs de Produit

std::string m\_titre;

std::string m\_description;

int m\_quantite;

float m\_prixU;

};

//surcharge de l'opérateur <<

std::ostream& operator << (std::ostream& output, Produit& obj);

#endif