

Galdric Tingaud, Lucas Barbier, Baptiste Longuepee BTS SIO option SLAM 1 ^{ère} année	Projet « SIRAC » du site du restaurant d'application du lycée Gaston Berger »	Jalon 1 Janvier 2022
--	--	-------------------------

Table des matières

1	Introduction.....	1
2	Choix d'outils collaboratifs et gestion de projet	1
3	Choix technologique.....	4
3.1	Outils d'exécution du site.....	4
3.2	Outils de développement du site	5
4	Fonctionnalités à développer.....	5
4.1	Fonctionnalités du site	5
4.1.1	Fonctionnalité de présentation du site vitrine restaurant sur le site SIRAC (client)	5
4.1.2	Fonctionnalité de réservation (client)	5
4.1.3	Fonctionnalité d'enregistrement d'un client présent (client)	6
4.1.4	Fonctionnalité liste de personnes ayant réservées (restaurateur)	6
4.1.5	Fonctionnalités sur un client (restaurateur)	6
4.1.6	Fonctionnalité gérer les plats du jour (restaurateur).....	6
4.2	Fonctionnement du site	6
4.2.1	Mise à disposition du site SIRAC et sécurité (développeur).....	6
4.2.2	Référencement du site SIRAC (développeur)	6
4.2.3	Mise en place d'une solution de support de l'application	6

1 Introduction

Notre projet a pour finalité de concevoir et développer un site pour le restaurant d'application du lycée Gaston Berger de Lille en partenariat avec le Lycée Hôtelier de Lille. Nous avons baptisé notre projet « **SIRAC** » pour le **S**ite du **R**estaurant d'**A**pplication du **C**ampus Gaston Berger.

Ce rapport présente les différents choix technologiques, les outils collaboratifs utilisés dans le cadre du développement du projet. Il décrit les fonctionnalités à développer.

Il précise les outils utilisés pour gérer notre projet plus que notre outil collaboratif

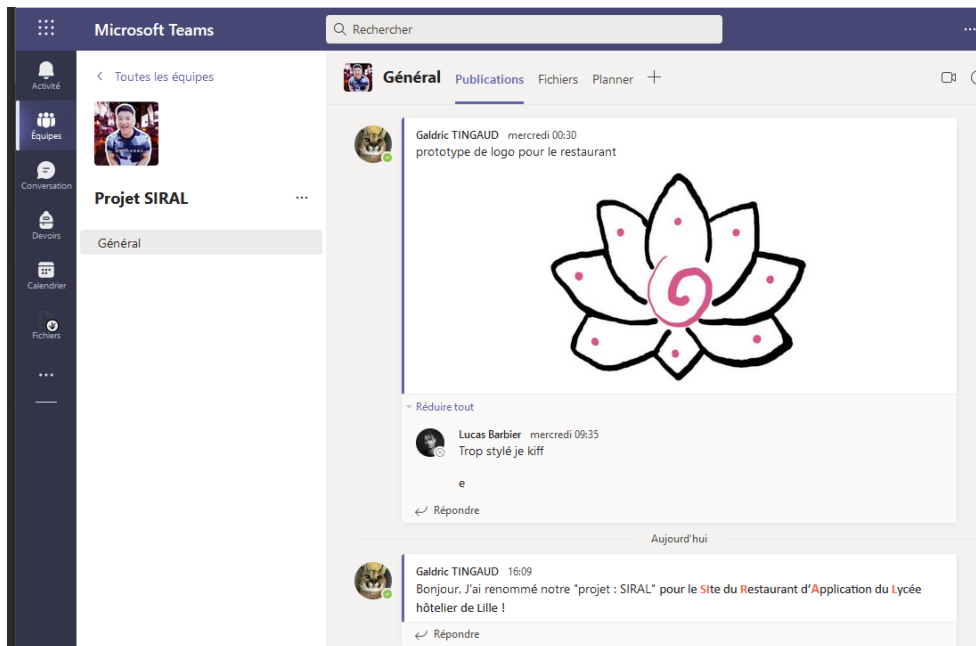
2 Choix d'outils collaboratifs et gestion de projet

En résumé nous outils utilisés pour la gestion de l'équipes sont

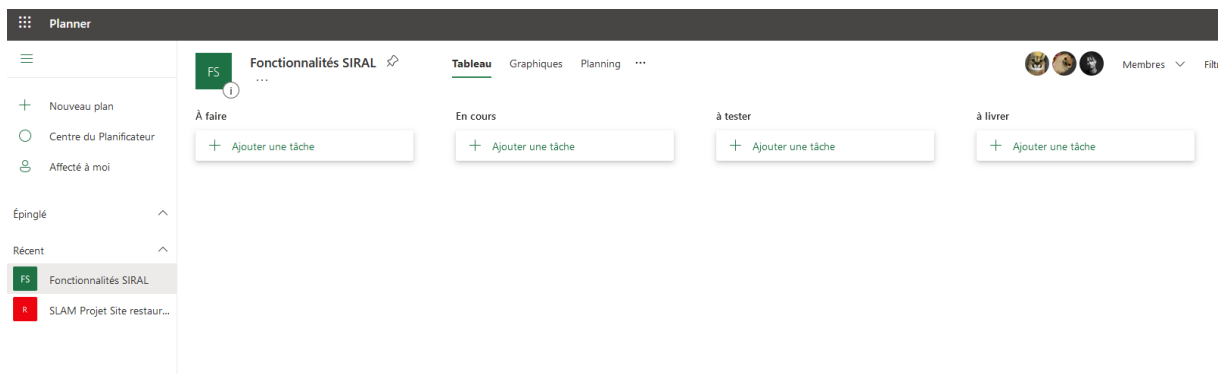
- Pour la collaboration Office 365 Teams
- Pour la description des fonctionnalités et l'avancement Office 365 Planner
- Pour la gestion de projet GanttProject

Nous nous servons de « teams » pour pouvoir collaborer simplement. Nous avons créé une équipe :

- Faire du chat
- Faire des appels vidéos
- Faire du partage de fichier et nos documents projets.

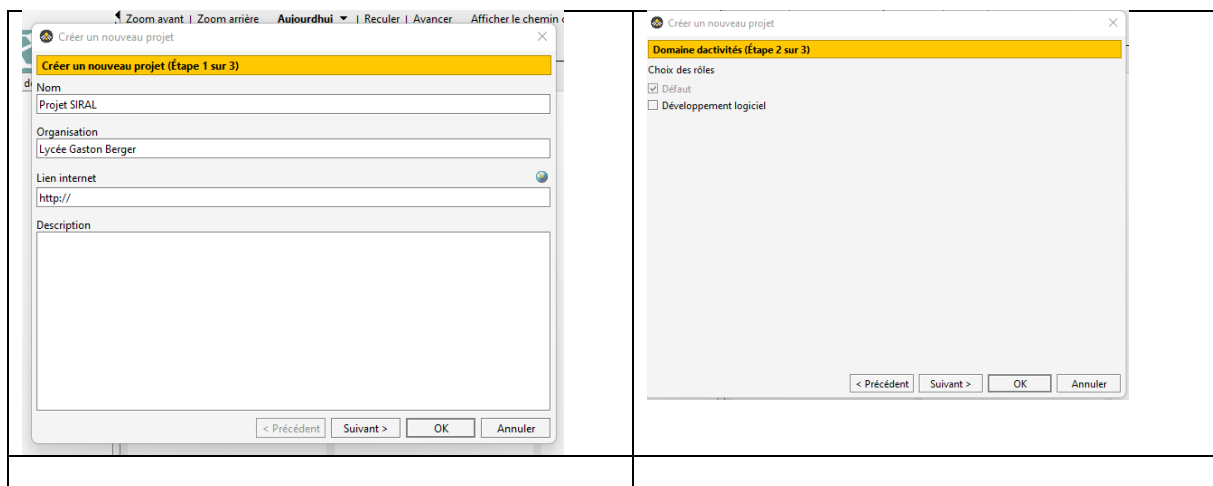
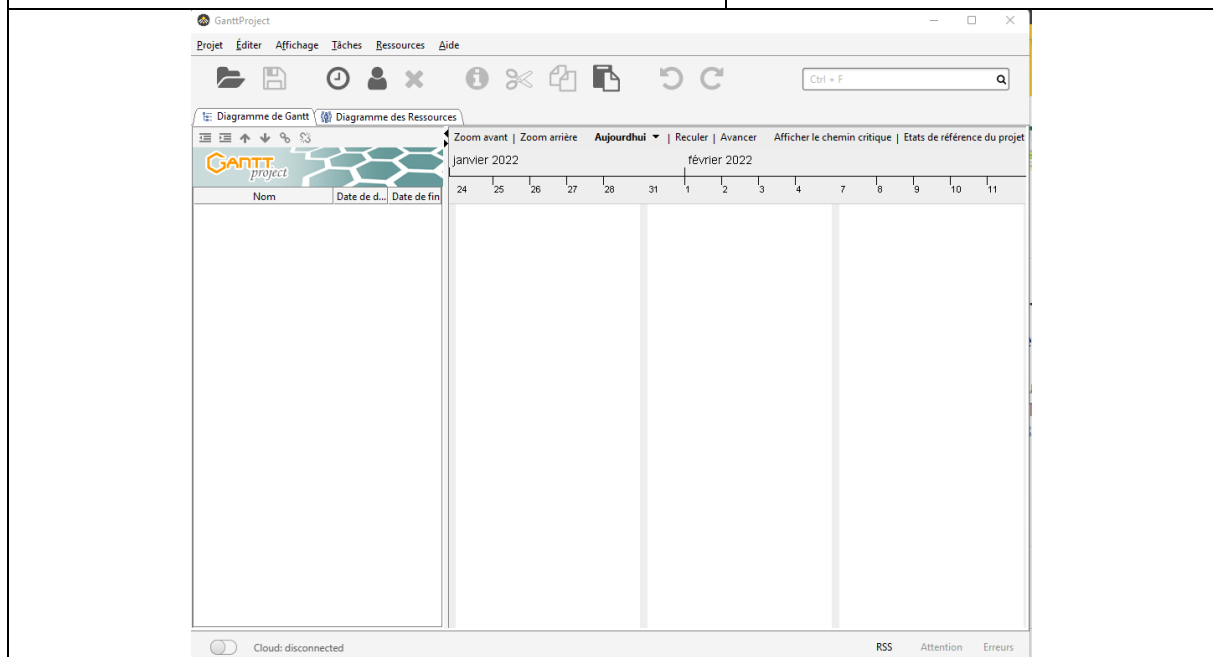
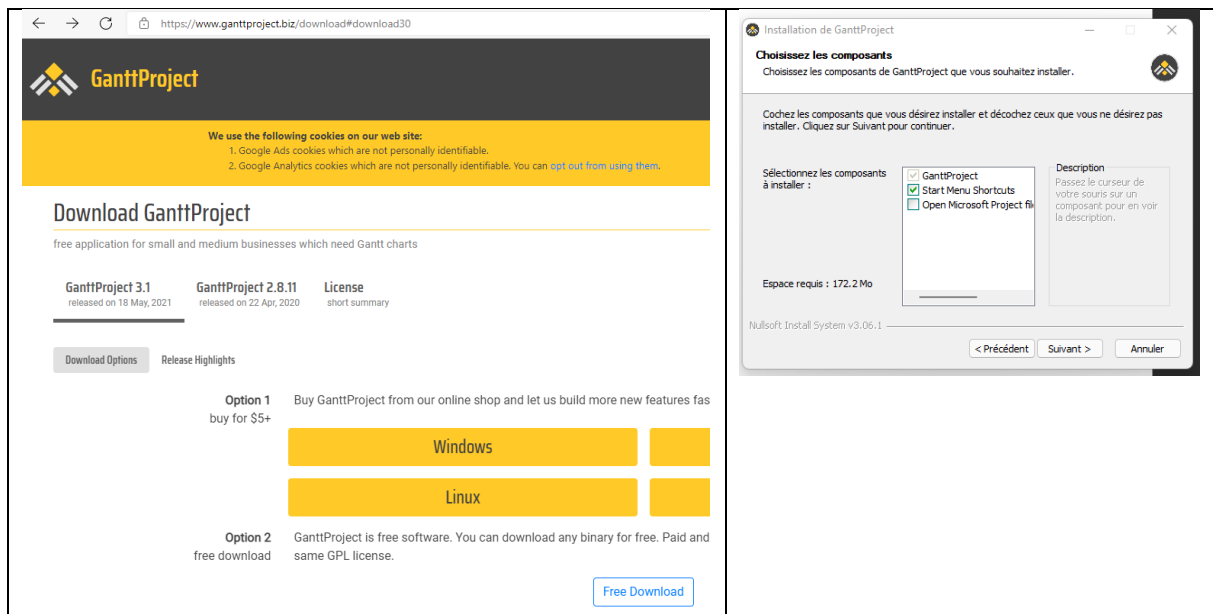


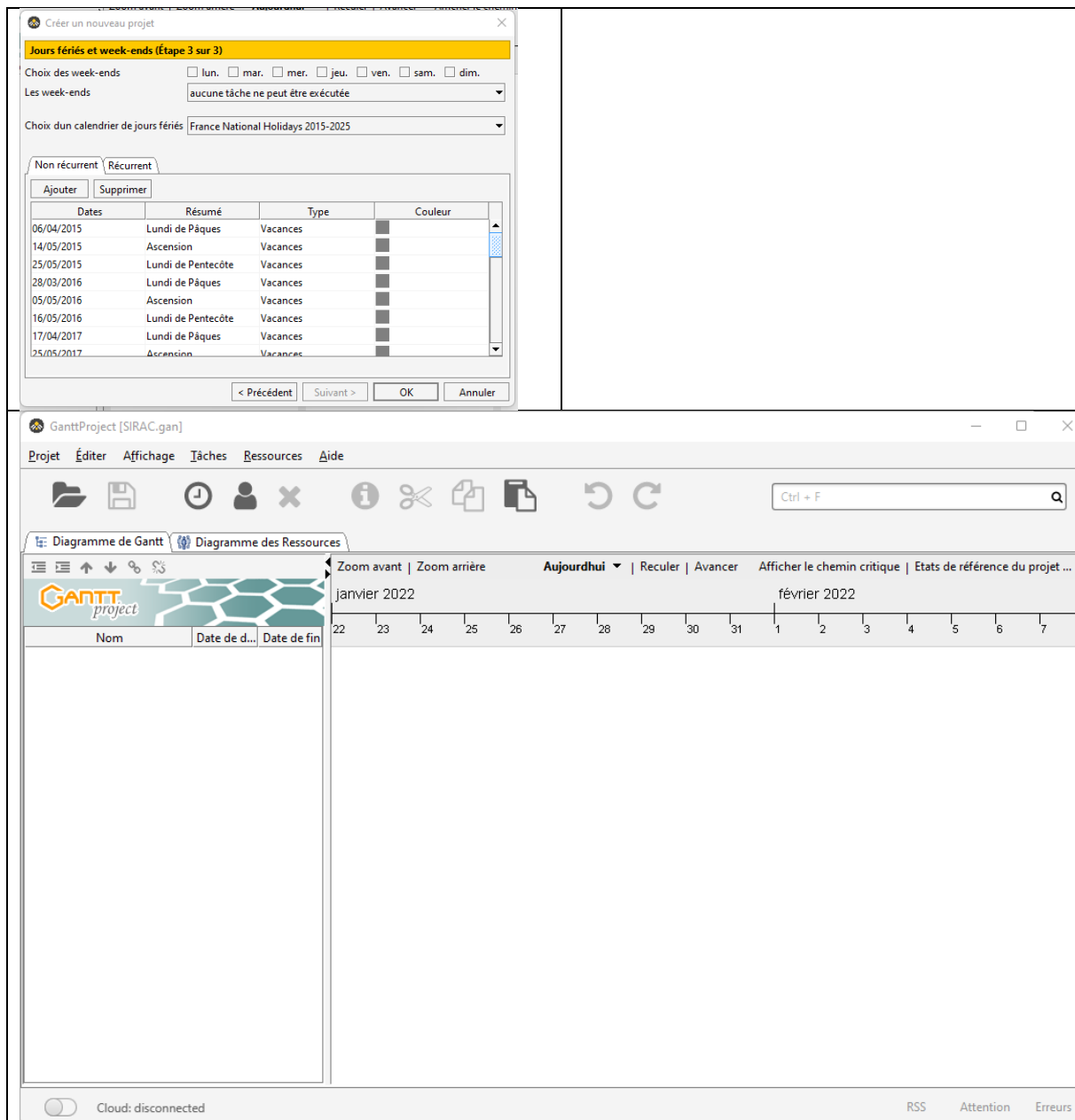
Nous nous servons de « Planner » pour décrire les fonctionnalités du site et leur avancement. Nous découpons en 4 compartiments notre planner afin d'organiser l'avancement des fonctionnalités à développer.



Nous aurions aimé utiliser « project » pour organiser les taches de notre projet mais ce n'est pas possible à l'école. Nous n'avons pas les licences. C'est un outil en ligne.

Nous utilisons GanttProject qui est gratuit mais qui n'est pas collaboratif →
<https://www.ganttproject.biz/download>





3 Choix technologique

Notre site sera exécuté sous WAMP ou LAMP en PHP/MySQL. Nous utiliserons des outils pour développer.

3.1 Outils d'exécution du site

Nous allons utiliser wamp (Windows). WampServer est une plate-forme de développement Web sous Windows pour des applications Web dynamiques à l'aide du serveur Apache2, du langage de scripts PHP et d'une base de données MySQL. Il possède également PHPMyAdmin pour gérer plus facilement vos bases de données.

Nous pourrions s'il le faut mettre notre site sous LAMP (Linux) et nous pourrions aussi le mettre où nous voulons. Par exemple OVH.

Nous allons utiliser le html, le javascript et les css pour faire nos pages (serveur web)

Nous allons utiliser PHP pour faire les scripts de nos pages.

Nous allons utiliser MySQL comme base de données relationnelle.

3.2 Outils de développement du site

Visual Studio Code pour éditer les pages web html, css, javascript et php →

Dans la bute de créer notre site on utilisera l'application Visual Studio Code afin de pouvoir coder le html, le CSS, le javascript et le php de notre site.

Visual Studio Code est un logiciel gratuit qui fonctionne sous les 3 plus grands OS donc Windows, Linux, macOS. Ce qui fait la force de Visual Studio Code c'est le nombre d'extension pour d'autres langages (tels que C ++, C #, Java, Python, PHP, Go) et des environnements d'exécution (tels que .NET et Unity)

Les fonctionnalités incluent la prise en charge du débogage, de la coloration syntaxique, de l'achèvement de code intelligent, des extraits, du refactoring de code et de Git intégré. Vous pouvez modifier le thème, les raccourcis clavier et des tonnes de préférences pour en faire les vôtres.

Nous utilisons aussi de temps en temps **Notepad++** pour éditer les sources.

Nous pensons utiliser **GitHub** pour mettre tous nos fichiers sources. Github est un site web qui fournit un service cloud aux développeurs pour stocker et gérer leur code. Il apporte aussi un suivi, ainsi qu'un contrôle des modifications qui lui sont apportées. **A VOIR.**

Nous utilisons l'interface **phpMyAdmin** pour accéder aux fonctionnalités de MySQL.

Nous utilisons **Photoshop** pour retoucher les images du site.

4 Fonctionnalités à développer

4.1 Fonctionnalités du site web

4.1.1 Fonctionnalité de présentation du site vitrine restaurant SIRAC (client)

Pour les clients avant de se présenter, sur le site :

- Page d'accueil contenant une présentation rapide du restaurant avec photos attrayantes et plat du jour. Il contient un menu permettant d'accéder aux autres pages.
- Une page de contact avec : formulaire de contact, localisation
- Un page menu décrivant tous les menus du restaurant avec photos et présentant les plats du jour
- Une page décrivant le restaurant son nombre de couverts, ses horaires d'ouverture...
- Une page présentant les informations légales (hébergement, RGPD...)
- Un bouton permettant d'accéder à la page de réservation
- Un bouton permettant d'accéder aux fonctionnalités pour le restaurateur (page accueil restaurateur)

4.1.2 Fonctionnalité de réservation (client)

Pour les clients avant de se présenter, sur le site :

- Permet sur le site de préciser nom et prénom, adresse de la personne qui réserve et numéro de téléphone de contact

- Permet sur le site de visualiser les dates et jours d'ouverture et de sélectionner le jour de réservation selon la disponibilité
- Permet de réserver. Cela renvoie un code de réservation (QR Code ???)

4.1.3 Fonctionnalité d'enregistrement d'un client présent (client)

Pour client se présentant au restaurant :

- Permet à un client de s'enregistrer via un QR Code avec une solution à définir ou un formulaire permettant d'entrée le code de réservation

4.1.4 Fonctionnalité de présentation des fonctions du restaurateur SIRAC

Permet de présenter au restaurateur sa page d'accueil :

- De s'identifier avec un login / mot de passe
- D'accéder aux fonctionnalités du restaurateurs (liste des personnes ayant réservée, gérer les plats du jour...)

4.1.5 Fonctionnalité liste de personnes ayant réservées (restaurateur)

Permet au restaurateur sur le site :

- De visualiser les personnes ayant réservées pour une date donnée
- D'effacer les données des personnes dans les 3 semaines
- D'accéder aux fonctionnalités liées à la consultation et aux corrections des données d'un client

4.1.6 Fonctionnalités sur un client (restaurateur)

Permet au restaurateur sur le site :

- De rajouter un client (voir fonctionnalité de réservation client) pour remplir les formulaires papiers
- De consulter et de corriger les données d'un client

4.1.7 Fonctionnalité gérer les plats du jour (restaurateur)

Permet au restaurateur de :

- Visualiser les plats du jour
- Configurer les plats du jour

4.2 Fonctionnement du site (développeur)

4.2.1 Mise à disposition du site SIRAC et sécurité

Explique comment ce site est hébergé et les règles RGPD. Attention cela ne peut pas être gratuit.

4.2.2 Référencement du site SIRAC

Explique les techniques de référencement du site par exemple google analytics.

4.2.3 Mise en place d'une solution de support de l'application

Mise en place de GLPI et définitions des incidents.