**Projet Escape Game**

2 première heures : Recherche des musiques et test de celle-ci sur l’Arduino/Réussi

Problème rencontrer : problème de driver sur l’Arduino. Non lisible par la machine il a fallu chercher un driver sur internet pour ainsi l’intégrer au fichier Arduino.

Création du programme en C sur arduino pour permettre à l’application Quizz de sélectionner les musiques et donc les lires pour les besoins du questionnaire.

Problème rencontrer : La condition idéal pour le programme qui permettrait la sélection des musiques. La difficulté étant de devoir déclarer le même nombre de cas que de musique qu’il va être intégré au Quizz.

Suite du programme en C sur arduino, récupération de certaine musique car ne fonctionnait plus avec la nouvelle arduino. Modification du programme de l’envoi de donnée de l’arduino ( la led ne fonctionnait plus )