Baptiste Manusset

Experience

2020 Max' sens innovations

Alternance et Stage 3 mois Développement Unity Laval - 53

2019 Meufs by Night

Développement d'un jeu sur le harcèlement en Vr Laval - 53

2018 Coqpit

Stage 5 mois Développement Web Clermont ferrand - 63

2018 Projet tuteuré

Création d'un application pour améliorer l'utilisation des transports en commun

2017 **NextMédia**

Stage 10 semaines Intégration web Clermont ferrand - 63

2017 Projet tuteuré

Création d'un site et des éléments de communication Association Haute Loire Biologique - 43

Formation

2019 - 2021 Master MTI3D

Management des Technologies Interactives 3D Arts et métiers ENSAM - Laval - 53

2018 - 2019 Master 1 création numérique

Université de Chambéry - 73

2017 - 2018 Licence Métiers du numérique

IUT du Puy en Velay - 43

2015 - 2017 **DUT MMI**

Métiers du multimédia et de l'Internet IUT du Puy en Velay - 43

2013 - 2015 Baccalauréat STI2D Option Sin

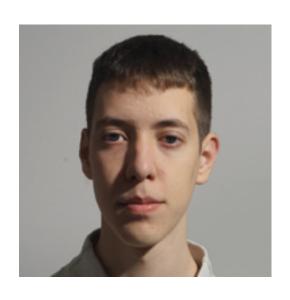
Godeffroy de Bouillon Clermont-Ferrand - 63

Logiciel

Unity Photoshop Illustrator After effect Premiere pro Jetbrains Rider Visual Studio Game maker: studio 2

Langage

C# Unity / C++ Shadergraph Python HTML, (S)CSS, PHP



Langue

Anglais courant Espagnol scolaire

Compétence

Développement Game Design Réalité Virtuelle Graphisme Retouche photo Permis B

Centre d'intérêt

Création de jeux vidéo Dessin Randonnée Natation Jeux vidéo

Me contacter

Twitter @ItsBaptiste

Site baptistemanusset.github.io
Mail baptiste.manusset@gmail.com