

Feuille de Personnage

Fon création : ChoCho + Blue & DarkDindon sur AGE

v3.1

NOM

NIVEAU

PX

RACE

HISTORIQUE

CLASSE

ARCHÉTYPE

ALIGNEMENT

FOI

ÂGE

TAILLE

POIDS

YEUX

CHEVEUX

PILOSITÉ

PORTRAIT

CARACTÉRISTIQUES

FOR.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

MAÎTRISE

INT.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

MAÎTRISE

DEX.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

MAÎTRISE

CON.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

MAÎTRISE

SAG.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

MAÎTRISE

CHA.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

MAÎTRISE

COMPÉTENCES

☐ ACROBATIE

☐ ARCANES

☐ ATHLÉTISME

☐ DISCRÉTION

☐ DRESSAGE

☐ ESCAMOTAGE

☐ HISTOIRE

☐ INTIMIDATION

☐ INVESTIGATION

☐ MÉDECINE

☐ NATURE

☐ PERCEPTION

☐ PERSPICACITÉ

☐ PERSUASION

☐ RELIGION

☐ REPRÉSENTATION

☐ SUPERCHERIE

☐ SURVIE

DEX

INT

FOR

DEX

SAG

DEX

INT

CHA

INT

SAG

SAG

CHA

INT

CHA

SAG

VALEURS DÉRIVÉES

EN FONCTION DU NIVEAU

MAÎTRISE

MOD. DEX

INITIATIVE

DONNE L'AVANTAGE

INSPIRATION

RACE

VITESSE

10 + BONUS PERCEPTION

PERCEPTION PASS.

8 + MAÎT. + MOD. DE SORT

DD JET DE SAUV.

SPECIAL

LONGUEUR

HAUTEUR

PORTÉ

SOULÉVÉ

POINTS DE VIE

PV

RESTANTS

MAX

TEMPORAIRES

DV + MOD. CON

DES DE VIE

MAX

RESTANT

MAX

RESTANT

MAX

RESTANT

CLASSE & NIVEAU

CLASSE D'ARMURE

DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE DISCRÉTION

BOUCLIER EN MAIN

CA TOTALE

CLASSE D'ARMURE

CA TOTALE - CA BOUCLIER

CA SANS BOUCLIER

10 + MOD. DEX + AUTRE

CA AU REPOS

ARMES & ATTAQUES

NOMBRE D'ATTAQUES

NIVEAU & CLASSE

MAINS NUES

1,5 M

1D20 + MOD. FOR

1 + MOD. FOR

☐ CONTONDANT

☐ PERFORANT

☐ TRANCHANT

SPECIAL

ARME

MUNITIONS

PORTÉE

ATTAQUE

DÉGÂTS

☐ ACIDE

☐ CONTONDANT

☐ FEU

☐ FORCE

☐ FOUDRE

☐ FROID

☐ NÉCROTIQUE

☐ PERFORANT

☐ POISON

☐ PSYCHIQUE

☐ RADIANT

☐ TONNERRE

☐ TRANCHANT

SPECIAL

ARME

MUNITIONS

PORTÉE

ATTAQUE

DÉGÂTS

☐ ACIDE

☐ CONTONDANT

☐ FEU

☐ FORCE

☐ FOUDRE

☐ FROID

☐ NÉCROTIQUE

☐ PERFORANT

☐ POISON

☐ PSYCHIQUE

☐ RADIANT

☐ TONNERRE

☐ TRANCHANT

SPECIAL

ARME

MUNITIONS

PORTÉE

ATTAQUE

DÉGÂTS

☐ ACIDE

☐ CONTONDANT

☐ FEU

☐ FORCE

☐ FOUDRE

☐ FROID

☐ NÉCROTIQUE

☐ PERFORANT

☐ POISON

☐ PSYCHIQUE

☐ RADIANT

☐ TONNERRE

☐ TRANCHANT

SPECIAL

RÉSISTANCES

DEMI-DÉGÂTS

ARRONDI À L'INFÉRIEUR

☐ ACIDE

☐ PERFORANT

☐ CONTONDANT

☐ POISON

☐ FEU

☐ PSYCHIQUE

☐ FORCE

☐ RADIANT

☐ FOUDRE

☐ TONNERRE

☐ FROID

☐ TRANCHANT

☐ NÉCROTIQUE

SAUV. DE MORT

RÉUSSIES

RATÉES

ACTIONS, ACTIONS BONUS & RÉACTIONS

ACTIONS

UNE SEULE PLUS UNE ACTION DE DÉPLACEMENT

ATTAQUER / JETER UN SORT / AIDER

SE TENIR PRÊT / SE PRÉCIPITER / SE DÉSENGAGER / ESQUIVER

SE CACHER / CHERCHER / UTILISER UN OBJET

RÉSISTER OU FAIRE UNE EMPOIGNADE / BOUSCULER

ACTION

ACTIONS BONUS

UNE SEULE PAR TOUR

COMBAT À DEUX ARMES (ARME LÉGÈRE)

ACTION BONUS

RÉACTIONS

UNE SEULE PAR ROUND

ATTAQUE D'OPPORTUNITÉ

RÉACTION

SPÉCIAL

POINTS DE

RAGE

MAX

RESTANT

INSPIRATION

BARDIQUE

MAX

RESTANT

FORME

SAUVAGE

MAX

RESTANT

POINTS DE

KI

MAX

RESTANT

IMPOSITION

DES MAINS

MAX

RESTANT

ATTAQUE

SOURNOISE

VALEUR

N/A

FATIGUE

NIVEAUX

1

DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE CARACTÉRISQUE

2

VITESSE RÉDUITE DE MOITIÉ

3

DÉSAVANTAGE LORS DES ATTAQUES ET DES SAUVEGARDES

4

MAXIMUM DE POINTS DE VIE RÉDUIT DE MOITIÉ

5

VITESSE RÉDUITE À 0

6

DÉCÈS

Fon creation : ChouChou Blue & DarkDindon sur ABE

Feuille de Personnage

v3.1

PERSONNALITÉ

TRAITS DE PERSONNALITÉ

PASSÉ DU PERSONNAGE

APTITUDES

CLASSE

RACE

ÉQUIPEMENT

ÉQUIPEMENT

CONSOMMABLES

CONSOMMABLE

#

AUTRES INFORMATIONS

GUILDE

SIGNES PARTICULIERS

BLASON / EMBLÈME

CITATION / CRI DE GUERRE

ALLIÉS

ENNEMIS

LANGUES MAÎTRISÉES

LANGUE

☐ PARLÉ ☐ ÉCRIT

☐ PARLÉ ☐ ÉCRIT

☐ PARLÉ ☐ ÉCRIT

☐ PARLÉ ☐ ÉCRIT

OUTILS MAÎTRISÉS

OUTIL

☐ EXPERTISE

☐ EXPERTISE

☐ EXPERTISE

☐ EXPERTISE

ARMES & ARMURES MAÎTRISÉES

☐ ARMURES LÉGÈRES ☐ ARMURES INTERMÉDIAIRES

☐ ARMURES LOURDES ☐ BOUCLIERS

☐ ARMES COURANTES ☐ ARMES DE GUERRE

AUTRE

ARMURES & PROTECTIONS

NOM / TYPE

CA

OBJETS MAGIQUES

NOM / TYPE

MAX

REST.

RICHESSES

NIVEAU DE VIE

CUIVRE

ARGENT

ELECTRUM

OR

PLATINE