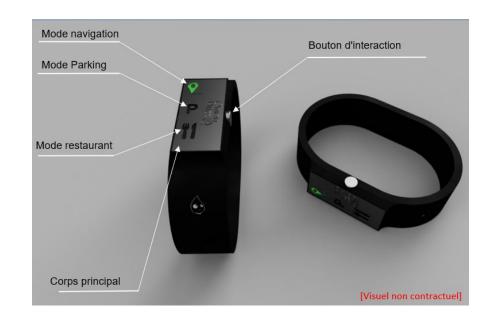
## PAN2 - Module SE Bracelet

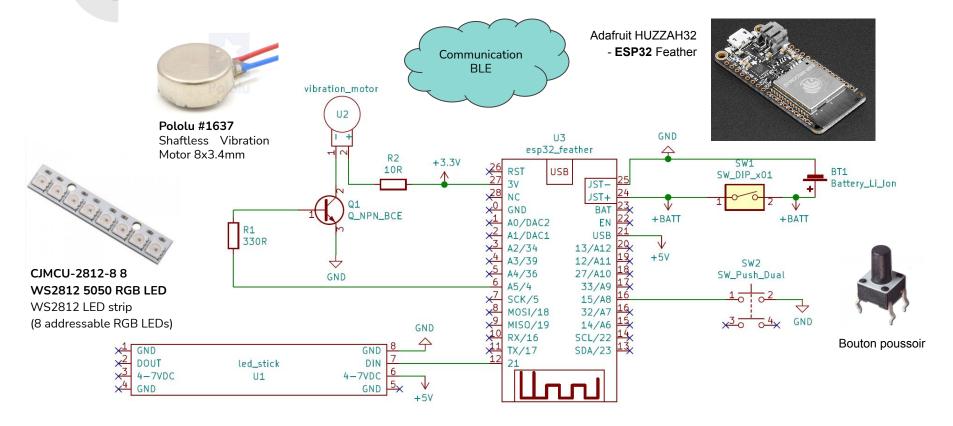
Groupe 3.1: Julien MARZAL - Lucie MOLINIE

### Le projet Onion Wizz

- 2 bracelets (1 par poignet)
- 1 application sur le téléphone
- Guidage pour les piétons et les usagers à vélo, trottinette ...
- Instructions de guidage sous formes de vibrations



#### L'architecture matérielle d'un bracelet





### L'environnement de développement

#### **IDE Arduino**

- Bibliothèques spécifiques:
  - Arduino
- Bibliothèques pour l'ESP
  - BLEDevice/BLEUtils/BLEServer
  - Preferences
- Bibliothèques personnalisées
  - Contstants
  - BluetoothWI77
  - WizzPrefs
  - Vibration\_motor
  - Leds\_strip
  - Button\_push
- Langage C++ (framework Arduino)

```
test_demo_pan2_with_lib | Arduino 1.8.13 (Windows Store 1.8.42.0)
Fichier Édition Croquis Outils Aide
 test_demo_pan2_with_lib
 1 #include <BluetoothWIZZ.h>
 2 #include <WizzPrefs.h>
 3 #include <Leds strip.h>
 4 #include <Vibration motor.h>
 5 #include <Button Push.h>
 6 #include <Constants.h>
 8 WizzPrefs prefs;
 9 Adafruit NeoPixel strip(LED COUNT, LED PIN, NEO GRB + NEO KHZ800);
10 //SET USUAL COLORS
11 const uint32 t red = strip.Color(150, 0, 0);
12 const uint32 t green = strip.Color(0, 150, 0);
13 const uint32 t blue = strip.Color(0, 0, 150);
14 unsigned char motorPattern[NB PATTERNS][PATTERN SIZE]={0};
15 Button button1 = {15, 1, false}; //PIN15
16 bool authorizedPlay = false;
18 void setup() {
19 //init
20 Serial.begin(115200);
     initLedsStrip();
     pinMode (button1.PIN, INPUT PULLUP); //internal pullup resistors with the mode INPUT PULLUP
    attachInterrupt (button1.PIN, isr, FALLING); //falling edge
    initVibrationMotor();

    □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ test demo pan2 with...

                                                                                                                                    へ (i) 9回 🦟 FRA 18:05 📃
```

# Mise en oeuvre partielle et utilisation du dépôt

- Branche git dédiée
- Travail effectué:
  - Voir démo ;)

