

FORMATION

► 2018 - aujourd'hui

Université Gustave Eiffel (Paris - France)

Diplôme d'ingénieur ESIPE - IMAC, seule formation publique d'ingénieur alliant arts et sciences
Image, multimédia, audiovisuel et communication

► Hiver 2018

Cégep de Matane (Québec)

Études collégiales en Techniques d'Intégration Multimédia (TIM), programme de mobilité internationale

► 2016 - 2018

IUT de Laval (53) – Le Mans Université

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI)
Web, programmation, vidéo, graphisme, communication

► 2013 - 2016

Lycée Sainte Jeanne d'Arc Vitré (35)

Diplôme du baccalauréat général série scientifique (S), spécialité informatique - *mention très bien*

EXPÉRIENCE PRO.

► Juin - août 2020

Rencontres Internationales Paris/Berlin (Paris) : stagiaire développement web et live streaming

Modernisation et responsiveness du site web du festival.
Organisation d'un live-streaming et montage en direct.

► Août 2019

Allianz (Paris) : programmeur Visual Basic

Emploi d'été à la Défense. Programmes pour Excel et VBA.

► Février - mai 2018

Adviz (Montréal) : stagiaire développement web

Projets divers en développement web, intégration web, graphisme et montage vidéo.

INFORMATIQUE

Logiciels et frameworks

- Adobe Photoshop - Illustrator - InDesign, Figma
- Adobe Premiere Pro - After Effects
- Adobe Audition, Pro Tools, Max/MSP
- Unity, Blender
- Bootstrap, Three.js, p5.js, JQuery
- Vue.js, HyperApp, Wordpress, WebGL

Langages informatiques

- HTML ► CSS ► JavaScript
- PHP ► SQL ► Processing ► Java ► C / C++ / OpenGL

Plateformes

- PC ► Mac ► Linux (Raspbian et Ubuntu)

CENTRES D'INTÉRÊTS

Activités parascolaires

- Co-directeur et streamer **E-Taverne** : club de l'Université Gustave Eiffel et chaîne participative de streams de jeux vidéo sur Twitch
- Organisation, captations et DJing pour les associations **BDI** (bureau des IMACs) et **803Z** à l'Université Gustave Eiffel
- Théâtre au conservatoire d'art dramatique de Vitré (11 ans) - *Cycle 2 obtenu*, puis ateliers théâtre à Laval, Matane et Paris
- Dessin, peinture et dessin assisté par ordinateur (DAO) à l'école d'arts plastiques de Vitré (12 ans) et lors d'ateliers à Paris

Intérêts

- Jeux vidéo de stratégie et gestion
- Musique pop-rock des années 60-70 et chanson française
- Films d'auteur, comédies dramatique et musicales
- Bandes dessinées et romans graphiques indépendants

LANGUES

Français (langue natale) 

Anglais (niveau avancé) 

► TOEIC – 885 (2019)

► Cinq voyages linguistiques en Angleterre et en Irlande (entre 2013 et 2018)

Allemand (notions) 