Travail du jour	Baptiste	Margaux	Nolan	Lukas	Thomas
06.05	javafx /menu	génération formes intermédiaires diagramme de classe			
07.05		ajout nb img/sec + délai			
08.05					
09.05					
10.05					
11.05				conversion jpg to gif	
12.05	javafx choix d'images part 1	ajout points de contrôle choix forme début et fin (listes et affichage)		conversion jpg to gif	
13.05	Unification	rapport + remplissage formes intermédiaires	canva to jpeg (recherche) + recherche pour reconnaissance visage	conversion jpg to gif terminée. Rapport	conversion canva to jpg
14.05	Fin partie 1 Canva (archives) / Clean reset FX	diagramme classe + Pixel, Point et Image	recherche/création d'un outil permettant de modifier un tableau de pixels via des vecteurs	conversion image vers matrice et vice versa	
15.05	Fix du GIF Loop et recherche Partie 3	fix points de contrôle + unification	recoloration de chaque pixel part 1	conversion image vers matrice et vice versa terminé	Mise au propre UML + déplacement point de controles
16.05	Triangulation de Delaunay, Algo de Bowyer Watson	rapport + b spline	absent, recoloration de chaque pixel part 1	recherches sur B-splines	Formes simples
17.05	Triangulation part 2	génération des formes arrondis intermédiaires ie traitement des points de contrôle jusqu'au gif	recherche/création d'un outil permettant de modifier un tableau de pixels via des vecteurs	recherches sur B-splines	Formes simples
18.05				points intermédiaire formes arrondis	Coloration
19.05	Début coloration			points intermédiaire formes arrondis	Coloration
20.05	Résultat coloration : problème des triangles non indexés	unification + optimisation sur les contrôleurs des méthodes simples et arrondis		points intermédiaire formes arrondis	Coloration
21.05	Recherche solution index	optimisation code formes arrondies	adaptation code baptiste /alerte	points intermédiaire formes arrondis	Rapport
22.05	Fix Delaunay (il se faisait à chaque étape)	fin affichage formes intermédiaires + optimisation avec code formes simples	notif attente	points intermédiaire formes arrondis	Adaptation choix des images
23.05	Morphisme avec tête déformée	points de contrôle formes arrondies + fix points en dehors du pane	notif attente	points intermédiaire formes arrondis	Adaptation choix des images
24.05	Morphisme image complexes fonctionnel	points de contrôle formes arrondies	notif attente	diagramme de classes	Adaptation coloration sur 2 couleurs et moins
25.05	Implémentation partie 3 dans FX				Adaptation coloration sur 2 couleurs et moins
26.05	Implémentation partie 3 dans FX part2				Adaptation coloration sur 2 couleurs et moins
27.05	Fix détails	points de contrôle formes arrondies + unification code	régler soucis Alerte (fini) + rapport partie Fx	diagramme de classes	Changement de l'adresse des images (bin -> src) et adaptation du code
28.05	Ecriture du rapport + fix mineurs	unification code + rapport	diagramme classe formes arrondies	ReadMe	unification
29.05	Ecriture du rapport, tests	unification code + rapport + diagramme	diagramme classe formes arrondies + ajout notif dans le code final	ReadMe	Fixation du code pour un fond nom blanc
30.05		fin rapport + diapo présentation	diagramme classe formes arrondies + ajout notif dans le code final		