



UNIVERSITÉ  
CAEN  
NORMANDIE



Université de  
Caen Normandie

Année Universitaire 2020-2021

Licence Informatique  
3<sup>e</sup> Année

## COMPTE RENDU PROJET DE SUBSTITUTION

---

Auteur 1 : POREE Baptiste  
Numéro Etudiant 1 : 21508889  
Auteur 2 : TIEM Hugo  
Numéro Etudiant 2 : 21810620  
Auteur 3 : BERSON Axel  
Numéro Etudiant 2 : 21806934

Supervision du projet :  
M. Jean-Luc Lambert

Responsable projet de  
substitution :  
M. Jean-Marc Lecarpentier

Jury :  
M. Jean-Luc Lambert  
M. Bruno Zanuttini

Lien vers le GitHub :  
[magenta Github.com/BaptistePoree/ProjetAnnuel](https://github.com/BaptistePoree/ProjetAnnuel)

# TABLE DES MATIÈRES

<b>I</b>	<b>Compte Rendu</b>	<b>1</b>
<b>1</b>	<b>Résumer avant la substitution</b>	<b>2</b>
1.1	Temps du sujet . . . . .	2
1.2	Travail fait avant la substitution . . . . .	2
1.3	Liste du travail fait . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Résumer pendant la substitution</b>	<b>4</b>
2.1	Travail fait pendant la substitution . . . . .	4
2.2	Liste du travail fait . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Espace membre</b>	<b>5</b>
3.1	Inscription sur notre plateforme . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Les Projets</b>	<b>7</b>
4.1	Modification / suppression d'un projet par l'administrateur . . . . .	7
<b>5</b>	<b>Paramétrer</b>	<b>9</b>
5.1	clés . . . . .	9
5.2	Gestion plafond du salon . . . . .	10
5.3	Gestion de clean les investissement . . . . .	10
5.4	Ouverture/fermeture des investissement . . . . .	10
<b>6</b>	<b>Conclusion</b>	<b>12</b>

COMPTE RENDU

# 1) RÉSUMER AVANT LA SUBSTITUTION

## 1.1: Temps du sujet

**Feuille d'achat connectée pour le salon de crowd-funding de créativité logicielle.**

Chaque année les étudiants du L3 informatique participent au salon de Crowd-funding de Créativité Logicielle. Durant ce salon ils tiennent un stand et des pseudo-investisseurs passent dans les stands pour prendre connaissance des projets. A la fin du salon ils investissent une somme d'argent (virtuelle bien sûr) fixée (25K€ l'année dernière) dans les différents projets. A la fin du salon les résultats sont collectés par l'enseignant organisateur et annoncés publiquement. La note de cette épreuve dépend de la somme récoltée par l'équipe.

L'année dernière les pseudo-investisseurs remplissaient une feuille d'achat ce qui contraignait l'enseignant à les ressaisir dans un tableur. Cela prend du temps, est sujet à erreurs et ne permet pas toujours de corriger un investissement erroné (certains pseudo-investisseurs investissent plus ou moins que la somme convenue). Avec l'augmentation du nombre de projets et de pseudo-investisseurs ce système atteint ses limites.

Le projet consiste à fournir une solution de saisie des feuilles d'achat à partir d'un smartphone ou d'une tablette. La solution devra être fiable car la note des groupes en dépend. Elle devra aussi fonctionner sur Android et Iphone et avoir été testée en conditions réelles.

Ce sujet s'adresse plutôt à des étudiants ayant une première expérience de programmation d'application smartphone et désireux de progresser en gestion de projet et test logiciel.

## 1.2: Travail fait avant la substitution

Pendants cet période on n'as travail sur la structure du site de base, réfléchir aussi a quel langage de programmation au quel on c'est lancer et définir avec notre client quel sont les point de priorité du site/application.

On n'as pus déduire que le site c'était de bas pour deux type de personnes les administrateur qui sont les professeur responsable du UE et les Crowd-Fundeur qui sont

des professeur, des étudiant de d'autre diplôme et des professionnel.

Le travail que l'on à déjà fait sous réserve de modification (améliore) pendant la substitution et après pour l'évolution de migration du site sur le domaine de la Fac est du teste de Charge en Novembre/Décembre de l'année 2021/2022.

### 1.3: Liste du travail fait

- On n'as fait la page d'accueil
- La page de connections
- La page des projet
- La page de présentation du projet
- La page d'investissement dans un projet (pour les Crowd-Fundeur)
- Les investissement qu'il on fait dans le salon (pour les Crowd-Fundeur)
- Le classement des investissement général dans le salon (pour les administrateur)
- Ajouter des projet (pour les administrateur)
- Déconnexion

## 2) RÉSUMER PENDANT LA SUBSTITUTION

### 2.1: Travail fait pendant la substitution

Dans cet parti on n'as surtout fait des amélioration et compléter les demande que notre client nous avais fait au préalable.

On n'as aussi du changer d'hébergement (qui nous a pris au moins 2 bonne semaine) et fait la demande pour passer sur un nom de domaine de la Fac par l'intermédiaire de Jean-Luc Lambert qui est notre client dans le sujet.

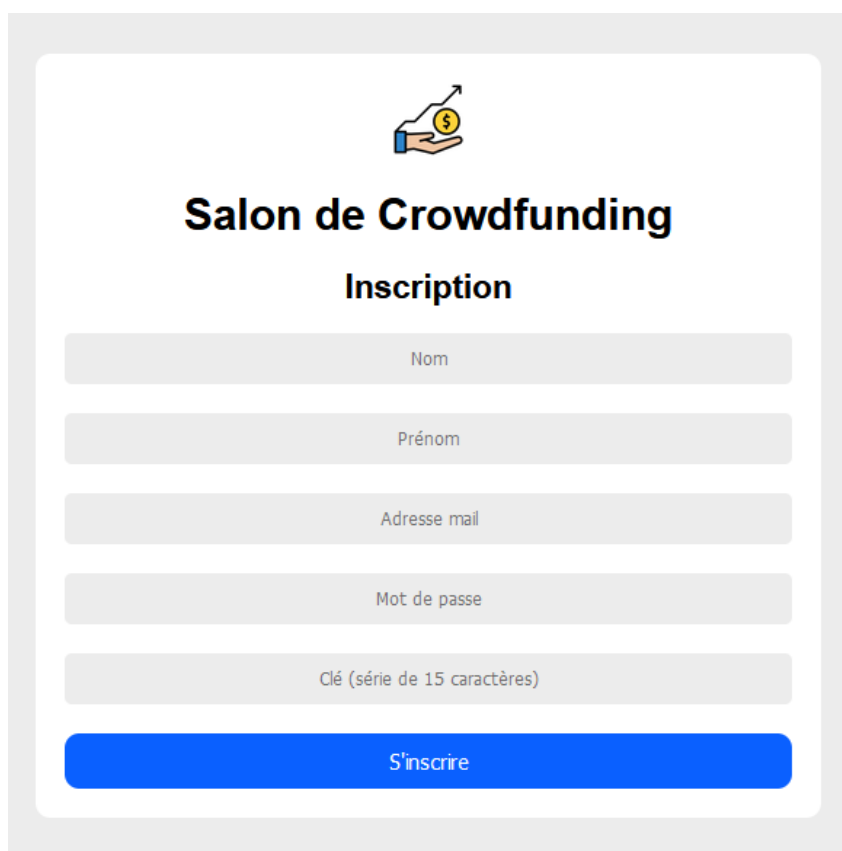
On a aussi fait la demande pour rajouter (Tiem Hugo) dans le groupe car qui avait pas de sujet et on aurai était deux a travail dessus sur le sujet. On a eu pas mal de contre temps durant le projet pendant le mois de mai et début juin qui a retardé son développement.


### 2.2: Liste du travail fait

- La page Inscription
- La page Paramétré (pour les administrateur)
- La page Génération de clés Role (pour les administrateur)
- La page Gestion du salon (pour les administrateur)
- La page Gestion de l'ouvert/fermeture des investissement (pour les administrateur)
- La page Gestion du plafond du salon (pour les administrateur)
- La page Gestion de supprimer les investissement du salon (pour les administrateur)
- La page Modification de Projet (pour les administrateur)
- La page Suppression du Projet (pour les administrateur)
- La Gestion des popup dans le site internet [vérification que le serveur a bien pris en compte l'action]

## 3) ESPACE MEMBRE

### 3.1: Inscription sur notre plateforme





### Salon de Crowdfunding


#### Inscription

FIGURE 3.1 – Page d’inscription

Pour accéder à notre plateforme pour la première fois en tant qu'utilisateur, il faut passer par case inscription 3.1.

En plus des informations essentielles à toutes inscriptions, il est demandé de renseigner une clé générée par un administrateur (plus de détail dans la partie Génération de clés) et qui, une fois le formulaire envoyé, attribuera au nouvel utilisateur un « rôle » permettant de déterminer son statut sur la plateforme.

L'utilisateur est ensuite redirigé vers la page de connexion 3.2. La clé demandée dans le formulaire d'inscription est indispensable à la création d'un compte sur notre plateforme et permet notamment une bonne gestion des utilisateurs par l'administrateur.



## Salon de Crowdfunding

### Veillez vous authentifier

Connexion

Pas encore de compte ? [S'inscrire](#)

*Démo pour test:*  
*Admin: email: admin@email.fr; Mot de passe: admin@email.fr;*  
*Crowdfunder 1: email: exemple1@email.fr; Mot de passe: exemple1@email.fr;*  
*Crowdfunder 2: email: exemple2@email.fr; Mot de passe: exemple2@email.fr;*

FIGURE 3.2 – Page de connections

Pour que un compte soit valider il faut que la clés soit pas encre utiliser et que l'adresse mail n'est pas aussi utiliser, c'est les deux seul condition pour limiter les compte abusif.



## 4) LES PROJETS

### 4.1: Modification / suppression d'un projet par l'administrateur

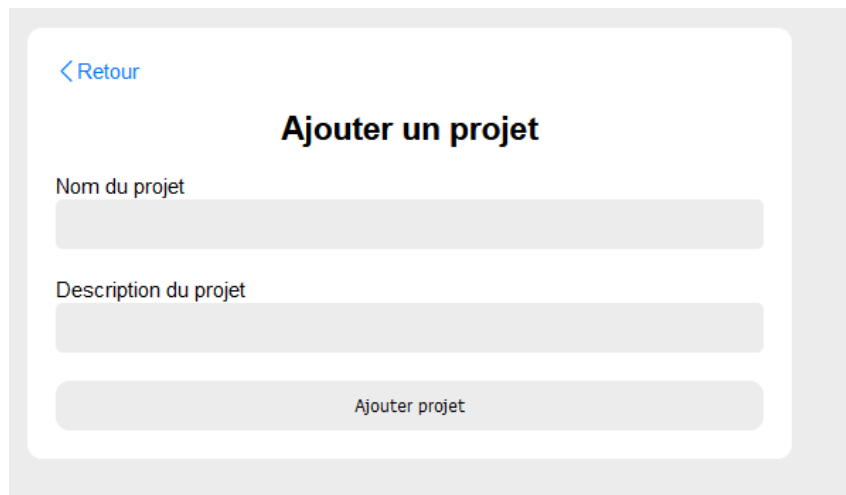
The image shows a web form titled 'Ajouter un projet'. At the top left, there is a blue link '< Retour'. Below the title, there are two input fields: 'Nom du projet' and 'Description du projet'. At the bottom of the form is a button labeled 'Ajouter projet'. The form is set against a light gray background with a white border.

FIGURE 4.1 – Page de création d'un projet

Lorsque l'administrateur a créé projet 4.1, celui-ci est le seul capable de modifier le titre ou la description du projet en question, mais a aussi la possibilité de supprimer le projet.

Pour ce faire, on vérifie l'identifiant du rôle de la personne, puis on affiche des fonctionnalités supplémentaires si l'identifiant correspond à celui de l'administrateur.

FIGURE 4.3 – Page de Modification

FIGURE 4.2 – Page du Projet

Pour ce qui est de la modification d'un projet 4.3, le formulaire de création de projet a tout simplement été repris, en y ajoutant un `$projectBuilder` à partir du projet déjà existant.

L'identifiant du projet en question passé dans l'url permet de récupérer les informations nécessaires et ensuite mettre à jour le projet dans la base de données.

En ce qui concerne la suppression d'un projet, un pop-up apparaît après avoir cliqué sur le bouton « supprimer » visible par l'administrateur. Celle-ci demande validation de l'action afin d'éviter la suppression d'un projet par erreur, puis le projet est supprimé de la base de données une fois que l'administrateur ait cliqué sur le bouton « Valider ».

## 5) PARAMÉTRER

### 5.1: clés

Sur la page des génération de clés, on peut créer en sélectionnant le rôle défini. On peut aussi supprimer les clés non utilisées et demander une export des clés vers un fichier csv.

Comme le client nous avait demandé cette option.

La génération de clés est une création de clés aléatoires 30 caractères converti en hexadécimal.

< Retour

### Parametre De Generation De Cles du Salon

roles ▼ Ajouter les cles

[Exporter la liste de tous les Crowd-fondeur non valider](#)

supprimerCles

type de roles	Cles Generais	Supprimer Cles
Admin	e4a63cfa02da93fb25009e83a371e2	
Admin	d20ae9de72d94f0f84975ef600976e	
Admin	ad6b50b3022e3bbafe68969232276b	<input checked="" type="checkbox"/>
Admin	d2f2be4950e7935251967485f12e48	<input type="checkbox"/>
Admin	e7b1acc8ec6cbdb65a8ce44b8f5a78	<input type="checkbox"/>
Admin	470c1a6d4e3568420b3ba32590d578	<input type="checkbox"/>
Crowd-fondeurs	17c42c4c2adc34b316aa075d37fb5d	
Crowd-fondeurs	ac3730d0f90e972b159d83ff5286e0	
Crowd-fondeurs	e9b923224638824f088515b2e02729	
Crowd-fondeurs	64ae3348bbf932ed36734f47bc7432	
Crowd-fondeurs	0e8a98bcb9c930a64f03361e2e5f01	<input type="checkbox"/>

FIGURE 5.1 – page génération clés

### 5.2: Gestion plafond du salon

Sur la page de gestion du plafond du salon on peut g rer par un multiplicateur de 1 000 le plafond du salon.



FIGURE 5.2 – Page gestion du plafond

### 5.3: Gestion de clean les investissement

Sur cet page on peut supprimer tout les investissement qui a  t  fait dans la salon.



FIGURE 5.3 – Page gestion du plafond

### 5.4: Ouverture/fermeture des investissement

Sur cet page on peut voir si le salon est Ouvert ou Fermer et si on click sur Ouvert ou Fermer, on le fait basculer de l'un   l'autre.



FIGURE 5.4 – Page gestion de l’ouverture / fermeture du salon

## 6) CONCLUSION

Ce travail nous a permis de voir plusieurs points sur lesquels on a approfondi et sur lesquels on a appris (chercher un hébergement) et penser de façon que le site n'est pas un projet mais un site qui sera utilisé par des personnes qui ne connaissent pas la programmation ou que des personnes qui pourraient travailler sur le code après nous.

Il restera toujours des points à améliorer sur le site. Mais on voulait favoriser la manipulation et que le site puisse être utilisé sur un pc comme sur un téléphone voire même une tablette. Donc c'est pour ça que l'interface est aussi simple.

Après dans tout le cas il y a une S.A.L. (Service Après Livraisons).