

Sommaire

Conception 04

Présentation 01 — O3 Répartition des taches

05 Les limites



StarCraft





Résultat













Ressources Défaite





Grille Personnages Ressources





Contrôles

Drag and drop Menu d'actions

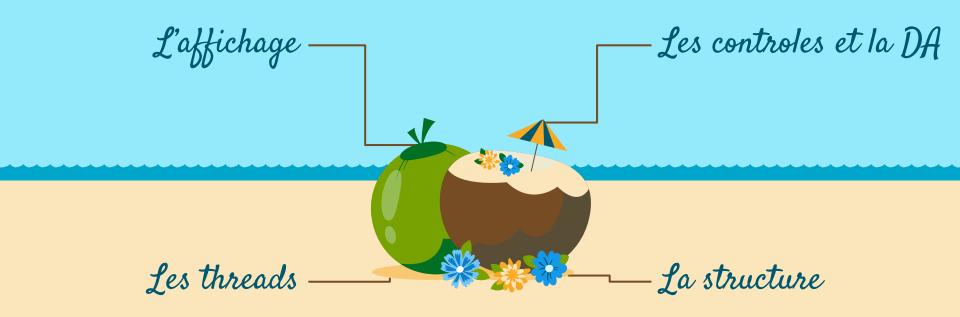


Timers

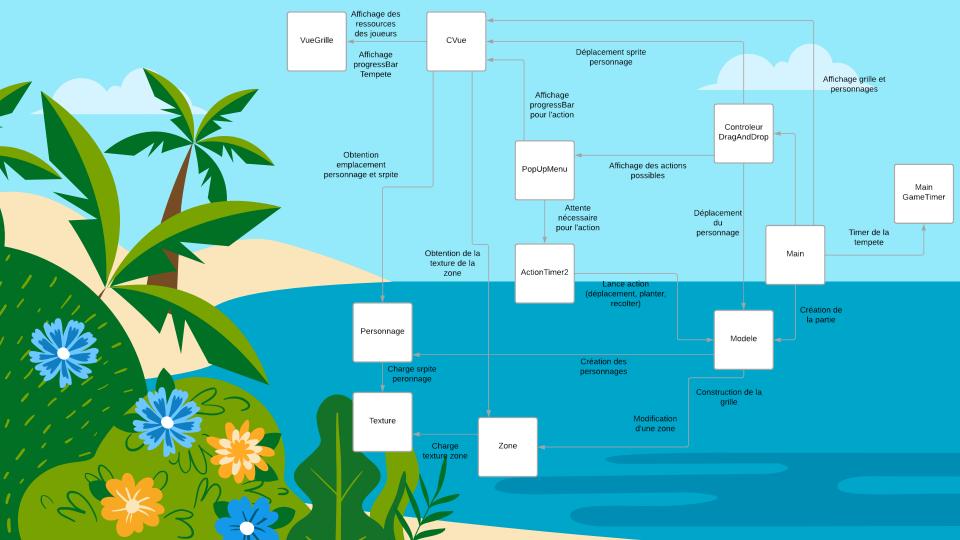
Actions Déplacement Tempete

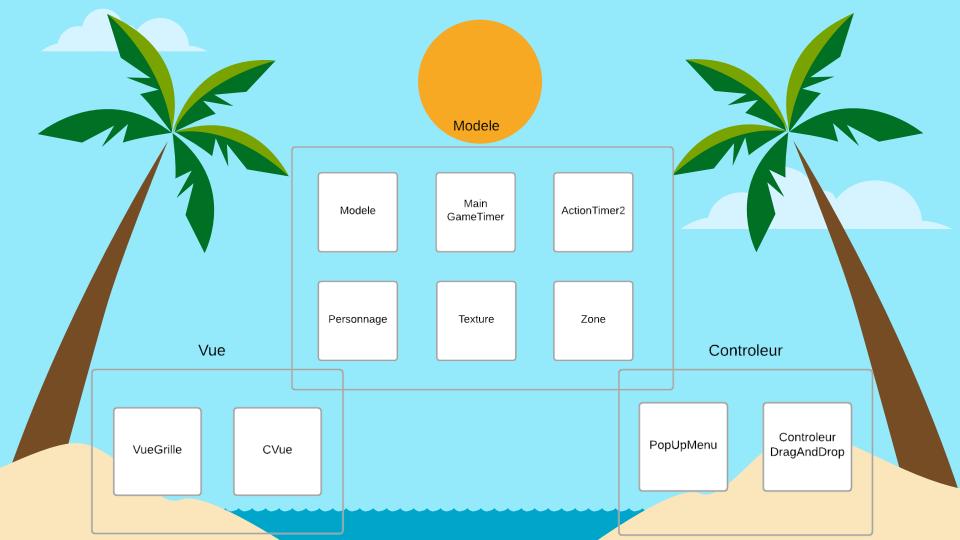


Les quatres blocs











Plan d'amélioration



Path finding



Difficulté







Cosmétiques

Animation

Personnages Océan Animaux

Musique

Thème du jeu

Sound design

Récoltes Vagues

Menus

Démarrage Pause



