Projet Piscine – "Omnes Immobilier"

Réalisé par : POTTIER Matthieu, AUVRIGNON Benoit, TUARON Baptiste, WEHBE Roy

Encadrant: M. EUTAMENE

Equipe 6 - Groupe 5

1. Objectif du Projet

Ce projet consiste à concevoir un site web fonctionnel de e-consultation immobilière pour la société fictive Omnes Immobilier. Le site vise à connecter des clients potentiels avec des agents immobiliers pour la vente, la location, ou l'enchère de biens. Une attention particulière a été portée sur la gestion des comptes utilisateurs, la sécurité, la planification de rendez-vous, le paiement en ligne et l'innovation fonctionnelle.

2. Gestion des utilisateurs

Types d'utilisateurs :

- Administrateur : gère les agents, les biens et les plannings.
- Agent immobilier : prend contact avec les clients, gère ses rendez-vous.
- Client : consulte les biens, prend RDV, effectue des paiements.

3. Fonctionnalités selon les profils

Administrateur

Connexion via nom prénom + email

- Accès au menu « Votre Compte » : Nom, Prénom, Email.
- **Gestion des agents** : ajout, suppression, modification.
- Ajout de biens immobiliers : type, description, images, prix, etc.
- Suppression automatique des biens une fois vendus.
- Ajout de disponibilités d'agents (via calendrier).
- Génération de fichiers CV pour chaque agent.
- Vue globale de l'activité de la plateforme.

Agent Immobilier

- Connexion sécurisée.
- Menu « Votre Compte » : infos personnelles.
- Profil public : Nom, spécialité, photo, CV, vidéo (optionnel).
- Consultation de son agenda (RDV passés et à venir).
- Communication possible avec les clients (chat, audio, vidéo, mail).
- Ne peut pas gérer ses propres créneaux seul (via admin).

Client

- Inscription avec email + mot de passe.
- Menu « Votre Compte » : infos perso + adresse + données de paiement.
- Consultation des biens, calendrier des agents.
- Prise de rendez-vous avec notification de confirmation.
- Historique complet des consultations.
- Possibilité d'annuler un rendez-vous.
- Paiement en ligne de certains services (via carte).
- Communication en direct avec agents.

4. Gestion des Rendez-vous

- Système de réservation basé sur les disponibilités des agents.
- Possibilité d'annuler un RDV avec libération automatique du créneau.
- Notifications automatiques (email / SMS) lors des prises / annulations.

5. Gestion des biens immobiliers

Types:

- Location (résidentiel / commercial)
- Vente
- Vente aux enchères
- Terrain

Données collectées :

- ID unique
- Adresse
- Superficie, nombre de pièces, étage, etc.
- Prix / loyer
- Images / vidéo
- Agent en charge

Vente aux enchères :

• Date de début / fin

- Prix initial
- Interface d'enchère en direct
- Attribution automatique au plus offrant

6. Paiement

- Formulaire de paiement sécurisé.
- Vérification simple via données stockées en base.
- Données requises :
 - o Carte: type, numéro, nom, expiration, code sécurité
 - o Coordonnées : adresse, email, téléphone
- Email ou SMS de confirmation après transaction.

7. Fonction de recherche

- Moteur de recherche dynamique par :
 - o Type de bien
 - Localisation
 - o Nom d'agent
 - Prix minimum / maximum
 - o Mot-clé libre

8. Architecture technique (prévisionnelle)

Frontend:

• HTML / CSS / JavaScript

Backend:

PHP

Base de Données :

- MySQL
- Tables principales :
 - o administrateur
 - o agent_immobilier
 - o bien_immobilier
 - o client

Ce projet vise à reproduire un site de consultation immobilière complet, structuré autour de rôles distincts (admin, agent, client) avec des interactions riches. Il s'inspire d'outils réels utilisés dans les agences, tout en intégrant des aspects modernes et innovants.