

De computerwinkel



MBO college Hilversum
ICT opleidingen
afd. Applicatieontwikkeling

Voor je begint:

Projectfasering

Net zoals de professional voer je dit project uit in zeven fasen:

1. **Oriëntatie:**

Je oriënteert je op deze opdracht. Met jouw begeleider, die als opdrachtgever fungeert, bespreek je de zaken. Als iets niet duidelijk is, vraag je wat de opdrachtgever precies wil hebben. Ook onderzoek je de haalbaarheid van dit project. Wat mis je aan technische mogelijkheden om dit project te kunnen uitvoeren?

2. **Definitie:**

Op basis van het oriënterende gesprek formuleer je de precieze opdracht en je legt dat vast in een Plan van Aanpak met daarin de uit te voeren werkzaamheden. Dit leg je voor aan je opdrachtgever.
(docent)

3. **Ontwerp:**

De specificaties staan in de onderstaande opdracht. Werk die verder uit tot een Functioneel Ontwerp (FO). **(laat het goed keuren door je docent)**

4. **Werkvoorbereiding:**

Je vertaalt het Functionele Ontwerp naar een Technisch Ontwerp, waarin staat beschreven hoe de website gemaakt moet worden. Verder onderzoek je welke 'softwaretools' je nodig hebt om de website te kunnen ontwikkelen. **(laat het goed keuren door je docent)**

5. **Realisatie:**

Je realiseert en test de website. **(nadat de FO en TO is goed gekeurd)**

6. **Oplevering:**

Je demonstreert de website aan je opdrachtgever **(docent)**.

7. **Nazorg:**

Evaluatie: wat ging goed, wat kan beter?

Opdracht 1

Een vriend van jou is van plan een computerwinkel te beginnen. Hij gaat notebooks en samengestelde desktop Pc's verkopen. Verder wil hij allerlei computeronderdelen gaan leveren, zoals bijvoorbeeld monitoren en harddisks.

Tenslotte wordt er een reparatiedienst opgezet. Hij is er erg druk mee en heeft jou gevraagd om een opzet (een prototype) van een website voor deze computerwinkel te maken. Het gaat in eerste instantie om een **website (statisch)**, waarmee hij de **producten en diensten kan presenteren**.

Globaal heeft hij je verteld wat hij wil. De computerwinkel gaat 'PC4U' heten en de website moet de volgende menustructuur hebben:

- **Home** > de startpagina van de website.
- **Shop** > een pagina met een overzicht van de hard- en software die PC4U kan leveren.
- **Computers** > een pagina met een overzicht van de notebooks en PC systemen die PC4U kan leveren.
- **Onderdelen** > een pagina met losse onderdelen voor de PC systemen
- **Reparatie** > een pagina met de servicedienst, reparatieprijzen en voorwaarden en het telefoonnummer.
- **Informatie** > een pagina met de contactinformatie van de computershop.

Jouw opdrachtgever heeft dus wel een idee wat hij op die website wil hebben, maar vraagt jou om hem een voorstel voor de 'lay-out' te doen. Ook wil hij een logo hebben: PC4U. Jij maakt een mooi logo voor hem! Gedetailleerde informatie over de producten die hij gaat leveren ontbreekt nu nog, dus je kunt je in het kader van deze opdracht beperken tot de hoofd (menu) structuur van de website.

De website wordt in dit stadium nog niet gehost. Hij draait 'local' op je PC.

Deze lijst van onderdelen is nog niet compleet, maar te denken valt aan een aanbod van PC onderdelen:

- DVD spelers/branders
- Geheugenkaarten
- Geluids- en grafische kaarten
- Harde schijven in- en extern
- Monitoren
- Muizen
- Netwerkkarten en bekabeling
- Voedingen

De opdracht voor jou is:

- 1) Maak een functioneel ontwerp met daarin een concept tekening van hoe de website er (ongeveer) uit komt te zien. Daarbij ook een flowchart.
- 2) Maak een technisch ontwerp

Als bovenstaande is goed gekeurd dan kan je beginnen met het coderen van de website.