# Sistema de Gestão de Cafeteria com Análise de Consumo e Otimização de Estoque

# Desenvolvido por Yuran Stefan Magodine

# Aplicação Web Integrada com Machine Learning e Otimização de Estoque

Este projeto consiste em uma aplicação web que visa otimizar a gestão de cafeterias, oferecendo funcionalidades como controle de estoque, gerenciamento de pedidos e análise de padrões de consumo. Utilizando PHP no backend, MySQL para armazenamento de dados e tecnologias como HTML, CSS e JavaScript no frontend, o sistema melhora a eficiência operacional, automatizando processos e ajustando o estoque conforme a demanda dos clientes.

#### Tecninlogias usadas

PHP para backend.

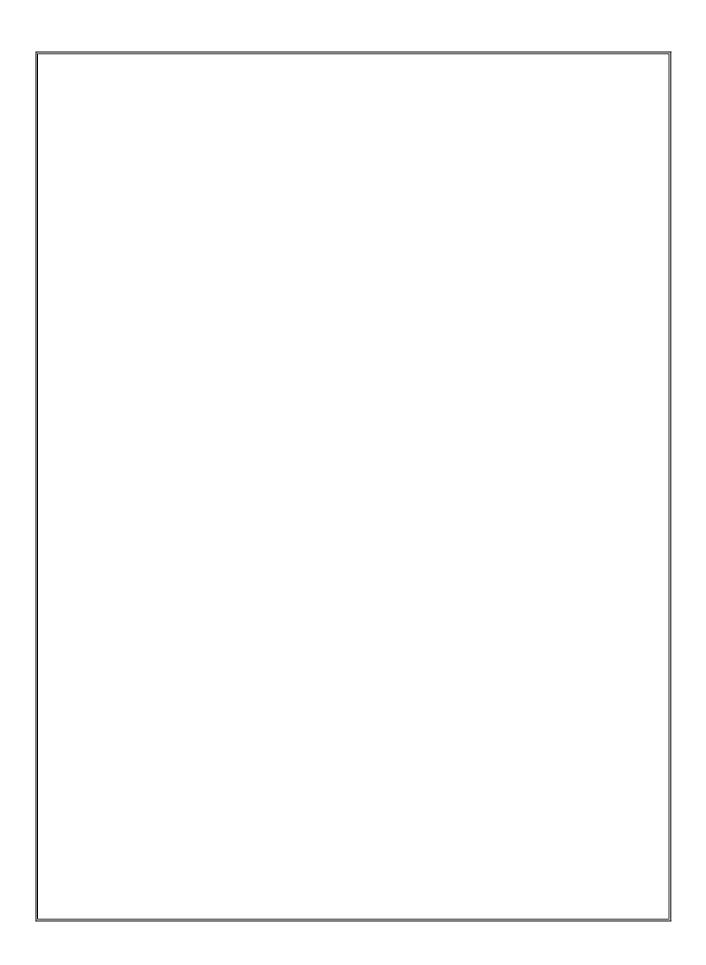
MySQL para gerenciamento de banco de dados.

HTML, CSS e JavaScript para interface de usuário.

Machine learning para análise de consumo e otimização de estoque.

# Contents

1. Introdução	4
2. Objetivos	5
2.1. Objetivo Geral	5
2.2. Objetivos Específicos	5
3. Casos de Uso	5
3.1. Caso de Uso 1: Acesso à Página Principal	5
3.2. Caso de Uso 2: Cadastro e Login de Administradores	6
4. Requisitos	7
4.1. Requisitos Funcionais	7
4.2. Requisitos Não Funcionais	7
5. Revisão Bibliográfica	7
5.1. Livros	7
5.2. Vídeos	8
6. Tecnologias Utilizadas	8
7. Conexão do Projeto com Base de Dados MySQL	9
Conclusão	



# 1. Introdução

Este relatório descreve o desenvolvimento de um sistema de gestão para uma empresa de construção, focando nos serviços oferecidos e gerenciados através de uma base de dados MySQL. O sistema permite que usuários comuns façam login para visualizar os serviços e que administradores gerenciem esses serviços e pedidos feitos pelos clientes. O projeto abrange desde o cadastro de usuários e serviços até a consulta e manipulação desses dados.

#### 2. Objetivos

## 2.1. Objetivo Geral

O objetivo geral deste relatório é avaliar e documentar as funcionalidades e a estrutura das páginas HTML de uma cafeteria online, destacando como elas atendem às necessidades dos usuários (clientes e administradores) e identificando áreas de melhoria.

#### 2.2. Objetivos Específicos

- Analisar a estrutura e o conteúdo das páginas index.html e login.html.
- Identificar e descrever os casos de uso principais para clientes e administradores.
- Definir os requisitos funcionais e não funcionais para as páginas analisadas.
- Revisar a bibliografia relevante para o desenvolvimento de páginas web.
- Listar as tecnologias utilizadas na construção das páginas.
- Descrever a conexão do projeto com uma base de dados MySQL.
- Propor melhorias para a acessibilidade, segurança e experiência do usuário.

### 3. Casos de Uso

#### 3.1. Caso de Uso 1: Acesso à Página Principal

**Descrição:** Clientes acessam a página principal da cafeteria (index.html) para obter informações sobre o café, visualizar o menu, ler avaliações de outros clientes e fazer reservas.

#### Ator Principal: Cliente

#### Fluxo Principal:

- 1. O cliente acessa a URL da página principal.
- 2. O cliente navega pelo menu de navegação para visitar diferentes seções da página.
- 3. O cliente visualiza a seção inicial com uma mensagem de boas-vindas e imagens do café.
- 4. O cliente explora a seção "Sobre" para aprender mais sobre a cafeteria.
- 5. O cliente acessa a seção "Menu" para ver os itens disponíveis.

- 6. O cliente lê as avaliações de outros clientes na seção "Avaliação".
- 7. O cliente preenche o formulário na seção "Reserva" para reservar uma mesa.

#### 3.2. Caso de Uso 2: Cadastro e Login de Administradores

**Descrição:** Administradores acessam a página de login (login.html) para fazer login ou se registrar no sistema, permitindo o acesso à área de controle do site para gerenciar o conteúdo.

Ator Principal: Administrador

# Fluxo Principal:

- 1. O administrador acessa a URL da página de login.
- 2. O administrador escolhe entre fazer login ou se registrar.
- 3. Para login, o administrador insere seu nome de usuário e senha, e envia o formulário.
- 4. O sistema verifica as credenciais e, se corretas, concede acesso à área de controle.
- 5. Para registro, o administrador insere seu nome de usuário e senha, e envia o formulário.
- 6. O sistema armazena as novas credenciais e confirma o registro.
- 7. O administrador usa suas credenciais recém-registradas para fazer login.

#### 4. Requisitos

#### 4.1. Requisitos Funcionais

#### 4.1.1. RF01

**Descrição:** A página principal deve permitir que os clientes naveguem por todas as seções disponíveis (Início, Sobre, Menu, Avaliação, Reserva) sem necessidade de recarregar a página.

#### 4.1.2. RF02

**Descrição:** A página de login deve permitir que administradores façam login utilizando suas credenciais.

#### 4.1.3. RF03

Descrição: A página de login deve permitir que novos administradores se registrem no sistema.

#### 4.2. Requisitos Não Funcionais

#### 4.2.1. RNF01

**Descrição:** As páginas devem ser responsivas, garantindo boa usabilidade em dispositivos móveis e desktops.

#### 5. Revisão Bibliográfica

#### 5.1. Livros

## • "HTML and CSS: Design and Build Websites" por Jon Duckett

 Este livro é uma referência essencial para desenvolvedores web, abordando as melhores práticas em design e codificação.

# • "JavaScript: The Good Parts" por Douglas Crockford

 Um guia detalhado sobre os aspectos mais eficazes do JavaScript, importante para a funcionalidade dinâmica das páginas.

#### 5.2. Vídeos

# • "Responsive Web Design" por Ethan Marcotte

 Vídeo tutorial que explica os princípios do design responsivo, fundamental para garantir que o site da cafeteria seja acessível em diferentes dispositivos.

# • "Web Accessibility Basics" por W3C

 Série de vídeos que abordam as melhores práticas para tornar as páginas web acessíveis a todos os usuários, incluindo aqueles com deficiências.

# 6. Tecnologias Utilizadas

- HTML5: Para estruturar o conteúdo das páginas.
- CSS3: Para estilizar as páginas e garantir um layout atraente e responsivo.
- JavaScript (jQuery): Para adicionar interatividade e manipulação dinâmica do DOM.
- AJAX: Para carregar os itens do menu dinamicamente sem recarregar a página.
- Swiper.js: Para criar sliders interativos nas seções de imagens e avaliações.
- Font Awesome: Para ícones utilizados no design do site.

## 7. Conexão do Projeto com Base de Dados MySQL

A conexão do projeto com uma base de dados MySQL é essencial para a funcionalidade de cadastro, login de administradores e carregamento dinâmico do menu. O arquivo menu.php, mencionado na análise, atua como intermediário entre a base de dados e a página web, fornecendo dados atualizados para exibição.

```
<!php
$servername = "localhost";
$username = "root";
$password = "";
$dbname = "cafeteria";

// Cria a conexão
$conn = new mysqli($servername, $username, $password, $dbname);

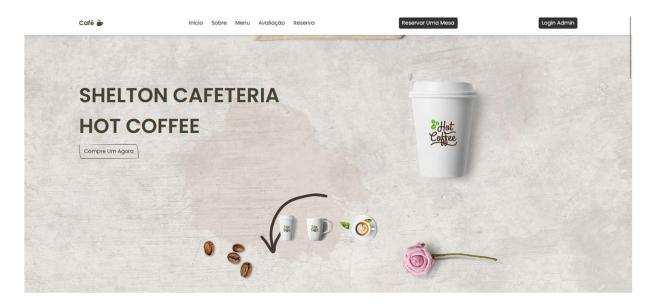
// Verifica a conexão
if ($conn->connect_error) {
    die("Conexão falhou: " . $conn->connect_error);
}
```

# Conclusão

Esse trabalho serviu de base para aplicar e consolidadar materia de programação web ensinada pelo docnete página principal oferece uma experiência rica aos clientes, enquanto a página de login garante o acesso seguro para administradores. No entanto, algumas melhorias são recomendadas para aumentar a acessibilidade, segurança e experiência geral do usuário. A implementação dessas melhorias resultará em um site mais robusto e amigável, atendendo melhor às necessidades de seus usuários. Este relatório documenta de forma abrangente as características do site, fornecendo uma base para futuros desenvolvimentos e otimizações.

## Anexos

# Pagina Principal



# Menu



# Reserva

Nome	
Email	
Telefone	
Endereço	
Quantas pessoas	
mm/dd/yyyy,:	

# Login



## Painel de controlador

