

Игра “Шутер”



**Цель проекта –
создать игру, где можно стрелять
и сражаться с врагами**



Проект состоит из



**Программного
кода**

```

window = Display.set_mode((1100, 700))
display.set_caption('Пин-понг')
background = transform.scale(image.load('background.jpg'), (1100, 700))

bone_right = Bone('bone.png', 1000, 200, 5, 50, 240)
bone_left = Bone('bone.png', 0, 200, 5, 50, 240)
ball = Ball('ball.png', 350, 1, 5, 70, 70)

font.init()
font1 = font.SysFont('Arial', 100)
font2 = font.SysFont('Arial', 50)

player_1 = 0
player_2 = 0
finish = False
game = True
clock = time.Clock()
FPS = 60
while game:
    for e in event.get():
        if e.type == QUIT:
            game = False
    if finish != True:
        window.blit(background, (0,0))
        bone_right.reset()
        bone_right.update(5)

        bone_left.reset()
        bone_left.left_update(5)

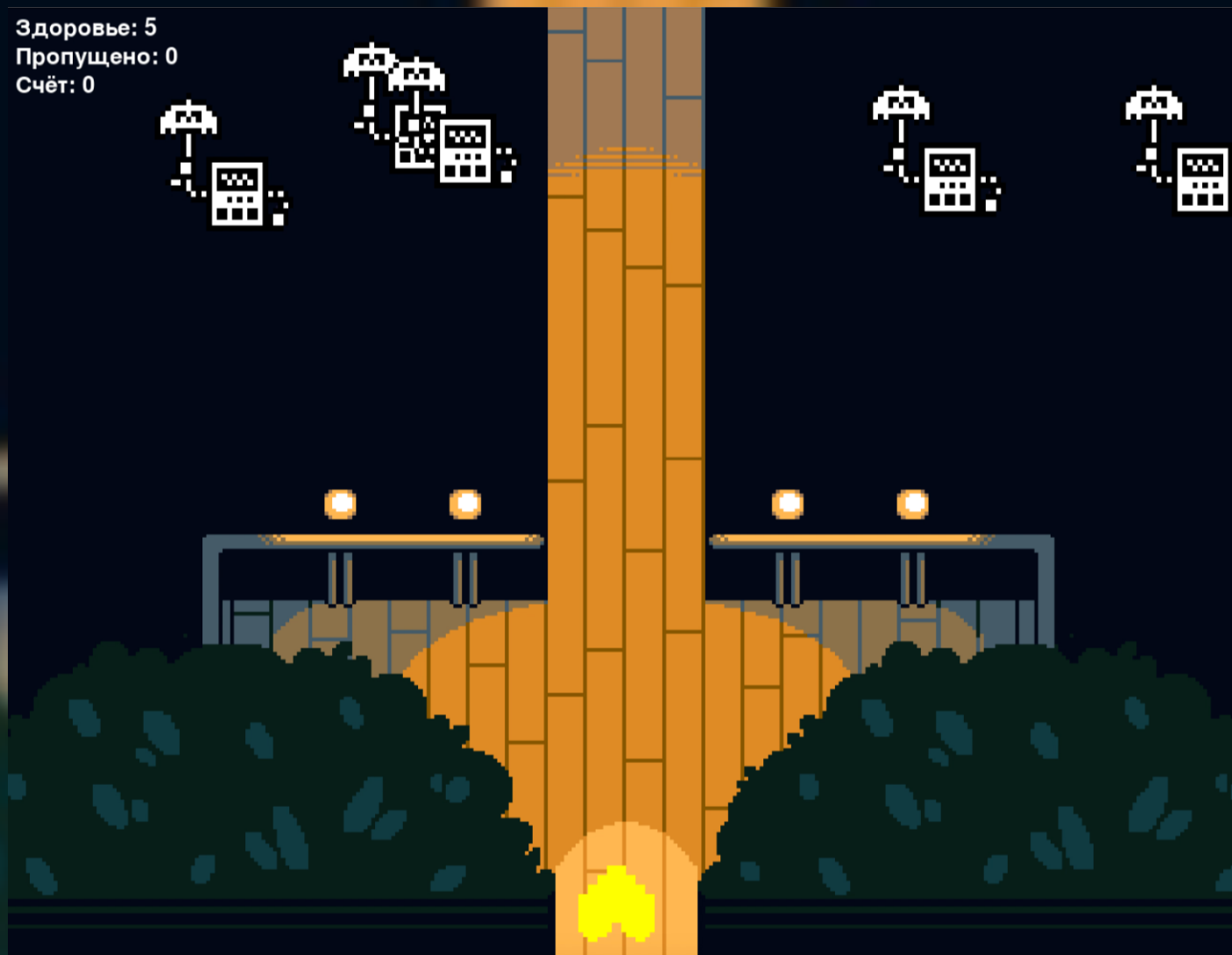
        lost_text = font1.render('GAME OVER', 1, (255, 255, 255))
        count_text = font2.render(str(player_1) + ':' + str(player_2), 1, (255, 255, 255))
        window.blit(count_text, (500, 5))
        player1_text = font1.render('PLAYER 1 GETS 1 SCORE', 1, (255, 255, 255))
        player2_text = font1.render('PLAYER 2 GETS 1 SCORE', 1, (255, 255, 255))

        ball.reset()
        ball.rect.x += x_speed
        ball.rect.y += y_speed
```



**Графических
файлов**

Демонстрация проекта



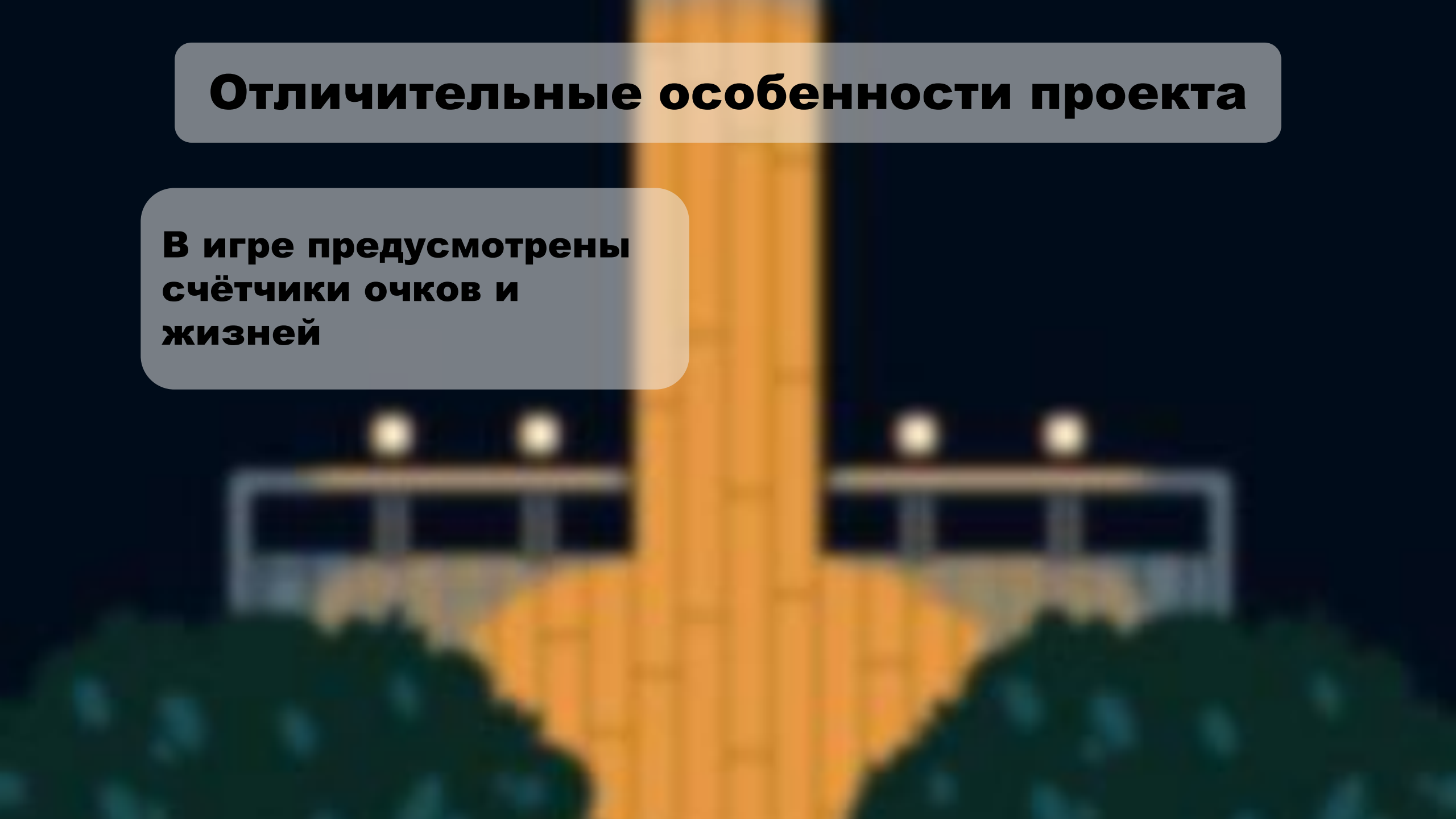
Отличительные особенности проекта

В игре есть два этапа :

- 1. Сражение с врагами,
летающими вниз**
- 2. Сражение с боссом**

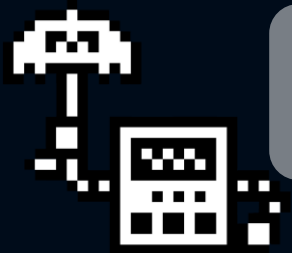
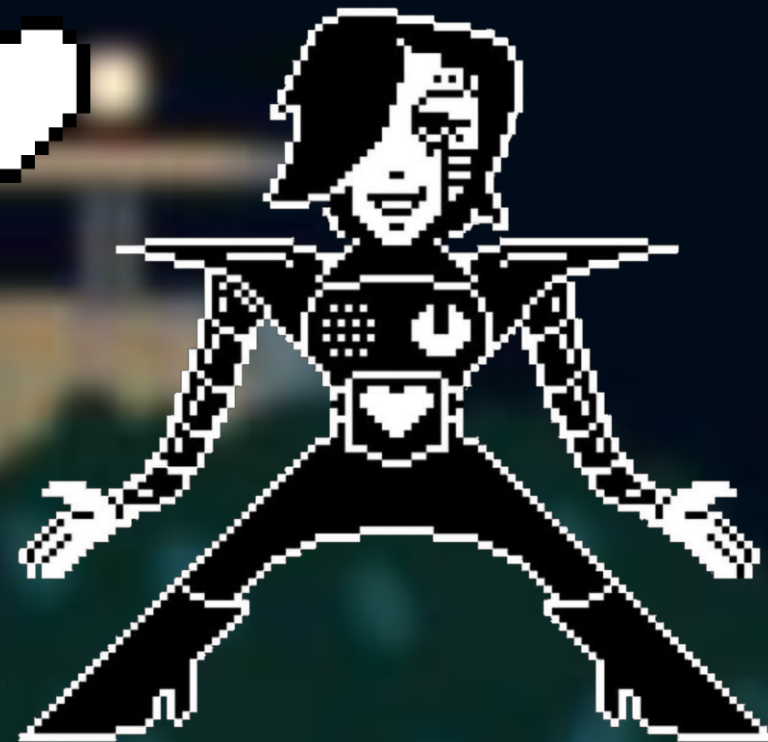
Отличительные особенности проекта

**В игре предусмотрены
счётчики очков и
жизней**



Отличительные особенности проекта

Эстетичный и особенный дизайн
фона и персонажей



Благодарю за внимание!



Спасибо за внимание