

# READ ME

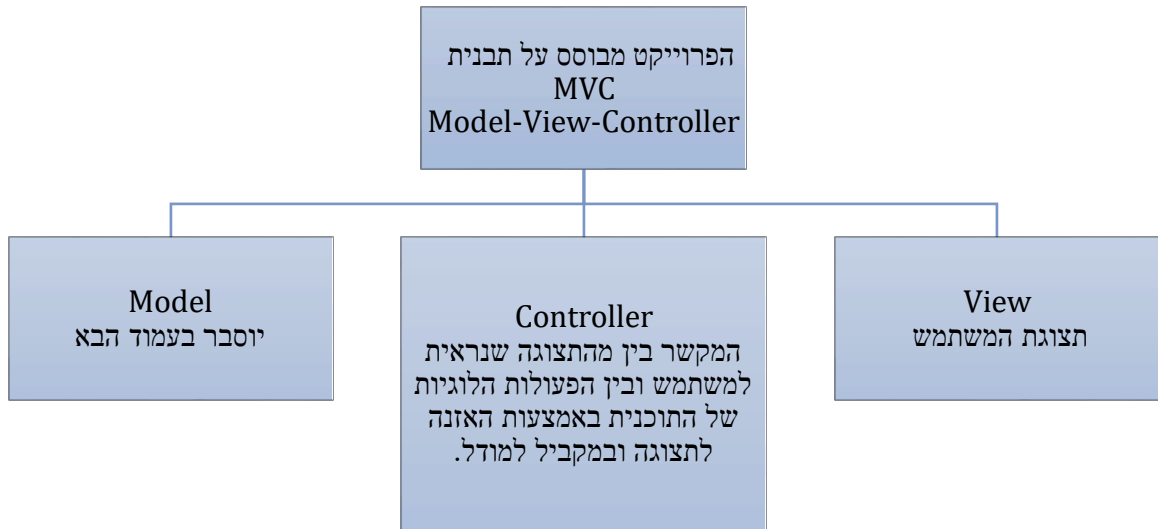
שמות המגישים :

- גליה מיכאלי (314022914) מהקבוצה של ארנון ברקת .
- בר משה (206921777) מהקבוצה של קרן.

הנחיות לבדיקה :

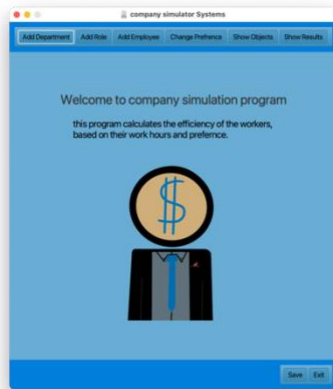
כל התוכנית פועלת ישירות ממחלקת – “mainCompany” ,  
אין צורך להיכנס לשאר המחלקות בpackage בשביל להריץ את התוכנית .  
הוספנו נתונים למערכת באופן ידני כפי שהתבקשנו .  
\*בדף הבא נסביר על כל המחלקות בפרויקט ויוסבר באופן כללי איך התוכנית עובדת .

# DOCUMENTATION

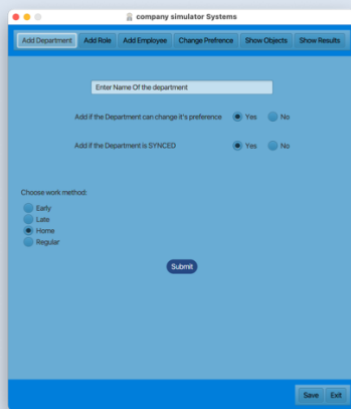


# MODEL

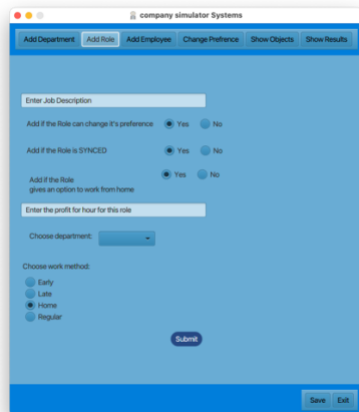
1. מחלקה – COMPANY  
עובדת בקשר ישיר עם הקונטרולר (COMPANYSIMULATIONCONTROLLER), בה יש רשימות (ARRAY LIST) של כל האובייקטים הנמצאים בחברה (עובדים ותפקידים לצורך הצבעה וגישה לאובייקטים)  
המחלקה מכילה בתוכה את כל הפעולות הרלוונטיות לסימולציית חברה אשר ניתנו לנו בהסבר על המטלה.
2. מחלקה אבסטרקטית – PERSON  
במחלקה יש שם מלא ושנת לידה.
3. מחלקת עובד – EMPLOYEE  
מחלקת בת של person בתוכה את כל המאפיינים הרלוונטיים לסימולציה שיש לעובד בחברה.  
שיוך לתפקיד (pointer) והעדפה בה הוא בחר  
מחלקות יורשות :  
ישנם 3 מחלקות יורשות לעובד אשר כל מחלקת בת של עובד מגדירה לעובד על פי מה יחושב שכרו לחישוב אחוזי רווח לעובד שמקבל אחוזי רווח מהמכירות השתמשנו ב RANDOM.
4. מחלקת תפקיד – ROLE  
מחלקה שמכילה בתוכה את כל המאפיינים הרלוונטיים לסימולציה שיש לתפקיד בחברה.  
במחלקה יש שם משרה, רווח המשרה לחברה בשעה, רשימת עובדים בתפקיד, האם אפשר לעבוד מהבית בתפקיד והעדפה של התפקיד.
5. מחלקת מחלקה – DEPARTMENT  
מחלקה שמכילה בתוכה את כל המאפיינים הרלוונטיים לסימולציה שיש למחלקה בחברה.  
במחלקה יש שם מחלקה, רשימת תפקידים במחלקה והעדפה של המחלקה.
6. ממשק SYNCABLE  
ממשק שרלוונטי לכל האובייקטים אשר יכולים להסתנכרן (כלומר להגדיר לכל האובייקט את אופן העבודה), ובוא פונקציות רלוונטיות לסנכרון.  
האובייקטים הרלוונטיים הם מחלקה ותפקיד.
7. ממשק CHOOSEPREFERENCE  
ממשק שרלוונטי לכל האובייקטים אשר יכולים לבחור העדפה, ובו פונקציות רלוונטיות לבחירת העדפה.  
האובייקטים הרלוונטיים הם מחלקה, תפקיד ועובד.
8. מחלקת העדפה – PREFERENCE  
מחלקה שמכילה בתוכה סוג העדפה, שעות היסט, ושעת התחלה רצויה.



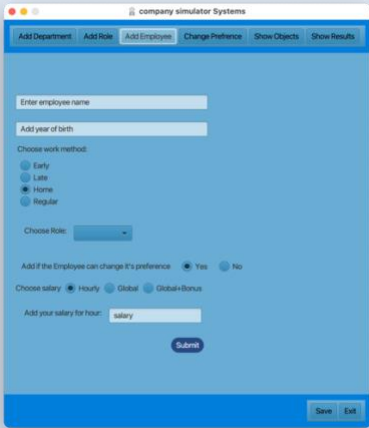
מסך בית הכולל תפריט למעלה ולמטה שישאר במהלך כל זמן ריצת התוכנה.



מסך הוספת מחלקה.



מסך הוספת תפקיד.



company simulator Systems

Add Department | Add Role | **Add Employee** | Change Preference | Show Objects | Show Results

Enter employee name

Add year of birth

Choose work method

☐ Early

☐ Late

☒ Home

☐ Regular

Choose Role

Add if the Employee can change it's preference ☒ Yes ☐ No

Choose salary ☒ Hourly ☐ Global ☐ Global+Bonus

Add your salary for hour salary

Submit

Save | Exit

מסך הוספת עובד.



company simulator Systems

Add Department | Add Role | Add Employee | **Change Preference** | Show Objects | Show Results

Choose the object type to change from above then choose from the list below

Employees | Rules | Department

Choose work method

☐ Early

☐ Late


☒ Home

☐ Regular

Submit

Save | Exit

מסך שינוי העדפה.



company simulator Systems

Add Department | Add Role | Add Employee | Change Preference | **Show Objects** | Show Results

Choose which object you want to show

Employee | Rules | Department | **Company**

harryPotter

Role harryPotter info:

profit for hour: 60.0

symonized role: false

can choose preference?: true

can work from home?: true

preference: HOME, with 0 change,

deployment: wildcard

day's hours in value: 16.0

day's hours in money value: 960.0

the employees in this role are:

year of birth: 2000

is 1002

preference:

REGULAR\_START, with 0 change,

role: harryPotter

can choose preference?: false

day's hours in value: 8.0

day's hours in money value: 480.0

hour per month: 160

salary per month: 23000

Save | Exit

מסכי הצגת נתוני ישויות/הצגת תוצאות סימולציה  
בוא ניתן להציג נתונים/תוצאות של כל ישות בתוכנה.