read me

שמות המגישים :

* גליה מיכאלי (314022914) מהקבוצה של ארנון ברקת .
* בר משה (206921777) מהקבוצה של קרן.

#### הנחיות לבדיקה :

#### כל התוכנית פועלת ישירות ממחלקת – “mainCompany” , אין צורך להיכנס לשאר המחלקות ב package בשביל להריץ את התוכנית .

#### הוספנו נתונים למערכת באופן ידני כפי שהתבקשנו .

#### \*בדף הבא נסביר על כל המחלקות בפרויקט ויוסבר באופן כללי איך התוכנית עובדת .

Documentation

Model

# מחלקה – Company עובדת בקשר ישיר עם הקונטרולר(COmpanysimulationcontroller),בה יש רשימות(array list) של כל האובייקטים הנמצאים בחברה(עובדים ותפקידים לצורך הצבעה וגישה לאובייקטים) המחלקה מכילה בתוכה את כל הפעולות הרלוונטיות לסימולציית חברה אשר ניתנו לנו בהסבר על המטלה.

# מחלקה אבסטרקטית – person במחלקה יש שם מלא ושנת לידה.

# מחלקת עובד – employee מחלקת בת של person בתוכה את כל המאפיינים הרלוונטיים לסימולציה שיש לעובד בחברה. שיוך לתפקיד (pointer) והעדפה בה הוא בחר (לאחר ביצוע הבחירות). מחלקות יורשות : ישנם 3 מחלקות יורשות לעובד אשר כל מחלקת בת של עובד מגדירה לעובד על פי מה יחושב שכרו לחישוב אחוזי רווח לעובד שמקבל אחוזי רווח מהמכירות השתמשנו בRANDOM .

# ממשק syncable ממשק שרלוונטי לכל האובייקטים אשר יכולים להסתנכרן(כלומר להגדיר לכל האובייקט את אופן העבודה), ובוא פונקציות רלוונטיות לסנכרון . האובייקטים הרלוונטים הם מחלקה ותפקיד.

# ממשק choosepreferenceable ממשק שרלוונטי לכל האובייקטים אשר יכולים לבחור העדפה, ובו פונקציות רלוונטיות לבחירת העדפה . האובייקטים הרלוונטים הם מחלקה ותפקיד.

# מחלקת קלפי – ballotbox מחלקה שמכילה בתוכה את כל המאפיינים הרלוונטיים לבחירות שיש לקלפי. במחלקה יש סוג הקלפי(לאיזה סוגי אנשים הקלפי רלוונטי) כתובת לקלפי, מספר סידורי, רשימת אזרחים בקלפי, רשימת תוצאות בקלפי, מונה תוצאות ואחוזי הצבעה בקלפי.

# מחלקת תוצאה – result מחלקה שמכילה בתוכה מזהה (שם מפלגה) וכמות הצבעות .

# מחלקת מפלגה – Party מחלקה שמכילה בתוכה את כל המאפיינים הרלוונטיים לבחירות שיש למפלגה. במחלקה יש תאריך הקמת המפלגה, שם המפלגה, דעה פוליטית(enum), רשימת מועמדים, מונה מועמדים וכמות הצבעות למפלגה בכלל הקלפיות.

# מבנה נתונים set – Citizenset רשימה ללא כפילויות של אזרחים .

# ממשק משתמש – electionui

|  |  |
| --- | --- |
| Graphical user interface, text, application  Description automatically generated | המסך הראשון שהמשתמש רואה , ובו המשתמש בוחר האם לטעון מקובץ קיים או ליצור קובץ חדש. |
| Graphical user interface, text, application, chat or text message  Description automatically generated | לאחר שנטען קובץ יש באפשרות המשתמש ליצור בחירות חדשות לקובץ או לבחור בחירות ישנות. המסך הזה יופיע גם אחרי לחיצת על כפתור ״יצירת בחירות חדשות ״ בתפריט . |
| Graphical user interface, application  Description automatically generated | מסך יצירת הבחירות החדשות המשתמש מזין שנה וחודש . |
| Graphical user interface  Description automatically generated | התפריט הראשי של המשתמש בוא יכול לבצע פעולות במערכת הבחירות וממנו גם יכול להפעיל את הבחירות (לבקש מהאזרחים להצביע) , במידה וירצה לשמור יש כפתור שמירה ובמידה וירצה לצאת השינויים שעשה בבחירות ישמרו באופן אוטומטי. |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| A screenshot of a computer  Description automatically generated with medium confidence | יצירת קלפי |
| Graphical user interface, application  Description automatically generated | יצירת אזרח, לפני הופעת חלון זה יופיע חלון בוא האזרח נשאל האם הוא חולה ואם כן יתווסף עוד שורה של ימי המחלה . |
| A screenshot of a computer  Description automatically generated with medium confidence | יצירת מפלגה |
| Graphical user interface, application  Description automatically generated | יצירת מועמד, לפני הופעת חלון זה יופיע חלון בוא האזרח נשאל האם הוא חולה ואם כן יתווסף עוד שורה של ימי המחלה . |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | מסך הצגת הנתונים, שתלוי במשתמש מסך זה יכול להציג את הקלפיות, האזרחים , המפלגות ותוצאות הבחירות |
| Graphical user interface, application  Description automatically generated | מסך הבחירה, אם מדובר באזרח חולה לפני הופעת חלון זה יופיע חלון בוא האזרח נשאל האם יש לו מסכה, אם לא יוכל להצביע ולא יגיע למסך הבחירה . |
|  |  |