read me

שמות המגישים :

* גליה מיכאלי (314022914) מהקבוצה של ארנון ברקת .
* בר משה (206921777) מהקבוצה של קרן.

#### הנחיות לבדיקה :

#### כל התוכנית פועלת ישירות ממחלקת – “mainCompany” , אין צורך להיכנס לשאר המחלקות ב package בשביל להריץ את התוכנית .

#### הוספנו נתונים למערכת באופן ידני כפי שהתבקשנו .

#### \*בדף הבא נסביר על כל המחלקות בפרויקט ויוסבר באופן כללי איך התוכנית עובדת .

Documentation

Model

# מחלקה – Company עובדת בקשר ישיר עם הקונטרולר(COmpanysimulationcontroller),בה יש רשימות(array list) של כל האובייקטים הנמצאים בחברה(עובדים ותפקידים לצורך הצבעה וגישה לאובייקטים) המחלקה מכילה בתוכה את כל הפעולות הרלוונטיות לסימולציית חברה אשר ניתנו לנו בהסבר על המטלה.

# מחלקה אבסטרקטית – person במחלקה יש שם מלא ושנת לידה.

# מחלקת עובד – employee מחלקת בת של person בתוכה את כל המאפיינים הרלוונטיים לסימולציה שיש לעובד בחברה. שיוך לתפקיד (pointer) והעדפה בה הוא בחר מחלקות יורשות : ישנם 3 מחלקות יורשות לעובד אשר כל מחלקת בת של עובד מגדירה לעובד על פי מה יחושב שכרו לחישוב אחוזי רווח לעובד שמקבל אחוזי רווח מהמכירות השתמשנו בRANDOM .

# מחלקת תפקיד – role מחלקה שמכילה בתוכה את כל המאפיינים הרלוונטיים לסימולציה שיש לתפקיד בחברה. במחלקה יש שם משרה, רווח המשרה לחברה בשעה, רשימת עובדים בתפקיד, האם אפשר לעבוד מהבית בתפקיד והעדפה של התפקיד .

# מחלקת מחלקה – department מחלקה שמכילה בתוכה את כל המאפיינים הרלוונטיים לסימולציה שיש למחלקה בחברה. במחלקה יש שם מחלקה, , רשימת תפקידים במחלקה והעדפה של המחלקה .

# ממשק syncable ממשק שרלוונטי לכל האובייקטים אשר יכולים להסתנכרן(כלומר להגדיר לכל האובייקט את אופן העבודה), ובוא פונקציות רלוונטיות לסנכרון . האובייקטים הרלוונטים הם מחלקה ותפקיד.

# ממשק choosepreference ממשק שרלוונטי לכל האובייקטים אשר יכולים לבחור העדפה, ובו פונקציות רלוונטיות לבחירת העדפה . האובייקטים הרלוונטים הם מחלקה, תפקיד ועובד.

# מחלקת העדפה – preference מחלקה שמכילה בתוכה סוג העדפה, שעות היסט, ושעת התחלה רצויה .

|  |  |
| --- | --- |
| A picture containing text, monitor, screenshot  Description automatically generated | מסך בית הכולל תפריט למעלה ולמטה שישאר במהלך כל זמן ריצת התוכנה. |
| A screenshot of a computer  Description automatically generated | מסך הוספת מחלקה. |
| A screenshot of a computer  Description automatically generated with medium confidence | מסך הוספת תפקיד. |

# 

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| A screenshot of a computer  Description automatically generated | מסך הוספת עובד. |
| A screenshot of a computer  Description automatically generated | מסך שינוי העדפה. |
| A screenshot of a computer  Description automatically generated | מסכי הצגת נתוני ישויות/הצגת תוצאות סימולציה בוא ניתן להציג נתונים/תוצאות של כל ישות בתוכנה. |