

#### Centralna Komisja Egzaminacyjna

Arkusz zawiera informacje prawnie chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu.

_
201
CKE
~
7
_
(
•
≥
~
$\overline{}$
ficzn
žΞ
4
orafi
-
0.
_
$\simeq$
kład
7

### WPISUJE ZDAJĄCY

KOD	PESEL									

Miejsce na naklejkę z kodem

## EGZAMIN MATURALNY Z INFORMATYKI

### POZIOM PODSTAWOWY

# CZĘŚĆ II

### Instrukcja dla zdającego

- Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron (zadania 4–6) i czy dołączony jest do niego nośnik danych – podpisany DANE. Ewentualny brak zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego egzamin.
- 2. Wpisz obok zadeklarowane (wybrane) przez Ciebie na egzamin środowisko komputerowe, kompilator języka programowania oraz program użytkowy.
- 3. Jeśli rozwiązaniem zadania lub jego części jest program komputerowy, to umieść w katalogu (folderze) oznaczonym Twoim numerem PESEL wszystkie utworzone przez siebie pliki w wersji źródłowej.
- 4. Pliki oddawane do oceny nazwij dokładnie tak, jak polecono w treści zadań lub zapisz pod nazwami (wraz z rozszerzeniem zgodnym z zadeklarowanym oprogramowaniem), jakie podajesz w arkuszu egzaminacyjnym. Pliki o innych nazwach nie będą sprawdzane przez egzaminatorów.
- 5. Przed upływem czasu przeznaczonego na egzamin zapisz w katalogu (folderze) oznaczonym Twoim numerem PESEL ostateczną wersję plików stanowiących rozwiązania zadań.
- 6. Na karcie odpowiedzi wpisz swój numer PESEL i przyklej naklejkę z kodem.
- 7. Nie wpisuj żadnych znaków w części przeznaczonej dla egzaminatora.



#### **MAJ 2013**

**WYBRANE:** 

(śroc	lowisko)	•
(kon	npilator)	•••••

(program użytkowy)

Czas pracy:

120 minut

Liczba punktów do uzyskania: 30

MIN-P2 1P-132

### Zadanie 4. Napisy (10 pkt)

W pliku napisy. txt znajduje się 1000 napisów o długościach od 2 do 16 znaków, każdy napis w osobnym wierszu. W każdym napisie mogą wystąpić jedynie dwa znaki: "0" lub "1".

W wybranym przez siebie języku programowania **napisz program**, za pomocą którego uzyskasz odpowiedzi na poniższe polecenia. Odpowiedzi zapisz w pliku zadanie4.txt, a odpowiedź do każdego podpunktu poprzedź literą oznaczającą ten podpunkt.

- a) Podaj, ile jest napisów o parzystej długości.
- b) Podaj, ile jest napisów, które zawierają taką samą liczbę zer i jedynek.
- c) Podaj, ile jest napisów składających się z samych zer, oraz podaj, ile jest napisów składających się z samych jedynek.
- d) Dla każdej liczby k = 2, 3, ..., 16 podaj liczbę napisów o długości k znajdujących się w pliku napisy.txt, tzn. podaj, ile jest napisów 2-znakowych, ile jest napisów 3-znakowych itd.

Do oceny oddajesz plik(i) o nazwie(ach) ......., zawierający(e) tu wpisz nazwę(y) pliku(ów) komputerową realizację Twojego rozwiązania, oraz plik tekstowy zadanie4.txt, zawierający odpowiedzi do podpunktów a, b, c i d zadania (odpowiedź do każdego podpunktu poprzedź literą oznaczającą ten podpunkt).

Wypełnia egzaminator	Nr zadania	4a	4b	4c	4d
	Maks. liczba pkt	2	2	2	4
	Uzyskana liczba pkt				

### Zadanie 5. Znajomi i ich zainteresowania (10 pkt)

Baltazar spisuje informacje o swoich znajomych i ich hobby, które przechowuje w plikach. W każdym pliku informacje zapisane w wierszach są rozdzielone pojedynczymi znakami odstępu.

Plik Osoby.txt zawiera 200 wierszy z informacjami o znajomych: *Id\_osoba*, *Imię*, *Nazwisko*.

#### Przykład:

0001 Jan Nadolicki 0002 Anna Augustowska

Plik Hobby. txt zawiera 50 wierszy z informacjami o rodzajach hobby: *Id\_hobby*, *Hobby*.

### Przykład:

h001 numizmatyka h002 historia

Plik Ma\_Hobby.txt przechowuje w 400 wierszach informacje o tym, czym interesują się znajomi Baltazara: *Id, Id\_osoba, Id\_hobby*.

#### Przykład:

1 o152 h005

2 o065 h043

Wykorzystując dane zawarte w tych plikach oraz dostępne narzędzia informatyczne, wykonaj poniższe polecenia. Odpowiedzi zapisz w pliku zadanie5.txt, a odpowiedź do każdego podpunktu poprzedź literą oznaczającą ten podpunkt.

- a) Podaj wszystkie rodzaje hobby rozpoczynające się od litery "k".
- b) Podaj, ile osób interesuje się majsterkowaniem.
- c) Utwórz zestawienie imion i nazwisk tych osób, których zainteresowaniem jest programowanie. Zestawienie posortuj niemalejąco, alfabetycznie według nazwisk.
- d) Utwórz zestawienie imion i nazwisk tych osób, które mają więcej niż 4 rodzaje hobby. Zestawienie posortuj niemalejąco, alfabetycznie według nazwisk, a tam, gdzie nazwiska się powtarzają według imion.
- e) Podaj wszystkie rodzaje hobby, którymi interesuje się największa liczba osób.

Wymolnia	Nr zadania	5a	5b	5c	5d	5e
Wypełnia egzaminator	Maks. liczba pkt	1	1	2	3	3
	Uzyskana liczba pkt					

### Zadanie 6. Fundusze (10 pkt)

W pliku historia.txt znajdują się wartości jednostek uczestnictwa różnych funduszy inwestycyjnych w kolejnych dniach roboczych 2008 roku. W każdym wierszu znajduje się 13 danych: data oraz **12 liczb rzeczywistych** (zapisanych z dwoma miejscami po przecinku), które są cenami jednostek kolejnych funduszy (A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L) w danym dniu. Wszystkie dane rozdzielone są średnikami.

### Przykład:

```
2008-01-02;50,90;51,62;53,12;58,66;58,96;59,26;48,15;48,17;48,19;50,23;50,23;50,23
2008-01-03;50,42;51,13;52,62;57,92;58,22;58,51;48,04;48,06;48,08;50,07;50,07;50,07
```

Wykorzystując dane zawarte w pliku oraz dostępne narzędzia informatyczne wykonaj poniższe polecenia. Odpowiedzi zapisz w pliku zadanie6.txt, a odpowiedź do każdego podpunktu poprzedź literą oznaczającą ten podpunkt.

- a) Dla każdego z funduszy podaj średnią cenę jednostki (z całego roku). Wynik zaokrąglij do dwóch miejsc po przecinku.
- b) Podaj liczbę dni, w których ceny jednostek wszystkich funduszy były wyższe niż 33 zł. Takimi dniami były między innymi dni przedstawione w powyższym przykładzie.
- c) Podaj cenę, która w całym roku wystąpiła najczęściej, i napisz, ile razy wystąpiła.
- d) Dla każdego z dwunastu funduszy podaj najniższą i najwyższą cenę jednostki, jaką odnotowano w 2008 roku. Sporządź wykres liniowy ilustrujący otrzymane zestawienie. Pamiętaj o prawidłowym i czytelnym opisie wykresu.

#### Do oceny oddajesz:

- plik(i) o nazwie(ach) ....., zawierający(e) tu wpisz nazwę(y pliku(ów) komputerową realizację Twojego rozwiązania
- plik tekstowy zadanie6.txt, zawierający odpowiedzi do podpunktów a, b, c i d zadania (odpowiedź do każdego podpunktu poprzedź literą oznaczającą ten podpunkt)
- plik o nazwie ....., zawierający wykres do podpunktu d. tu wpisz nazwę pliku

Wypełnia egzaminator	Nr zadania	6a	6b	6c	6d
	Maks. liczba pkt	1	2	2	5
	Uzyskana liczba pkt				

# **BRUDNOPIS**