

# QUESTIONÁRIO E BREVE EXPERIÊNCIA DO PROJECTO *IMMERSIVEMIND*

No âmbito do projecto de dissertação de mestrado no Instituto Superior Técnico, estou a desenvolver um projecto, com o nome de ImmersiveMind, com o intuito de oferecer uma nova ferramenta digital que, com base na terapia de reminiscência, estimule o desenvolvimento cognitivo através de uma biblioteca pública conhecida, o YouTube, em conjunto com um visualizador de baixo custo e fácil acesso, GoogleCardboard. Como tal, antes de mais, gostaria de colocar umas perguntas de forma a compreender melhor como funciona o vosso projecto e assim aplicar o conhecimento adquirido de forma a que a minha aplicação seja desenhada da melhor maneira.

## PERGUNTAS

1. Como é que esta iniciativa, o Café Memória, surgiu e como é que conseguiram chegar às pessoas?
2. Estas sessões são indicadas para qualquer tipo de demência ou existe uma especial atenção à doença de Alzheimer?
3. Com este tipo de iniciativa, têm que objectivo? Quais os aspectos mais importantes a focar nestas sessões?
4. Durante as sessões, que tipo de actividades costumam executar?
5. Procuram utilizar algum método associado à terapia de reminiscência?
6. Existe algum tipo de seguimento no par “doente-cuidador”?
7. No geral, as pessoas presentes costumam ser receptivas a novas experiências no que toca à estimulação cognitiva?
8. Além dos cuidadores, voluntários e visitantes, que tipo de especialistas costumam acompanhar estas sessões?
9. Quais os temas, em geral, costumam despoletar maior participação por parte dos intervenientes?
10. Nestas sessões, já utilizaram algum tipo de tecnologia para a estimulação cognitiva? Se sim, quais?
11. Conhecem o termo “realidade virtual”? (utilizado para criação de ambientes virtuais imersivos, nomeadamente a 360º, onde a pessoa pode jogar e ver vídeos através de ferramentas disponíveis)
12. (Passar para a demonstração e experiência com os óculos)

## EXPERIÊNCIA COM OS ÓCULOS GOOGLECARBOARD

De forma a obter o vosso primeiro feedback, apresento aqui 3 opções diferentes dos visualizadores Google Cardboard. Mas o que são os visualizadores?

É uma experiência de Realidade Virtual que começa por se usar um visualizador simples, como os óculos que tenho aqui, onde são fáceis de adquirir e até mesmo construir. Com eles é possível explorar uma variedade de aplicações que têm a possibilidade de mostrar uma série de mundos virtuais, seja em jogos, seja em vídeos, tudo a 360º!

Tenho aqui 3 óculos: Um de cartão (um standard deste conceito), um de plástico e outro de papel esponja. Cada um deles custa menos de 10€ e são muito fáceis de adquirir!

Nesta experiência serão vistos X vídeos em cada um dos visualizadores e no final será feito um questionário de forma a obter o vosso feedback.

- a) Mostrar os 3 óculos;
- b) Simples demonstração de como se utiliza com um telemóvel;
- c) Perguntar quem quer começar;
- d) Dar play nos vídeos e registar feedback.

### FEEDBACK A RECOLHER:

Tipo de pessoa (voluntário, cuidador, terapeuta, visitante, outros)	Comentários (positivos/ne- gativos)	Dificuldade na colocação dos óculos (positivos/neg- ativos)	Dificuldade na visualização (problemas associados, positivos/negati- vos)	#vezes que pediu ajuda	Tipo de ajuda	Experiência bem sucedida?