

Sprawozdanie z projektu strony internetowej sklepu elektronicznego

April 26, 2023

Collegium Witelona Uczelnia Państwowa Informatyka s2PAM

Grupa:

Bartosz Tracz Nr Indeksu: 42270

Paweł Orłowski Nr Indeksu: 42081

Maciej Żołnierczyk Nr Indeksu: 42097

Spis Treści

1. Opis funkcjonalny projektu
2. Wyszczególnione wdrożone kwalifikacje
3. Streszczenie opisu technologicznego
4. Instrukcja lokalnego i zdalnego uruchomienia systemu
5. Wnioski projektowe

1 Opis funkcjonalny projektu

System to strona internetowa sklepu z elektroniką. System posiada możliwość rejestracji konta oraz zalogowania jeśli konto jest już posiadane, również zostanie sprawdzone czy dany użytkownik posiada uprawnienia administratora, które są wymagane do dodawania, edytowania listy produktów oraz marek, a także ustawiania stosownych informacji o nadchodzących promocjach. System będzie oferował usługi w głównym wymiarze komercyjne dotyczące sprzedaży sprzętów elektronicznych i tym podobnych. Użytkownik będzie mógł przeglądać dostępne produkty za pomocą wyszukiwarki według określonych kategorii i parametrów oraz dodać je do swojego koszyka aby je następnie zamówić. Dostępna będzie także możliwość wystawienia opinii o produkcie oraz dodanie go do swojej “listy życzeń” aby poinformować użytkownika o ewentualnej promocji na dany produkt. W przypadku promocji produktu wyświetlana będzie również informacja o najniższej cenie produktu z poprzedniego miesiąca.

2 Wyszczególnione wdrożone kwalifikacje

- **HTML5** projekt jest napisany na szkieletcie języka HTML
- **CSS3** projekt jest ostylizowany za pomocą języka CSS oraz jego frameworka Bootstrap
- **Formularze** projekt wykorzystuje formularze do wprowadzania, edytowania danych
- **Baza danych** projekt jest połączony z zewnętrzną bazą danych przechowującą informacje na temat użytkowników, produktów, promocji, zamówień.
- **Routing**
- **Uwierzytelnianie** aplikacja umożliwiła logowanie i rejestrację, dane użytkownika są przechowywane w bazie danych
- **MVC** projekt jest na frameworku języka PHP Laravel.
- **CRUD** aplikacja umożliwia dodawanie, edycję i usuwanie brandów, sliderów, produktów, przeglądanie produktów na dashboardzie admina.

- **ORM** Eloquent ORM.
- **Wystawienie API** wystawiane są dane o produktach pod (/api/products).
- **AJAX** jest zaimplementowany w postaci komponentów livewire.
- **Mail** jest wysyłany do użytkownika przy pomocy gmail smtp, po złożeniu zamówienia na produkt.
- **Lokalizacja** strona jest przetłumaczona na język polski, angielski oraz hiszpański.
- **RWD** aplikacja skaluje się do wielkości ekranu na jakim jest wyświetlana.
- **Cache** koszyk użytkownika jest przechowywany w cachu.
- **System zarządzania zależnościami** composer.
- **SEO** w celu optymalizacji pod kątem wyszukiwania podstrony mają tytuły, opisy i słowa kluczowe.

3 Streszczony opis technologiczny

Aplikacja będzie działać na serwerze Apache w wersji 2.4.54 przy użyciu XAMPP Control Panel v3.3.0, systemem zarządzania bazą jest MariaDB 10.4.25. Interfejsem systemu jest strona www wykonana na bazie frameworku Laravel 10.0.4, w języku PHP w wersji 8.1.10. Interfejs obsługiwać będzie grupa użytkowników która będzie miała dostęp do funkcji służących do przeszukiwania bazy oraz składania zamówień, oraz grupa administratorów mająca dostęp do funkcjonalności takich jak dodawanie, edytowanie czy też usuwanie rekordów. Dostęp do bazy za pomocą interfejsu dostępny będzie na każdym systemie operacyjnym obsługującym aktualne przeglądarki internetowe takie jak Google Chrome, Opera, Safari, Mozilla Firefox.

4 Instrukcja lokalnego i zdalnego uruchamiania

4.1 Instrukcja lokalnego uruchamiania

Zpulluj projekt <https://github.com/BarTracz/Sklep1>.

Zmień nazwę pliku *.env.example* na *.env*.

Uruchom w xampp *Apache* oraz *MySQL*.

Otwórz konsolę i za pomocą komendy *cd* wejdź do folderu w którym został zpullowany projekt.

Wykonaj komendę *composer install*.

Wykonaj komendę *npm install*.

Wykonaj komendę *php artisan key:generate*.

Wykonaj komendę *php artisan migrate*.

Wykonaj komendę *php artisan serve*.

Wykonaj komendę *npm run dev*.

5 Wnioski projektowe

- Projektowanie i planowanie jest ważną częścią procesu tworzenia aplikacji.
- Należy uważać co udostępnia się w publicznym repozytorium.
- Błędem było umieszczanie całej logiki w controllerach.
- Możliwe że lepszym rozwiązaniem byłoby dać wszystkie style css w frameworku.