**Like 5: Что такое клиент-серверная архитектура?**

Эй, малой! Принеси-ка, дедуле крем от подагры . Шо? Сделаешь это за то, что я расскажу тебе, как работает клиент-серверная архитектура?! Тогда принесешь мне еще пивка из холодильника.

Знаешь вся эта фигня похожа на твой новенький квадрокоптер с камерой, управляемый с помощью смартфона. Ты запускаешь приложение на телефоне, подключаешься к сети, которую вертолет раздает через вай-фай. Твой батя назвал ее «under\_the\_skirt\_viewer ». И после этого подаешь сигналы этой штуке, в которых просишь его передать тебе изображение с камеры и просишь его сделать какое-либо действие, типа подъема вверх. Это летающее ведро с гвоздями принимает твои запросы. Поднимается в воздух и начинает передавать тебе изображение. Во всей этой кухне ты Клиент, ты босс, который отдает приказы! А всю тяжелую работу делает вертолет: он и вай-фай раздаватель (сервер) и видео сниматель (сервер) и летающий раб, выполняющий твои приказы.

Сложновато? Давай проще. Это как сходить в магазин за хлебом. Хлебный ларек это Сервер. Ты как уже понятно Клиент. Ты отправляешь вместе с деньгами Запрос на булку Бородинского и получаешь от продавщицы булку. Не сам берешь, а она подает тебе. Вот примерно так и работает клиент-серверная архитектура. Ну и по традиции картиночка

