

MANUAL DE USUARIO

Pablo Josué Barahona Luncey

202109715

3560855890101

Organización de Lenguajes y Compiladores 1

PROYECTO 2

¿QUÉ ES?

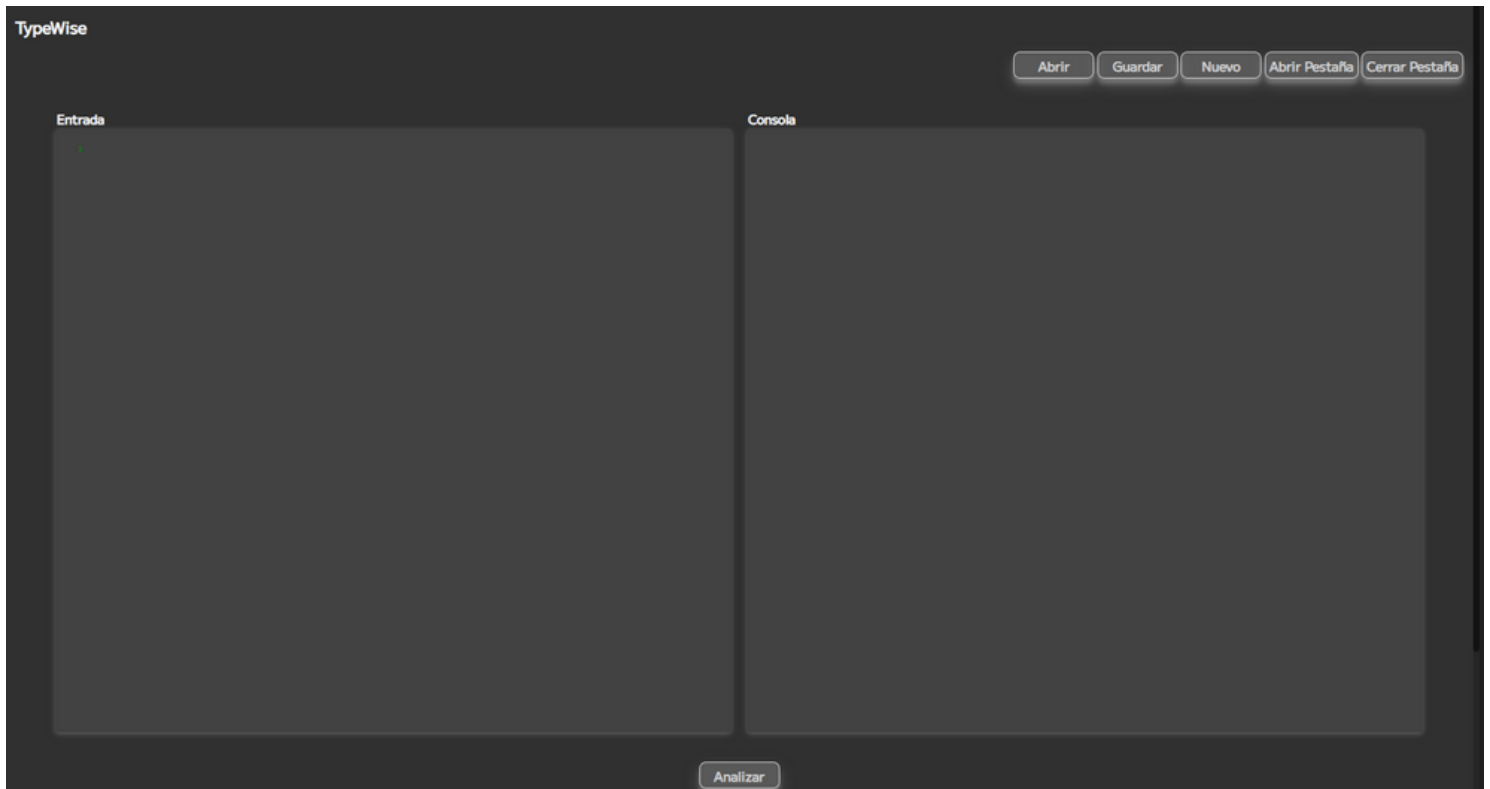
ACERCA DEL PROGRAMA

El objetivo principal del programa es crear un intérprete de un nuevo lenguaje de programación llamado TypeWise, entre sus características es que no distingue mayúsculas o minúsculas en sus declaraciones

PROYECTO 2

PANTALLA PRINCIPAL

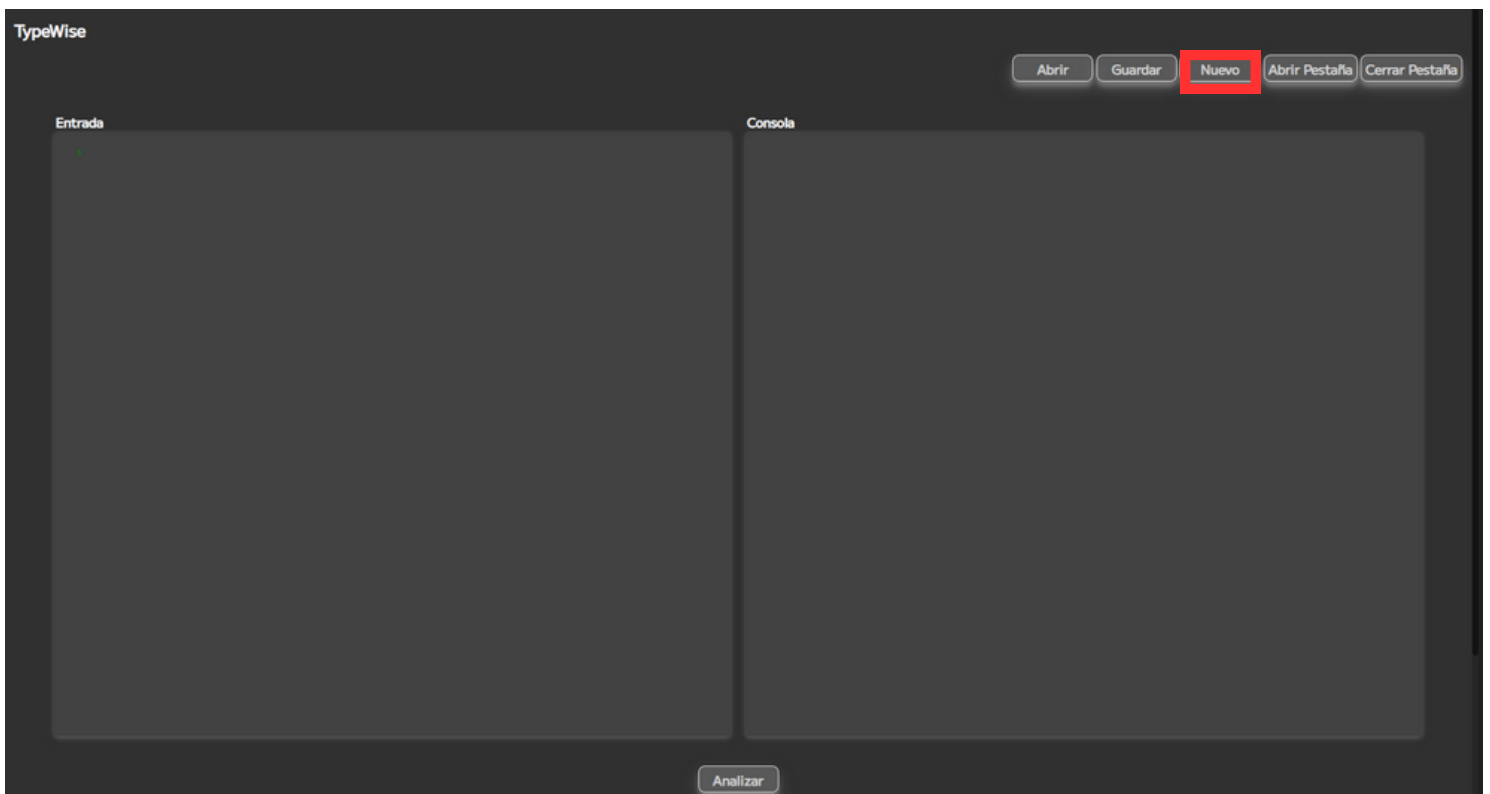
En la pantalla principal podremos subir archivos con extensión .tw , podemos guardar el archivo subido, crear uno nuevo, abrir o cerrar una nueva pestaña. Si analizamos el archivo que cargamos, podemos obtener el árbol AST y un reporte de los símbolos utilizados, si en dado caso existe un error, se genera un análisis de errores.



PROYECTO 2

NUEVO

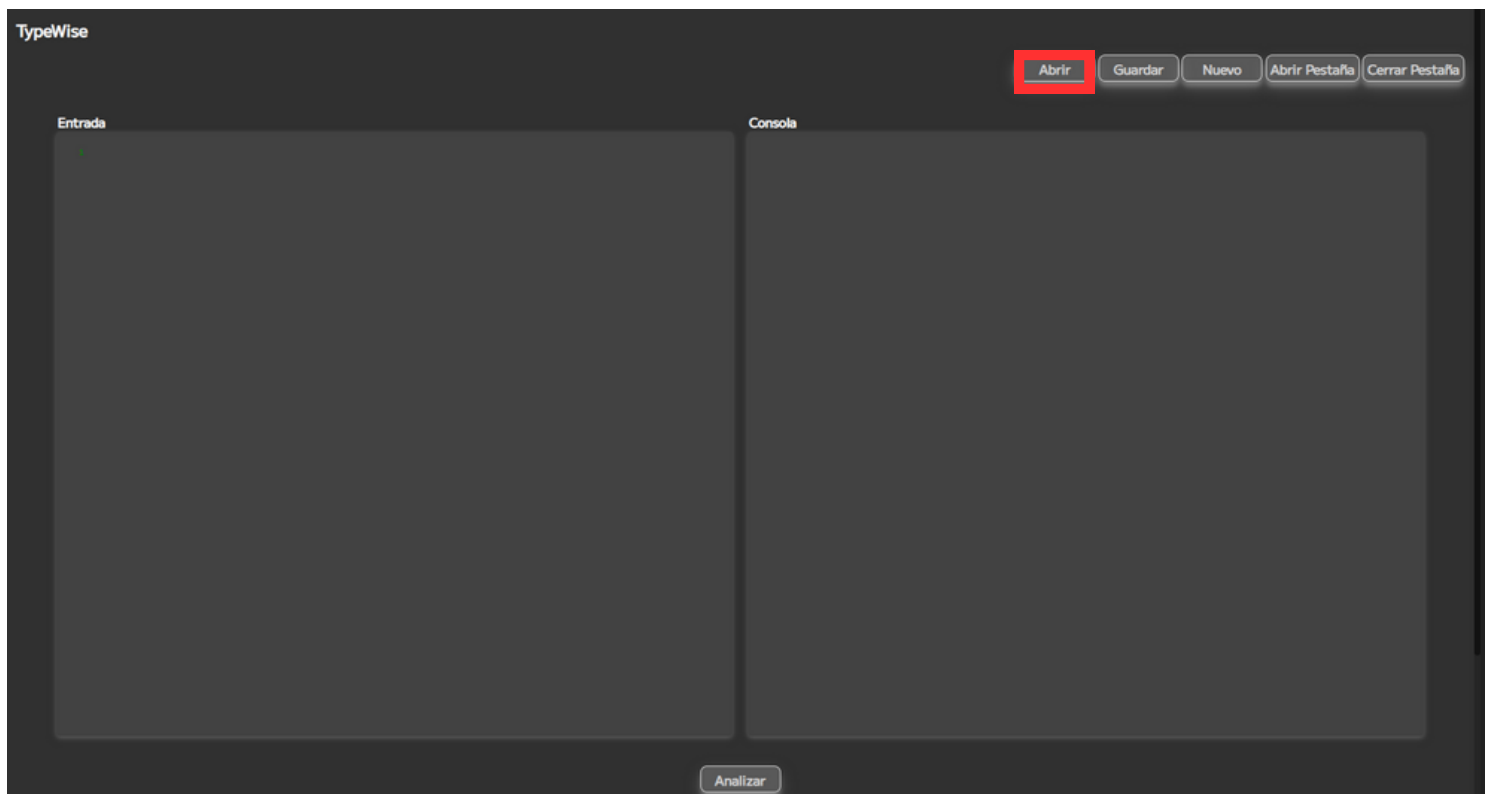
Acá, al presionar el botón de Nuevo, guardará el texto existente en dado caso lo hubiera y limpiará el área de código



PROYECTO 2

ABRIR ARCHIVO

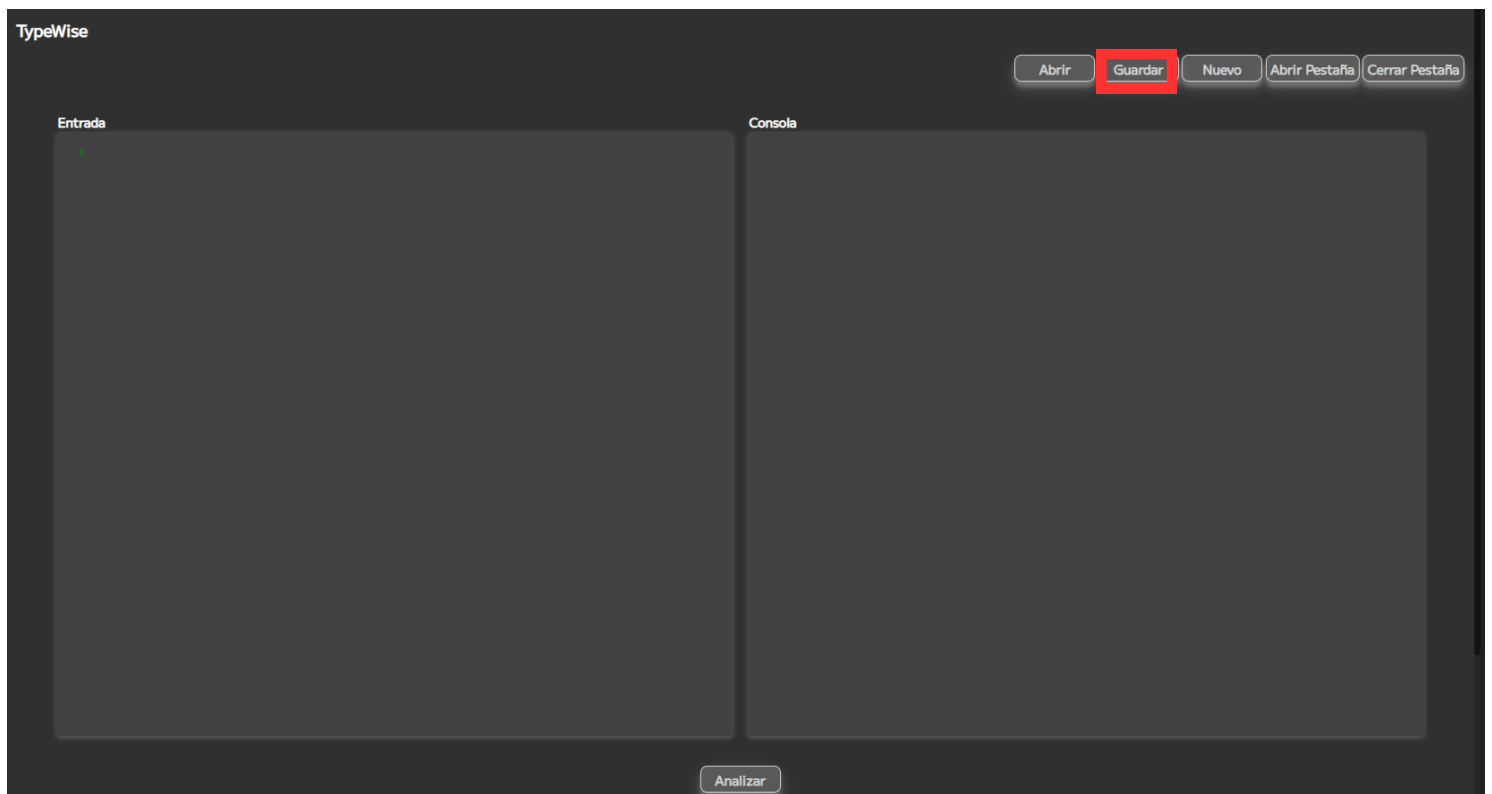
Acá, al presionar el botón de Abrir Archivo y seleccionar un archivo, nos abrirá un editor de texto, donde visualizaremos el contenido y también podremos editarlo.



PROYECTO 2

GUARDAR

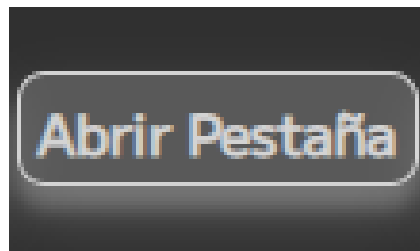
Guarda el archivo editado con un nombre nuevo proporcionado por el usuario



PROYECTO 2

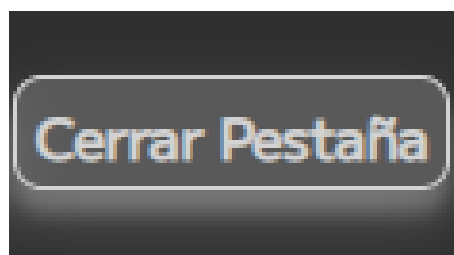
ABRIR PESTAÑA

Este botón abrirá una nueva pestaña para poder trabajar con otro archivo sin tener que modificar el anterior que se esté utilizando



CERRAR PESTAÑA

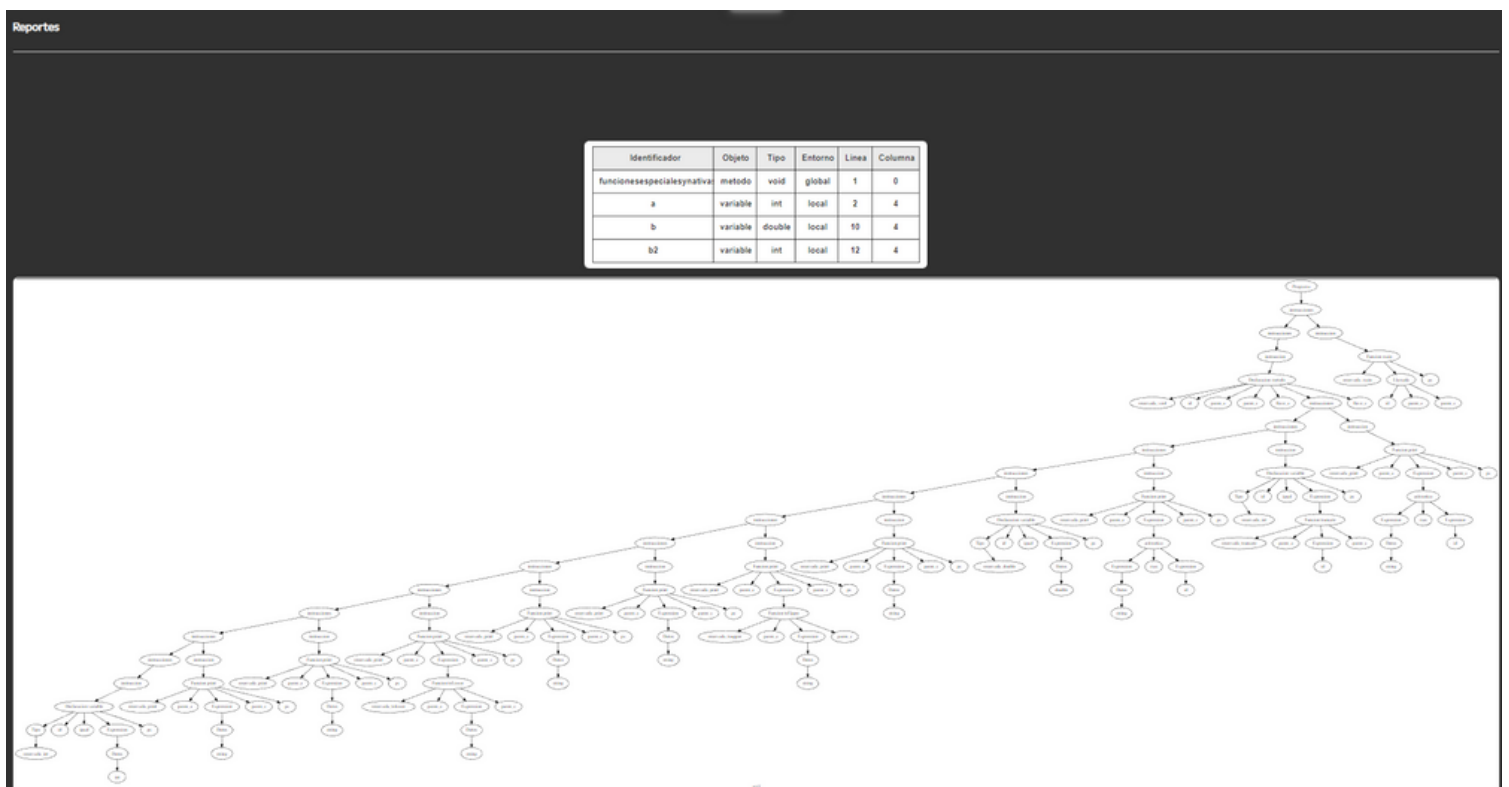
Al presionar este botón, se cerrará la pestaña actual, sin guardar el archivo existente



PROYECTO 2

REPORTES

En la sección de reportes, se muestran los archivos generados con éxito, tal es el caso siguiente, el cual muestra una tabla y el árbol generado



PROYECTO 2

REPORTES ERRORES

En la sección de reportes también podría mostrarse los errores existentes, estos se muestran si existe algún error en la lectura del archivo

Reportes

Tabla de errores			
Tipo de Error	Descripción	Línea	Columna
Sintactico	Error sintactico, se recibió: llave_c	13	27