PROYECTO 2

202109715 – Pablo Josué Barahona Luncey

Resumen

La empresa "Soluciones Guatemaltecas, S.A." está construyendo un sistema de atención a clientes diseñado para cualquier organización que necesite brindar servicios presenciales a sus clientes. "Soluciones Guatemaltecas, S.A" está innovando la Experiencia del Cliente (CX) planteando una solución para empresas que requieren atender presencialmente a sus clientes

Palabras clave

Atención, clientes, organizaciones

Abstract

The company "Soluciones Guatemaltecas, S.A." is building a customer service system designed for any organization that needs to provide face-to-face services to its customers. "Soluciones Guatemaltecas, S.A" is innovating the Customer Experience (CX) by proposing a solution for companies that need to attend their customers in person

Keywords

Disease through cells

Introducción

La automatización es lo que se busca en los programas, debido a la necesidad de atender clientes, se realiza un programa el cual atiende a los clientes para realizar sus transacciones, haciendo una fila de espera. El programa se desarrolla en el lenguaje de programación Python y su objetivo principal es analizar pilas y colas.

Desarrollo del tema

Este programa se desarrolló en el lenguaje de programación Python, el cual es un lenguaje de scripting independiente de plataforma y orientado a objetos, preparado para realizar cualquier tipo de programa, desde aplicaciones Windows a servidores de red o incluso, páginas web. Una de sus ventajas es que es un lenguaje interpretado, lo que significa que no necesita compilar el código fuente para poder ejecutarlo.

Para este proyecto se tiene como objetivo principal la utilización de clase lista simplemente enlazada y clase nodo. Este tipo de listas es una estructura de datos en la que cada elemento apunta al siguiente. De este modo, teniendo la referencia del principio de la lista podemos acceder a todos los elementos de la misma.

También se usaron listas nativas de Python y diferentes librerías, tales como numpy, la cual es una biblioteca para el lenguaje de programación Python que da soporte para crear vectores y matrices grandes multidimensionales, junto con una gran colección de

funciones matemáticas de alto nivel para operar con ellas, entre otros.

Así mismo, se tiene una clase main, la cual contiene la dirección del programa y el uso de los métodos de la clase lista.

El nodo únicamente almacena los datos recibidos, en otros lenguajes también se le conoce como constructor.

Para poder entender estos conceptos, se realizó un diagrama de clases, el cual puede encontrarse en la parte de Anexos como "Imagen 1".

Para entender el programa desde un punto de vista técnico, iniciamos presentando el programa y el creador, en este caso soy yo (Pablo Josué Barahona Luncey) y las respectivas identificaciones.

Al inicio, se le pide al usuario ingresar una opción, de las cuáles son:

- 1. Ingresar datos
- 2. Salir

Si el usuario selecciona ingresar datos, se le abrirá una nueva ventana, el cuál es el explorador de archivos, en este explorador de archivos, se tiene por defecto que ingrese datos con extensión .xml, estos datos deben de tener una estructura como la siguiente:

Este archivo xml debe de ser interpretado por el programa. Para entender el archivo, se tiene una lista de pacientes, los cuales tiene sus datos personales, luego el período de evaluación y el tamaño de la matriz a evaluar, se muestran en las listas, las coordenadas de las listas infectadas. Así se hará con todos los pacientes de la lista.

Posterior a entender el xml, el programa evalúa e interpreta estos datos. Se realizó a través de una librería llamada xml.dom o conocida también como minidom. Esta librería puede leer los archivos xml e interpretarlos según el gusto del programa.

Para empezar a usar ese archivo, se lee primero la lista de pacientes, luego de eso, con un ciclo for, se van leyendo los datos uno por uno y almacenando en nuestra clase nodo con la ayuda de un método de nuestra clase lista. Luego de leer todo el archivo xml, pasamos a entender que se quiere hacer.

Luego de tener ya nuestros datos almacenados, se procede a usar los métodos de nuestra clase lista.

Primero usamos el método este nos dará un resumen de los pacientes cargados en nuestro programa. Muy importante que los datos estén ingresados correctamente. A este método se le deben de llamar los datos de nuestra clase nodo.

Ya que mostramos todos los pacientes, procedemos a preguntarle al usuario que paciente desea evaluar, con esto debe de seleccionar el número correspondiente al paciente.

Acá usaremos el método este método toma como parámetro el dato ingresado por el usuario.

Ya que el usuario seleccionó el paciente, podremos desplegar todos los datos y detalles del mismo. El usuario podrá seleccionar que hacer con el usuario, ya que muestra la rejilla original sin ningún patrón modificado.

Para esto volveremos a preguntar al usuario que debe de hacer. Las opciones son:

- 1. Analizar muestra
- 2. Salir del programa

Si el paciente selecciona analizar muestra, podrá analizar la muestra e ir agregando cuantas muestras guste y esté en el parámetro permitido.

Para esto, se creó un algoritmo en un método llamado el siguiente algoritmo funciona de la siguiente manera:

1. Se evalúan a través de if, los vecinos de cada célula, si encuentra algún vecino infectado, se concatena en una variable.

- 2. Luego de concatenar las variables, se evalúa según los parámetros iniciales. Si una célula infectada tiene 2 o 3 listas vecinas infectadas, esta seguirá con su mismo estado. Si una célula tiene exactamente 3 listas vecinas contagiadas, entonces esta se contagiará y cambiará su estado de "sano" a "infectado"
- 3. Luego de ya tener su estado, se procede a efectuar los cambios y establecer esa matriz como patrón n y se evaluará el siguiente patrón sobre el patrón n.
- 4. El algoritmo podrá ser evaluado la cantidad de veces que esté indicado en el archivo xml, puede ser de 2 a 100000 veces, eso dependerá del evaluador.
- 5. Al usuario siempre se le pregunta si desea seguir analizando la muestra o salir del programa.
- 6. Los datos de matriz, listas contagias y listas sanas, son proporcionadas por el usuario.
- 7. Las matrices generadas se van guardando en una lista que posteriormente se utilizará.

Luego de utilizar el algoritmo, se procederá a evaluar la empresa. Para ello utilizaremos el método), este método funciona de la siguiente forma:

Se evalúa a través de la lista los resultados y se comparan entre ellos, si se repiten una vez, muchas veces o si no se repiten, de eso dependerá el diagnóstico. La empresa puede ser leve, grave o mortal.

Ya que se evaluó la empresa, se genera un archivo xml, este archivo xml debe de tener la siguiente estructura:

Este será el fin del programa.

Conclusiones

- 1. EL proyecto ayuda a profundizar sobre la idea de las listas simples y como utilizar POO para problemas de la vida real.
- EL utilizar lenguajes como Python, ayuda a profundizar sobre los temas de automatización y POO para que el usuario se sienta cómodo con su uso y se tenga una fácil interacción.
- 3. Los algoritmos son creados para poder evaluar y ejecutar los programas de una manera autómata, su principal objetivo es reducir líneas de código y en este programa si lo pudo hacer ya que existían 56 diferentes combinaciones para poder evaluar si existían listas vecinas contagiadas.

Universidad de San Carlos de Guatemala Escuela de Ingeniería en Ciencias y Sistemas, Facultad de Ingeniería Introducción a la programación y computación 2, 2do. Semestre 2022.

Referencias bibliográficas

Barahona, P. (5 de septiembre de 2022). *Lucidchart*. Obtenido de Lucidchart:

https://lucid.app/documents?canInterruptWit hPayments=1#/templates?folder_id=home

Desarrollo Web. (5 de septiembre de 2022).

desarrolloweb.com. Obtenido de desarrolloweb.com:

https://desarrolloweb.com/articulos/1325.php

Desconocido. (5 de septiembre de 2022). Listas

enlazadas simples. Obtenido de Listas

enlazadas simples:

http://www.it.uc3m.es/java/2011-

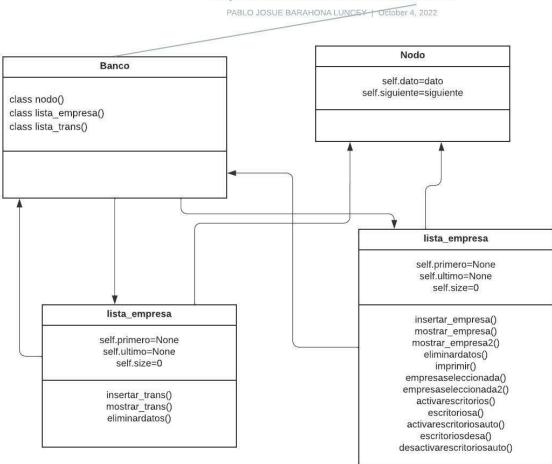
12/units/pilas-

colas/guides/2/guide_es_solution.html#:~:tex t=Una%20lista%20enlazada%20simple%20e s,los%20elementos%20de%20la%20misma.

Stefunko, M. (2018). *Acción humana*. Guatemala: The Shcolar's edition.

Anexos

Empresa Soluciones Guatemala S. A.



Universidad de San Carlos de Guatemala Escuela de Ingeniería en Ciencias y Sistemas, Facultad de Ingeniería Introducción a la programación y computación 2, 1er. Semestre 2021.