# MANUAL DE USUARIO

Pablo Josué Barahona Luncey 202109715 3560855890101 Organización de Lenguajes y Compiladores 2

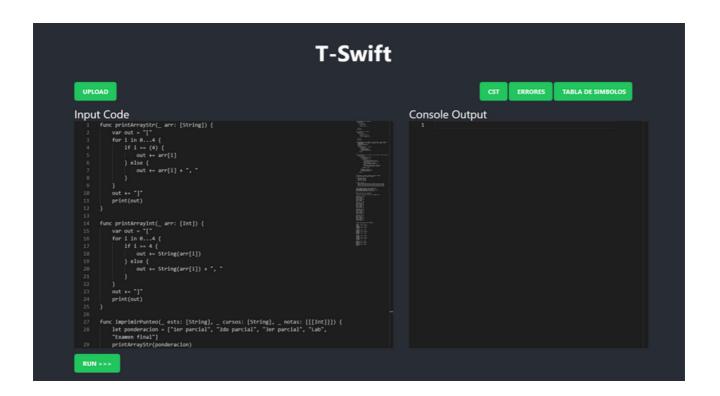
# PROYECTO 2 ¿QUÉ ES?

#### **ACERCA DEL PROGRAMA**

T-Swift es un impresionante compilador de Swift diseñado para facilitar el proceso de desarrollo de aplicaciones en el lenguaje de programación Swift. Este compilador personalizado ha sido creado con pasión y dedicación para satisfacer las necesidades de los desarrolladores Swift y agilizar su flujo de trabajo.

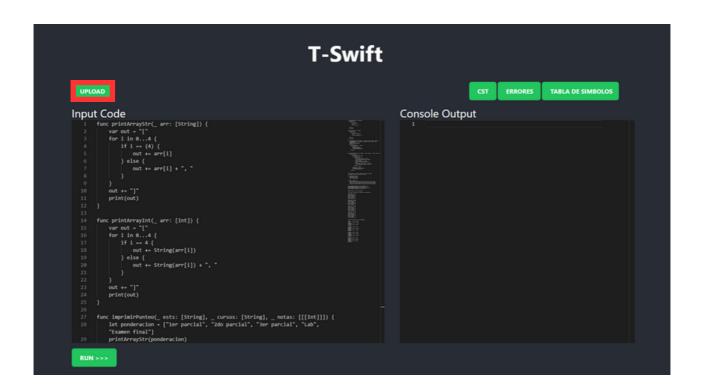
#### **PANTALLA PRINCIPAL**

En la pantalla principal podremos subir archivos con extensión swift Si analizamos el archivo que cargamos, podemos obtener el árbol CST y un reporte de los símbolos utilizados, si en dado caso existe un error, se genera un análisis de errores.



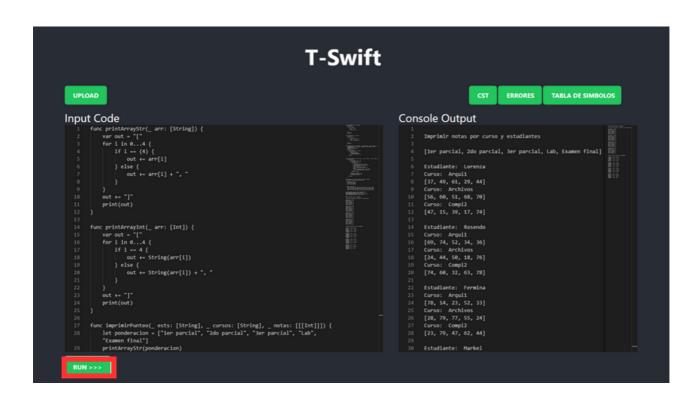
#### **ABRIR ARCHIVO**

Acá, al presionar el botón de Abrir Archivo y seleccionar un archivo, nos abrirá un editor de texto, donde visualizaremos el contenido y también podremos editarlo.



# **RUN >>>>**

Al presionar el botón RUN, analizará la consola de text, devolviendo la salida correspondiente y en dado caso existan errores, los devolverá tanto en consola como en la tabla de errores



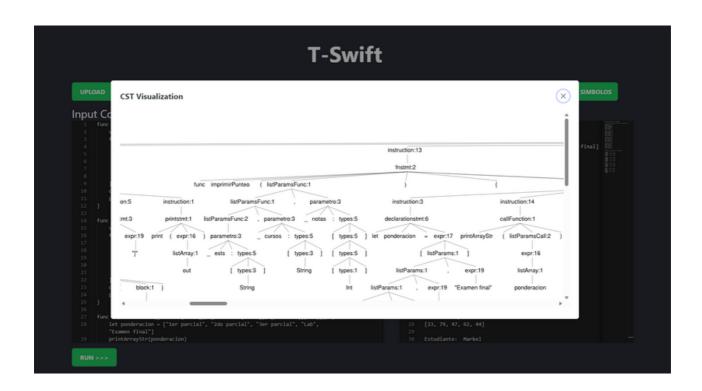
#### **OPTIMIZAR**

al presionar el botón de optimizar, se va a optimizar el código de tres direcciones generado. Con esto el código será un poco más limpio que el generado



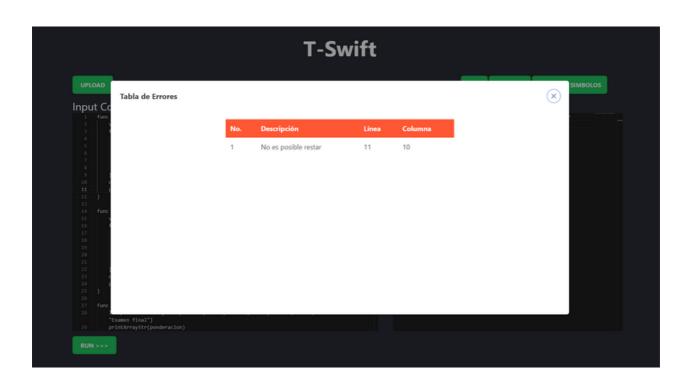
#### **REPORTES CST**

En la sección de reportes, se muestran los archivos generados con éxito, tal es el caso siguiente, el cual muestra el árbol CST generado para poder ver el flujo del programa



#### **REPORTES ERRORES**

En la sección de reportes también podría mostrarse los errores existentes, estos se muestran si existe algún error en la lectura del archivo



#### **REPORTES SIMBOLOS**

En la sección de reportes también podría mostrarse los símbolos utlizados, los cuales pueden ser visualizados de manera de tabla, que indica las variables que se utilizaron

