

אליקסיה הוא משחק מסוג RPG 2D שבו השחקן נכנס לנעליו של אלכימאי רב עצמה. המשחק משלב מכניקות פלאטפורמר כמו ריצה, קפיצה, והתחמקות עם קרב באמצעות חרבות, שיקויים ויכולות אלכימיות. מכניקות RPG כמו עז יכולות, פיתוח תכונות דמות, ומערכת יצירה פריטים מספקים חווית משחק מותאמת אישית. המשחק מיועד ל-PC.



1. השחקנים

- המשחק מיועד לשחקנים בכל הגילאים ורמות הכישרון, ומתאים למתחלים ולשחקנים מנוסים כאחד.
- משחק הוא single-player בלבד, מתמקד בהפתחות אישית וחקיראה.

2. יעדים

- יעד עיקרי הוא לסיים את כל השלבים.
- לפתח את העז יכולות ולהביס את כל האויבים באמצעות יכולות וכליים מיוחדים.
- מעבר להכוונה ראשונית, המשחק מצפה מהשחקנים להשתמש בתבונתם ולעקוב אחר רמזים עדינים בעולם כדי להתקדם.

3. תהליכיים

- תהליך התחלת: בתחילת המשחק, השחקן מתחילה בשלב פשוט ללא אויבים קשים, כאשר הדמות שלו אינה מפותחת ולא יכולות מיוחדות. השחקן לומד את עקרונות הליבה של המשחק, כמו ריצה, קפיצה, מכות בסיסיות, הכנת שיקויים פשוטים והתחמקות ממכות ועוד.
- תהליך ליבה: עם הזמן הדמות מתפתחת לפי בחירות השחקן בעז יכולות ופיתוח תכונות בסיסיות. השחקן למד ליצור שיקויים וכליים שייעזרו לו להתמודד עם אויבים חדשים ולהתקדם.
- תהליך סיום: המשחק מסתיים כאשר השחקן מביס את הבוס האחרון.

4. חוקים

- כדי להפתח, על השחקן להביס אויבים ולקבל נקודות ניסיון (XP) שמאפשרות לו לעלות רמות.
- כדי להשתמש ביכולות מסוימות או להחזיק נשקיים, יש לפתח את תכונות הדמות. לדוגמה, חרב כבדה דורשת יותר כוח.
- כדי ליצור כלים חדשים, יש לאסוף חלקים מהעולם או לנצח אויבים כדי להשיגם.

5. המשאבים

- חיים: ברגע שהחhips נגמרים, המשחק חור לנקודת השמירה الأخيرة.

- פריטים מיוחדים: ייצור כלים דורשת פריטים שנמצאים בעולם או מתקיים מאוביים.
- XP: משאב המשמש להפתחות הדמות, עלייה בرمות ופתרונות יכולות חדשות.

6. **עימותים**

- העימות המרכזית הוא לחימה נגד אויבים מגוונים, המשולבת במכות וגילות, נשים שונים, יכולות מיוחדות, קפיצות, התהמ珂ות ושיקויים.

7. **גבולות**

- עולם המשחק הוא אקסן פלאטפורמר דו-ממדי, ועל כן השחקן באופן אינטואיטיבי מודע לגבולות המשחק - דלתות או שערים מוגדרים, חוריות במפה מהם ניתן ליפול, קירות ועוד.
- סוג וגודל העולם יהיה תלוי בהספק העבודה שלנו.

8. **תוצאות**

- ניתן לסייע את המשחק בהצלחה עם ניצחון על הבוס האחרון, או להפסיק אם החיים נגמרם ולנסות שוב בנקודת שמירה.
- התקדמות השחקן תלויה בכישרונו ללמידה את התכונות והיכולות של הדמות ובשימוש נכון בהן כדי להתמודד עם האויבים בצורה יעילה.

סקר שוק

השוק מלא במשחקים המשלבים RPG וכן משחקים בנושאי Platformer אלכימיה, אבל רובם מתמקדים בניהול משאביים, ייצור שיקויים ואסטרטגיה. משחקי דומים כוללים:

- [משחק על אלכימאי מסוג פלאטפורמר בסגנון רטרו](#)
- [משחק על אלכימאי בסגנון סימולטור platformer-rpg](#)



يיחודות המשחק שלנו: אליקסיה משלב בין עולמות הפלטפורמה וה-RPG עם דגש על קרבי בזמן אמיתי, תוך שילוב של אלכימיה כיכולת קרבי עיקרית, מה שמאפשר חוויות משחק ייחודית בה האלכימאי הוא גם לוחם.