Руководство по языку Kotlin

Последнее обновление: 23.07.2022













auto.ru реклама 🗊

Москвич 3, 2023. 1 390 000 ₽

<u>Глава 1. Введение в язык Kotlin</u>

Что такое Kotlin. Первая программа

Первая программа в IntelliJ IDEA

Глава 2. Основы языка Kotlin

Структура программы

<u>Переменные</u>

Типы данных

Консольный ввод и вывод

Операции с числами

Условные выражения

Условные конструкции

<u>Циклы</u>

<u>Диапазоны</u>

Массивы

Глава 3. Функциональное программирование Функции и их параметры Переменное количество параметров. Vararg Возвращение результата. Оператор return Однострочные и локальные функции Перегрузка функций Тип функции Функции высокого порядка Анонимные функции <u> Лямбда-выражения</u> Глава 4. Объектно-ориентированное программирование Классы и объекты <u>Конструкторы</u> Пакеты и импорт <u>Наследование</u> Модификаторы видимости Геттеры и сеттеры Переопределение методов и свойств Абстрактные классы и методы <u>Интерфейсы</u> Вложенные классы и интерфейсы Data-классы Перечисления enums <u>Делегирование</u> Анонимные классы и объекты

Глава 5. Обобщения Обобщенные классы и функции Ограничения обобщений Вариантность, ковариантность и контравариантность Глава 6. Дополнительные возможности ООП Обработка исключений Null и nullable-типы Преобразование типов Функции расширения Перегрузка операторов Делегированные свойства <u>Scope-функции</u> Инфиксная нотация Глава 7. Коллекции и последовательности <u>Изменяемые и неизменяемые коллекции</u> List <u>Set</u> <u>Map</u> <u>Последовательности</u> Отличие последовательности от коллекций Iterable <u>Фильтрация</u> Проверка элементов <u>Трансформации</u> <u>Группировка</u> Сортировка

Агрегатные операции

Сложение, вычитание и объединение коллекций

Получение части элементов

Получение отдельных элементов

Глава 8. Корутины

Введение в корутины

Область корутины

launch и Job

Async, await и Deferred

Диспетчер корутины

Отмена выполнения корутин

Каналы

Глава 9. Асинхронные потоки

Введение в асинхронные потоки

Создание асинхронного потока

Операции с потоками

Функции count, take и drop. Количество элементов в потоке

<u>Функции first, last, single</u>

Преобразование данных. Функции map и transform

Фильтрация данных

Сведение данных. Функции reduce и fold

Объединение потоков





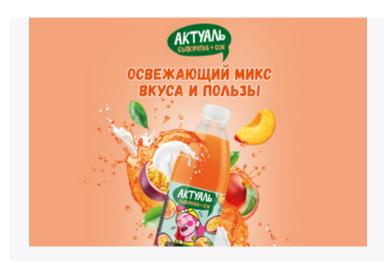








РЕКЛАМА



Помощь сайту

YooMoney:

410011174743222

Qiwi:

qiwi.com/n/METANIT

Перевод на карту **Номер карты:**

4048415020898850