CSS 3

CSS3 - Especificación oficial

- x CSS 3 está dividida en varios documentos separados, llamados "módulos".
- x Cada módulo añade nuevas funcionalidades a las definidas en CSS 2.
- x Diferentes módulos pueden encontrarse en diferentes estados de su desarrollo.
- x El estado actual del desarrollo de CSS 3 puede ser consultado en http://www.w3.org/Style/CSS/current-work.
- x La web <u>Can I use...</u> incluye un listado completo de funcionalidades soportadas por los ditintos navegadores.

CSS3 – Prefijos específicos de navegadores

Actualmente los navegadores tienen implementadas muchas de las nuevas características de CSS3 utilizando sus propias versiones de cada propiedad mediante prefijos.

xEsto se hace así para evitar los posibles errores ocasionados por las primeras implementaciones que aún no son estables.

```
selector {
    -prefix-property: value;
}
```

CSS3 – Prefijos específicos de navegadores

x Los prefijos para los distintos navegadores son los siguientes:

```
    -webkit-: Android, Chrome, iOS, Safari
```

- -moz-: Firefox
- -ms-: Internet Explorer
- -o-: Opera

x Por ejemplo, para añadir una transición CSS3 a un elemento, debemos utilizar la propiedad transition con los siguientes prefijos:

```
-webkit-transition: all 4s ease;
-moz-transition: all 4s ease;
-ms-transition: all 4s ease;
-o-transition: all 4s ease;
transition: all 4s ease;
```

CSS3 – Nuevas funcionalidades

- x Módulo Selectors Level 3
- x Módulo Basic User Interface
- x Módulo Color
- x Módulo Backgrounds and Borders
- x Módulo Image Values and
- Replaced Content
- x Módulo Multi-column Layout

- xMódulo Media Queries
- x Módulo Animations
- xMódulo Transforms
- x Módulo Transitions
- x Módulo Fonts Level 3
- x Módulo Text Level 3

Modulo selectors level3

- x Un selector en CSS es la herramienta que **nos sirve para selccionar uno o varios elementos** del documento HTML.
- x CSS3 incluye todos los selectores de CSS2.1 y añade algunos más.

x Selectores CSS2.1

```
xSelector universal: *
xSelector etiqueta: etiqueta
xSelector descendente: etiqueta1 etiqueta2
xSelector ID: #
xSelector clase: .
xCombinación selectores
xSelector hijo: >
xSelector adyacente: +
```

- x Selectores CSS3
 - x Clase multiple: .clase1.clase2
 - x Selector hermano general: ~
 - xTiene un funcionamiento similar al selector adyacente de CSS2.1 xMientras que en el adyacente la condición es que los elementos (etiquetas HTML) fuesen consecutivos en el código HTML, el selector general de hermanos tiene en consideración todos los elementos que sean consecutivos aunque no lo sean en el código HTML.

```
/*Selector advacente en CSS2.1*/
h1 + h2\{...\}
/*Selector general de hermanos de CSS3*/
h1 \sim h2\{...\}
<h1>Título</h1>
<h2>Subtítulo adyacente</h2>
<h1>Título</h1>
 párrafo de separación
<h2>Subtítulo con selector general de
hermanos</h2>
```

Título

Subtítulo adyacente

Título

párrafo de separación

Subtítulo con selector general de hermanos

CSS3 – Selectores de atributos

xSelectores de atributos CSS2.1

- xelemento [atributo]: Selecciona los elementos que tienen establecido el atributo llamado atributo, independientemente de su valor.
- xelemento [atributo="valor"]: Selecciona los elementos que tienen establecido un atributo llamado atributo con un valor igual a valor.
- xelemento [atributo~="valor"]: Selecciona los elementos que tienen establecido un atributo llamado atributo y al menos uno de los valores del atributo es valor.
- xelemento [atributo | ="valor"]: Selecciona los elementos que tienen establecido un atributo llamado atributo y cuyo valor es una serie de palabras separadas con guiones, pero que comienza con valor. Este tipo de selector sólo es útil para los atributos de tipo lang que indican el idioma del contenido del elemento.

CSS3 – Selectores de atributos

xSelectores de atributos CSS3

- xelemento [atributo^="valor"]: Selecciona los elementos que tienen establecido el atributo llamado atributo y que su valor comienza por la cadena de texto indicada en valor.
- xelemento [atributo\$="valor"]: Selecciona los elementos que tienen establecido un atributo llamado atributo y que su valor termina por la cadena de texto indicada en valor
- xelemento [atributo*="valor"]: Selecciona los elementos que tienen establecido un atributo llamado atributo y que su valor contiene la cadena de texto inidcada en valor

CSS3 – Selectores de atributos

```
/* Selecciona todos los enlaces que
lleven a una página que contenga la
palabra ejemplo*/
a[href*="ejemplo"]{...}
/*Selecciona todos los enlaces que
apunten a una dirección de correo*/
a[href^="mailto:"]{...}
/*Selecciona todos los enlaces que
apuntan a páginas .php*/
a[href$=".php"]{...}
```

CSS3 – Pseudo elementos

x Pseudo elementos CSS2.1

× Para acceder a partes que en el documento HTML no existen o no están definidos. Para usarlos en CSS3 utilizamos ::, para diferenciarlos de las pseudo clases

x::first-line: selecciona la primera línea

x::first-letter: selecciona la primera letra

x::before: nos posiciona al inicio del contenido de un elemento

x::after: nos posiciona al final del contenido de un elemento



- x Pseudo clases estructurales CSS 2.1
 - x:first-child: Selecciona el elemento indicado que sea primer hijo
 - x: link, :visited, :hover, :active y: focus
- x Pseudo clases estructurales CSS 3

x:nth-child(N): Selecciona el elemento indicado pero con la condición de que sea el hijo enésimo de su padre. Permiten el uso de expresiones complejas para realizar selecciones avanzadas:

```
li:nth-child(2n+1) { ... } /* selecciona todos los elementos impares de una lista */
li:nth-child(2n) { ... } /* selecciona todos los elementos pares de una lista */
```

x:nth-last-child(N): Idéntico al anterior pero el número indicado se empieza a contar desde el último hijo.

x Pseudo clases estructurales CSS3

x:empty: Selecciona el elemento indicado pero con la condición de que no tenga ningún hijo. La condición implica que tampoco puede tener ningún contenido de texto.

```
x:last-child y :only-child
```

x:nth-of-type(N) y :nth-of-last-type(N): Selecciona el elemento indicado pero con la condición de que sea el enésimo elemento hermano de ese tipo, empezando por el principio o por el final.

```
img:nth-of-type(2n+1) { float: right; }
img:nth-of-type(2n) { float: left; }
```

x:first-of-type, :last-of-type y :only-of-type

x Pseudo clases estructurales CSS3

x:not(): Se puede utilizar para seleccionar todos los elementos que no cumplen con la condición de un selector:

```
:not(p) { ... } /* selecciona todos los elementos de la página que no sean párrafos */
:not(#especial) { ... } /* selecciona cualquier elemento cuyo atributo id no sea "especial" */
```

x:root(): Selecciona el elemento HTML por ser la raíz del documento. Aplica los estilos definidos a todo el documento. El verdadero potencial viene cuando trabajamos con otros tipos de documentos, como XML, donde el elemento raíz puede ser diferente dependiendo de cada situación. En HTML siempre el elemento raíz es <HTML>

x:target: Reprsenta un único elemento con un ID que coincide con el fragmento de la URL. Este identificador de fragmento se identifica por #.

```
http://www.example.com/index.html#section2
<section id="section2">Ejemplo</section>
```

```
:target {
  border: 2px solid black;
}
```

x Pseudo clases UI o de interfaz de usuarios CSS3

Se utilizan para elementos de formulario, basándonos en su estado actual

x:enabled: Selecciona los elementos que tienen un estado positivo, es decir, están activos. Por defecto todos los elementos están activos, menos los checkbox, radio...

x:disabled: Selecciona los elementos que tienen un estado negativo es decir están desactivados. Hay que indicar implícitamente en el documento qué elementos están disabled

x:checked: Selecciona los elementos del formulario que están checkeados

Módulo Color

CSS3 – Módulo color

x Propiedad opacity:

- Valor entre 0 y 1 o0% y 100%.
- x Todo el contenido del elemento coge el mismo valor.
- Cuando noqueremos que estopase usamos RGBA

Propiedad	opacity
Valores	<alphavalue> inherit</alphavalue>
Se aplica a	Todos los elementos.
Valor inicial	1
Descripción	Especifica la transparencia de un elemento.



CSS3 - Módulo color

x Función RGBa()

xLos colores pueden ser definidos gracias al modelo Red-Green-Blue-alpha (RGBa) utilizando la notación funcional rgba(). RGBa extiende el modelo de color RGB para incluir el canal alfa, lo que permite la especificación de la transparencia de un color.

xEl valor de a en 0.0=transparent y en 1.0=opaque

```
rgba(255,0,0,0.1) /* 10% opaque red */
rgba(255,0,0,0.4) /* 40% opaque red */
rgba(255,0,0,0.7) /* 70% opaque red */
rgba(255,0,0, 1) /* full opaque red */
```

Módulo Backgrounds and borders

x FONDOS

***FONDOS MÚLTIPLES**

xCon CSS3 se pueden aplicar fondos múltiples a los elementos. Estos se colocan en capas una encima de la otra con el primer fondo en la parte superior y el último en la parte posterior.

```
background-image: url(flower.png), url(ball.png), url(grass.png);
background-position: center center, 20% 80%, top left, bottom right;
background-origin: border-box, content-box;
background-repeat: no-repeat;
```

x FONDOS

×POSICIONAR LOS FONDOS

xCada uno de los valores separados por comas hace referencia a las imágenes de fondo definidas en la propiedad background-image. Si se definen más valores que imágenes de fondo, los valores sobrantes son ignorados. Por ejemplo, si definimos tres imágenes de fondo, y cinco posiciones, las dos últimas serán igonoradas.

»De igual manera, si se especifican menos posiciones que imágenes de fondo, la lista de valores se repite desde el primer elemento, tantas veces como sea necesario.

xEl background-origin marca el origen de la imagen y puede tener tres valores, paddingbox, border-box o content-box

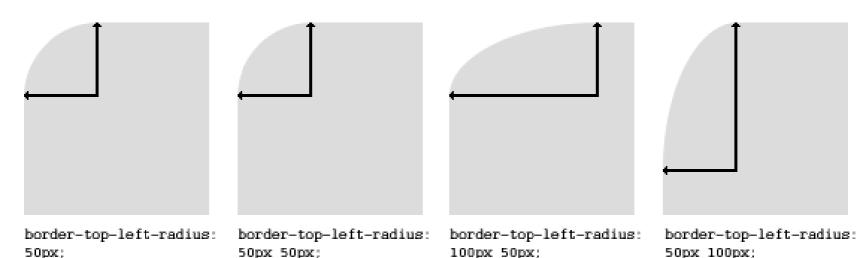
X BORDES

XBORDER-*-*-RADIUS

xPermite definir esquinas redondeadas

xborder-bottom-left-radius, border-bottom-right-radius, border-top-left-radius y border-top-right-radius.

xLa curva o radio de cada esquina se define usando uno o dos radios que definen su forma. Si únicamente definimos un radio, tenemos un círculo, si definimos dos radios tenemos una elipse.



x BORDES

***BORDER-RADIUS** (shorthand): Si hay una barra las anteriores son los horizontales y las de después las verticales.

x El orden es:

```
x top-left, top-right, bottom-right,
bottom-left
xtop-left, top-right y bottom-left,
bottom-right
xTop-left y bottom-right, top-right y
bottom-left
```

```
border-radius: 2em 1em 4em / 0.5em 3em;
is equivalent to

border-top-left-radius: 2em 0.5em;
border-top-right-radius: 1em 3em;
border-bottom-right-radius: 4em 0.5em;
border-bottom-left-radius: 1em 3em;
```

x SOMBRAS

xBOX-SHADOW

xPermite aplicar de una manera muy sencilla sombras a los elementos (internas o externas), especificando el color, la separación y la definición.

xLa propiedad box-shadow acepta lista de valores de sombras separados por comas, cada una con una longitud de 2 a 4 valores, un color opcional y definir si la sombra es interna o externa.

```
<shadow> = inset? && [ <length>{2,4} && <color>? ]
```

× SOMBRAS

XBOX-SHADOW. VALORES DE LENGTH

xEl primer valor indica la separación horizontal de la sombra. Un valor positivo desplaza la sombra hacia la derecha de la caja, mientras que un valor negativo la desplazará hacia la izquierda.

xEl segundo valor indica la separación vertical de la sombra. Un valor positivo desplaza la sombra debajo de la caja, mientras que un valor negativo la desplazará hacia arriba.

x SOMBRAS

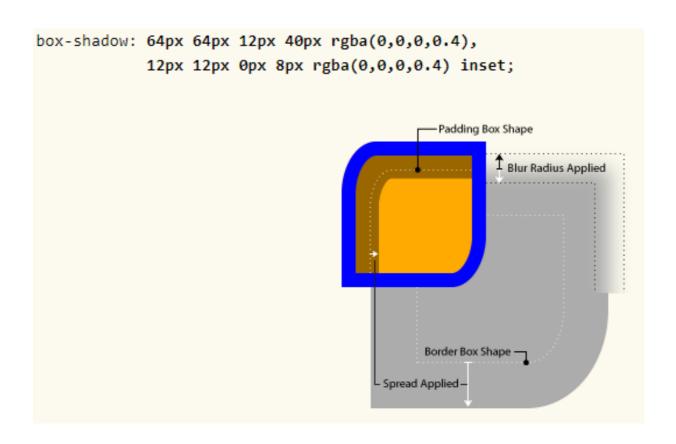
XBOX-SHADOW. VALORES DE LENGTH

xEl tercer valor es el radio del desenfoque. Si el valor es 0 (no se aceptan valores negativos) la sombra será muy nítida. Para valores mayores que 0, la sombra se va difuminando.

xEl cuarto valor es la distancia de propagación. Un valor positivo hace que la sombra se expanda en todas las direcciones según el valor. Valores negativos causan que la sombra se contraiga.

x SOMBRAS

×BOX-SHADOW



Módulo Image Values and Replaced Content

x GRADIENTES O DEGRADADOS

xLos degradados CSS son los nuevos tipo de <image> añadidos en el módulo de imagen de CSS3.

xUtilizar los degradados de CSS permite mostrar transiciones suaves entre dos o más colores

xLos navegadores soportan dos tipos de degradados: lineal, que se define con la función linear-gradient y radial, definido con radial-gradient.

xSe emplean los prefijos para asegurarnos de que funcionen en todos los navegadores. Solo en algunos casos podemos prescindir de ellos

xhttp://www.colorzilla.com/gradient-editor/

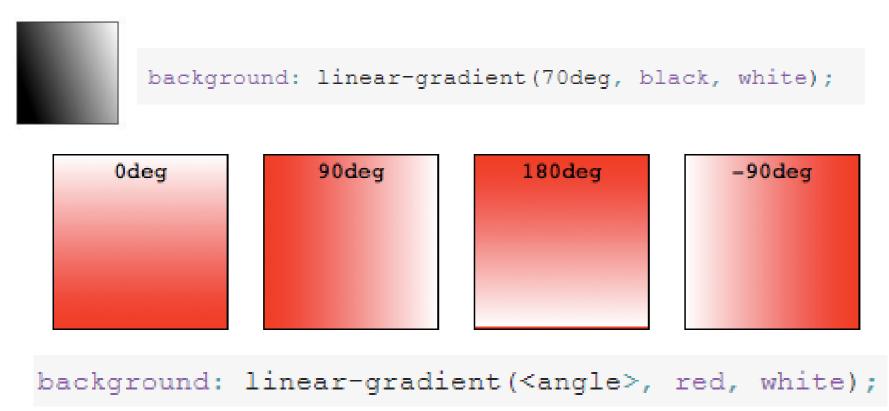
× DEGRADADOS LINEALES SIMPLES

xPara crear un degradado lineal, se establece un origen(deprecated pero se usa para los navegadores viejos) o una dirección, y los colores que se van a usar en el degradado.

```
background: -prefix-linear-gradient(left top, blue, white);
background: linear-gradient(to bottom right, blue, white);
```

X DEGRADADOS LINEALES. ANGULOS

xSe pueden usar angulos en lugar de origen o direcciones



X DEGRADADOS LINEALES. PUNTOS DE RUPTURA

xPara especificar donde empieza algún color. Si no esta repartira por igual todos los colores

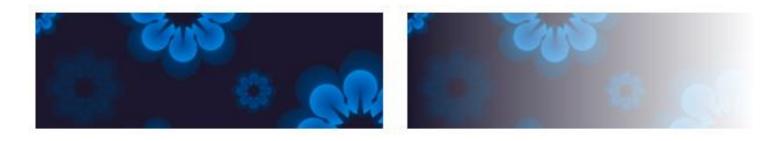


```
/* The old syntax, deprecated, but still needed, prefixed, for WebKit-based
and old browsers */
background: -prefix-linear-gradient(top, blue, white 80%, orange);

/* The new syntax needed by standard-compliant browsers (Opera 12.1, IE 10,
Fx 16 onwards), without prefix */
background: linear-gradient(to bottom, blue, white 80%, orange);
```

X DEGRADADOS LINEALES. TRANSPARENCIAS

xEn lugar de hacer un degradado de color, se juega con las transparencias



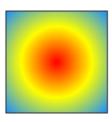
```
/* The old syntax, deprecated, but still needed, prefixed, for WebKit-based
and old browsers */
background: linear-gradient(left, rgba(255,255,255,0), rgba(255,255,255,
1)), url(http://foo.com/image.jpg);

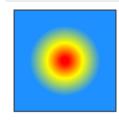
/* The new syntax needed by standard-compliant browsers (Opera 12.1, IE 10,
Fx 16 onwards), without prefix */
background: linear-gradient(to right, rgba(255,255,255,0), rgba(255,255,255,255,1)), url(http://foo.com/image.jpg);
```

X DEGRADADOS RADIALES

xEn lugar de hacer un degradado de color, se juega con las transparencias

```
background: radial-gradient(red, yellow, rgb(30, 144, 255));
```





```
background: radial-gradient(red 5%, yellow 25%, #1E90FF 50%);
```

Módulo Multi-Column Layout

CSS3 – Multi-column layout

× MULTI-COLUMN

- xLa propiedad multi-column permite crear estructuras multicolumna con nuestros textos de dos maneras diferentes:
- xDefiniendo el número de columnas, con la propiedad column-count
- xDefiniendo un ancho para dichas columnas, con la propiedad column-width
- xEs posible especificar el espacio entre columnas con la propiedad column-gap
- xPropiedad shorthand columns
- xTrazos entre columnas column-rule
- xPara sacar un elemento del flujo de las columnas column-span

Módulo Text Level 3

CSS3 – Módulo text

× SOMBRA EN TEXTOS

xSe ha añadido la posibilidad de crear sombras en los textos del documentos, eliminando la necesidad de crear estos textos en una herramienta externa (como Photoshop o Gimp), he incluyendolos posteriormente como una imagen en el documento, lo que perjudicaba directamente el contenido.

Propiedad	text-shadow
Valores	none [<length>{2,3} && <color>?]#</color></length>
Se aplica a	Todos los elementos.
Valor inicial	none
Descripción	Especifica una sombra para el texto.

CSS3 – Módulo text

× SOMBRA EN TEXTOS

xLas diferentes sombras son aplicadas de arriba hacia debajo, es decir, la primera sombra de la lista está sobre las demás.

xLos valores de la sombra son interpretados de la siguiente manera:

xEl primer valor indica la separación horizontal de la sombra. Un valor positivo desplaza la sombra hacia la derecha de la caja, mientras que un valor negativo la desplazará hacia la izquierda.

xEl segundo valor indica la separación vertical de la sombra. Un valor positivo desplaza la sombra debajo de la caja, mientras que un valor negativo la desplazará hacia arriba.

xEl tercer valor es la difusión de la sombra. Si el valor es 0 (no se aceptan valores negativos) la sombra será muy nítida. Para valores mayores que 0, la sombra se va difuminando.

h3 {text-shadow: -1px -1px white, 1px 1px #333}

CSS3 - Módulo text

x FUENTES WEB

xPodemos introducir fuentes personalizadas en nuestras páginas web con la propiedad @font-face.

xLa descripción de la fuente, define la localización física de la fuente (local o externa), así como las características de dicha fuente. Es posible declarar tantas reglas @font-face como fuentes sean necesarias utilizar.

xhttps://www.google.com/fonts/

```
@font-face {
    [font-family: <family-name>;]?
    [src: [ <uri> [format(<string>#)]? | <font-face-name> ]#;]?
    [unicode-range: <urange>#;]?
    [font-variant: <font-variant>;]?
    [font-feature-settings: normal|<feature-tag-value>#;]?
    [font-stretch: <font-stretch>;]?
    [font-weight: <weight>];
    [font-style: <style>];
}
```

CSS3 - Módulo text

x FUENTES WEB

Donde:

- <family-name>: especifica el nombre de la fuente que se utilizará.
- <font-variant>: variante de una fuente anterior.
- <font-stretch>: especifica la anchura de la fuente.
- <weight>: especifica el peso de la fuente (light, normal, bold ...)
- <style>: especifica el estilo de la fuente (normal, italic o oblique)