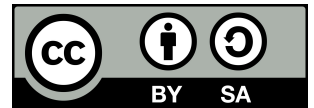


CURSO .PHP

SESIONES Y COOKIES



Autor: Jon Vadillo
www.jonvadillo.com

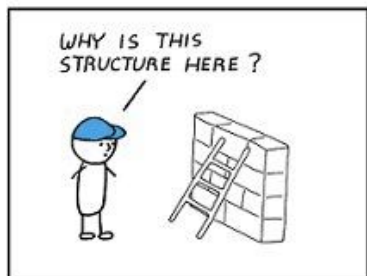
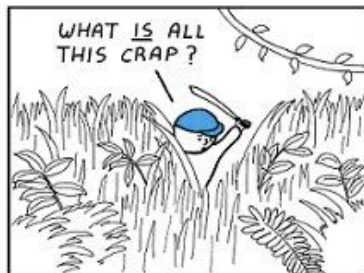
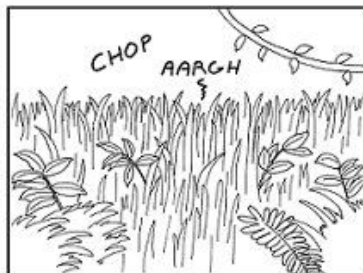
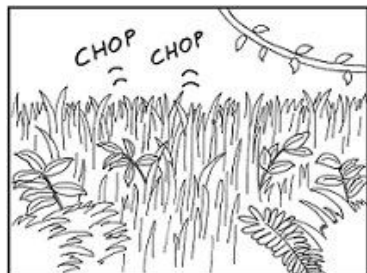
Contenidos

■ Cookies

- Funcionamiento
- Crear una cookie
- Acceder a una cookie
- Borrar una cookie

■ Sesiones

- Funcionamiento
- Crear una sesión
- Continuar una sesión
- Eliminar una sesión



I hate reading
other people's code.

COOKIES

Funcionamiento

- Una cookie es un **archivo que se graba en el ordenador del usuario**, no en el servidor.
- El archivo se crea y se almacena a petición del servidor y se transmite mediante el protocolo HTTP.
- **El servidor puede leer y escribir** información en estos ficheros.
- Restricciones
 - Un servidor **solo puede acceder a cookies de su dominio**.
 - El tamaño máximo es de 4KB.
 - **Tienen una fecha de expiración** (el navegador elimina las antiguas automáticamente). Si la fecha está vacía, se eliminan al cerrar el navegador o al cerrar la pestaña con el servidor.

Crear una cookie con setcookie()

```
//Crear una cookie que expire en 7 días:
```

```
setcookie("idioma", "ES", time() + 7*24*60*60)
```

```
//Si no se especifica duración, se elimina al cerrar el navegador:
```

```
setcookie("usuario", "jvadillo")
```

Acceder a una cookie

```
$usuario = $ COOKIE['usuario'];  
echo $usuario;
```

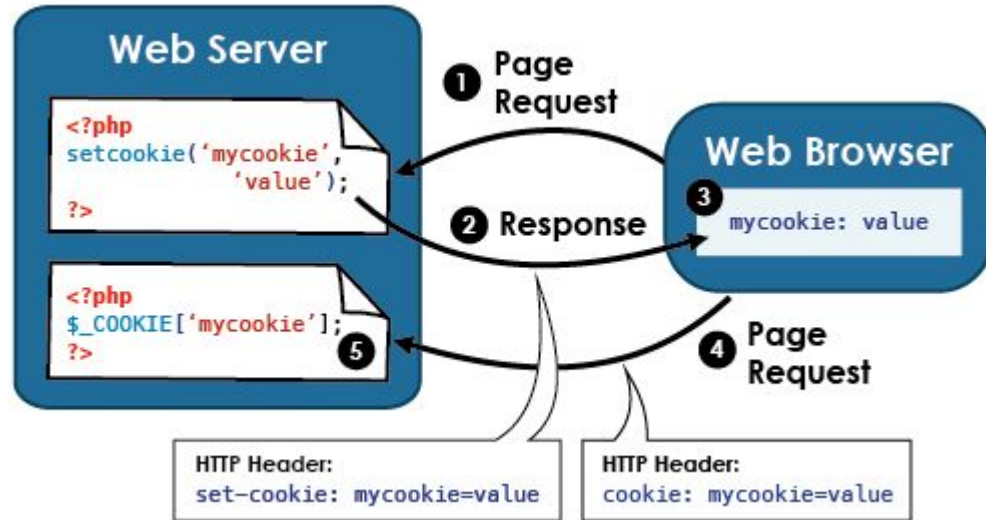
Borrar el valor de una cookie

```
setcookie("usuario", NULL, -1);
```


Ciclo de vida

1. El cliente solicita una página al servidor.
2. El script en el servidor ejecuta la función **setcookie()**.
3. La página generada en el servidor es enviada al cliente. Incluye una cabecera de tipo **Set-Cookie** con la clave y el valor de la cookie..
4. El cliente al recibir esta cabecera HTTP, **crea y almacena la cookie**.
5. A partir de este momento, las siguientes peticiones (HTTP Request) del cliente al servidor **incluyen en la cabecera la cookie almacenada**.
6. El servidor podrá acceder a la cookie mediante el array global: **`$_COOKIE['mycookie']`**

Ciclo de vida



Fuente : <http://www.ibde.ca/advanced-courses/mysql-and-php>

Application

Manifest

Service Workers

Clear storage

Storage

- Local Storage
- Session Storage
- IndexedDB
- Web SQL
- Cookies
- http://localhost:63342

Cache

- Cache Storage
- Application Cache

Application

Filter

Name	Value	Domain	Path	Expires /...	Size
Phpstorm-4bb156a1	7b1c1240-20df-40fc-b424-b2e838794ff6	localhost	/	2029-10...	53
Webstorm-d23048de	65fbdfa7-5edb-4ac0-b95f-b6796904bbbf	localhost	/	2029-03...	53
_ga	GA1.1.1687635843.1554712654	localhost	/	2021-04...	30
textoAlmacenado	999	localhost	/ejercici...	Session	18

The screenshot shows the Chrome DevTools Network tab. A red arrow points to the 'Network' tab. The 'Filter' bar is set to 'All'. The 'Response Headers' section is expanded, showing the following headers:

- content-length:** 969
- Content-type:** text/html; charset=UTF-8
- server:** PhpStorm 2018.3.5
- Set-Cookie:** textoAlmacenado=999
- X-Powered-By:** PHP/7.3.9

The 'Request Headers' section is also expanded, showing the following headers:

- Accept:** text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3
- Accept-Encoding:** gzip, deflate, br
- Accept-Language:** es-ES,es;q=0.9
- Connection:** keep-alive
- Cookie:** textoAlmacenado=abccc; Webstorm-d23048de=65fbdfa7-5edb-4ac0-b95f-b6796904bbbf; _ga=GA1.1.1687635843.1554712654; Phpstorm-4bb156a1=7b1c1240-20df-40fc-b424-b2e838794ff6
- Host:** localhost:63342
- Referer:** http://localhost:63342/ejercicios-php/03-Cookies-Session/ejercicio01.php?texto=abccc

Hands on!

01. Crea una página que tenga un formulario con un campo de texto en el que poder almacenar un nombre de usuario. La aplicación guardará el texto introducido en una cookie (sin especificar la duración) de nombre “usuario” y mostrará el último valor almacenado siempre que la cookie contenga algún valor.

No hay ningún usuario almacenado

Introduce el texto que deseas almacenar:

02. Añade a la aplicación anterior un botón o enlace para borrar la cookie de nombre “usuario”.

Hands on!

03. Crea una página que tenga un `<select>` con dos opciones: “Euskera” y “Castellano”. La aplicación guardará el valor indicado en una cookie de nombre “idioma” (tendrá 1 minuto de duración) y mostrará el último valor almacenado siempre que la cookie contenga algún valor.

Idioma: Castellano

Elige tu idioma Euskera ▼

Guardar

SESIONES

Sesiones vs Cookies

	COOKIES	SESIONES
Almacenamiento en	Cliente	Servidor
Gestionadas con	PHP y JavaScript	PHP
Seguridad	Poco seguras, el usuario puede acceder a ellas y modificarlas en cualquier momento.	Más seguras, están almacenadas en el servidor por lo que no son fácilmente manipulables.

Funcionamiento

- A cada usuario que accede a la aplicación e inicia sesión se le asigna un session ID. El ID de sesión se envía al usuario cuando se crea la sesión. Se almacena en el cliente en una cookie llamada `PHPSESSID`.
- Cada vez que el navegador hace una petición al servidor, envía la cookie. De esta forma el servidor conoce el ID de la sesión del usuario.
- El servidor almacena la información de la sesión en archivos temporales (se puede configurar para guardar en base de datos, memoria, etc.).

Funcionamiento

- La información de cada sesión se almacena en el array asociativo `$_SESSION`
- **Cuando el usuario cierra el navegador la información de la sesión se destruye**
(aunque es posible cambiar este comportamiento para mantener la sesión asignando a la cookie un valor de *lifetime* mayor que cero).
- El servidor también la destruye cuando pasa un periodo de tiempo.

Iniciar una sesión

```
// Comienzo de la sesión
session_start();
// A partir de ahora es posible acceder a la información

// Almacenar datos en la sesión:

$_SESSION["usuario"] = "Peter";

echo "Has iniciado la sesión<br>" ;
```

Continuar una sesión

```
// Continuamos la sesión
session_start();

// Accedemos al valor almacenado
echo "Nombre de usuario: " . $_SESSION["usuario"];
```

Eliminar una sesión

```
session_start();  
// Eliminar un valor almacenado en la sesión  
unset($_SESSION["usuario"]);  
  
session_start();  
// Eliminar todos los valores de la sesión (se pueden seguir  
almacenando valores)  
session_unset();  
  
session_start();  
// Eliminar la sesión (no se puede almacenar nada más):  
session_destroy();
```

Hands on!

04. Crea una aplicación de control de asistencia para un evento. La aplicación tendrá que mostrar la lista de personas (el nombre de cada una) que han acudido al evento. Tendrá un campo de texto para escribir el nombre de la persona y así añadir personas a la lista. La lista se almacenará en sesión, y existirá un botón que borre la lista completa.

Lista de asistentes

- Ane Loizu
- Igor Martínez
- Edur Landa
- Ainhoa Jainaga
- Ugaitz López
- Irene Larrain

Añadir asistente

[Vaciar lista](#)

Hands on!

05. Desarrolla una página de login con un formulario compuesto por los campos de usuario y contraseña. La aplicación no dejará continuar hasta que se inicie sesión con un nombre de usuario y contraseña correctos (a comprobar contra un array asociativo). Una vez el usuario haya accedido correctamente, en lugar del formulario de acceso la aplicación mostrará un mensaje de bienvenida y un enlace para cerrar sesión. Al hacer click en el enlace para cerrar sesión, la aplicación destruirá información de la sesión almacenada.

Hands on!

06. Añade a la aplicación anterior un control de intentos: el usuario tendrá un máximo de 3 intentos, una vez superados, se mostrará un mensaje indicando: “Has superado el número máximo de intentos en esta sesión”.

Hands on!

07. Tendrás que crear una tienda online. La aplicación debe mostrar un listado de productos, con su ID, nombre, descripción y precio. El usuario podrá ir añadiendo productos a la cesta de la compra. La aplicación, aparte del listado de productos disponibles, también mostrará durante la sesión del usuario la cesta de la compra con los productos añadidos (nombre y precio del producto) y el precio total de los productos de la cesta. Cuando la cesta esté vacía se deberá mostrar el mensaje “No hay productos en la cesta. Comience a comprar.” Siempre que haya un producto en la cesta, se mostrará un botón de “Realizar Compra” que vacíe la cesta.

Cesta de la compra

No hay productos en la cesta

Catálogo de productos

Nombre	Descripción	Precio	Cantidad
Logitech K120	Teclado multimedia USB plug&play, trackPoint Caps (10pk, Soft Dome)	25.99	Comprar
Lenovo LI5	El mouse Lenovo 300 compacto inalámbrico es el accesorio perfecto para cualquier persona que desee un mayor control y libertad	12.99	Comprar
Monitor LG X10	LCD con retroiluminación LED ThinkVision T1714p Square de 17 pulgadas	179.99	Comprar
Monitor Lenovo Q24i	Pantalla de 60,45 cm (23,8") Funciones como AMD FreeSync	172	Comprar
ThinkPad X1 Extreme	ThinkPad X1 Extreme de 2.ª generación gestiona exigentes tareas informáticas sin problemas. Con pantalla táctil 4K OLED	1200	Comprar

Cesta de la compra

- Logitech K120
- Monitor LG X10
- Logitech K120
- Lenovo LI5

Precio total: 244.96

Comprar

Catálogo de productos

Nombre	Descripción	Precio	Cantidad
Logitech K120	Teclado multimedia USB plug&play, trackPoint Caps (10pk, Soft Dome)	25.99	Comprar
Lenovo LI5	El mouse Lenovo 300 compacto inalámbrico es el accesorio perfecto para cualquier persona que desee un mayor control y libertad	12.99	Comprar
Monitor LG X10	LCD con retroiluminación LED ThinkVision T1714p Square de 17 pulgadas	179.99	Comprar
Monitor Lenovo Q24i	Pantalla de 60,45 cm (23,8") Funciones como AMD FreeSync	172	Comprar

Hands on!

08. Implementa la siguiente mejora en la cesta de la compra:

Añade una lista desplegable a la aplicación para que el usuario elija el idioma. Lo guardarás en las cookies, de forma que cuando entre en la aplicación mostrarás “Bienvenido” o “Ongi etorri” en función del valor de la cookie (si no ha seleccionado un idioma todavía, no mostrará nada).

09. Implementa la siguiente mejora en la cesta de la compra:

Junto a la descripción de cada producto crea un botón o enlace con el texto “Ver detalles” que lleve a una página donde se muestren más datos del producto (“descripción extendida” y “código de referencia”). Esta nueva página contendrá un enlace para volver a la anterior, de forma que no se pierda la navegación.

Hands on!

10. Implementa la siguiente mejora en la cesta de la compra:

Junto al botón de “Ver detalles” de cada producto, crea un botón de “Guardar como favoritos” que almacene el producto en una lista de favoritos. Estos productos favoritos estarán almacenados utilizando cookies y se mostrarán destacados (en negrita y en otro color).

Sources

- [PHP Group](https://www.php.net/): <https://www.php.net/>
- [StackOverflow](https://stackoverflow.com/questions/1535697): <https://stackoverflow.com/questions/1535697>